

B.S.R-O-C.

Brevetto Sportivo

Ricerca

Obbedienza

Controlli.





Brevetto Sportivo Controllo Obbedienza Ricerca

Presentazione

Il B.S.R-O-C. (Brevetto Sportivo Ricerca Obbedienza Controllo) è una Disciplina Sportiva Agonistica divisa in 3 PROVE, Ricerca Obbedienza-Controllo -

Ogni prova ha come scopo di esaltare le doti naturali del cane preservando il benessere e il rispetto.

Il Binomio (conduttore-cane) **NON** è obbligato ad iscriversi a tutte e 3 le Prove, ma può intraprendere la carriera sportiva agonistica che più gli si addice o che lo fa divertire di più, a prescindere dalla razza dalle caratteristiche.

La competizione è aperta a cani con e senza pedigree.

Le prove C-O-R-sono manifestazioni cino-tecniche aperte a binomi senza alcuna distinzione di razza e non, con pedigree e senza pedigree, perseguendo un fine SOLO Sportivo Agonistico. Esse, oltre che soddisfare le esigenze sportive, sono organizzate allo scopo di porre in evidenza le doti naturali, il grado di addestramento educativo valorizzando il giusto rapporto cane-conduttore premiando un addestramento giocoso basato sul rispetto, e sulla simbiosi del binomio.

Lo scopo è far avvicinare più neofiti alla carriera sportiva in diverse discipline sportive agonistiche, e a una più compensata gestibilità e responsabilità del proprio cane soprattutto nelle Prove di Obbedienza e di Controllo, a prescindere dalla razza o taglia del cane, sotto l'intento di una attività sportiva-educativa, basata su Ricerca-Obbedienza-Controlli.

I Binomi saranno premiati per ogni singola prova C-O-R.

Per questo le prove sono aperte a Tutti i cani con e senza pedigree.

IL RISPETTO E IL BENESSERE DEL CANE SONO ALLA BASE DELLE NOSTRE ATTIVITA' CINOFILE SPORTIVE , E PER QUESTO CHE SARANNO PREMIATI I CANI CHE LAVORANO CON BRIOSITA'.

Le **prove B.S.R.** (Brevetto Sportivo di Ricerca) sono state sviluppate per mettere in evidenza le doti naturali del cane in Ricerca tramite il fiuto del cane.

Le prove di Ricerca sono divise in Ricerca A e Ricerca B.

Le prove di Ricerca A si potranno eseguire anche nel campo prova (solo Avviamento e Livello 1) ma dovranno essere svolte per ultime, mentre nel Livello 2 e 3 ricerca di odori o figurante dovranno essere svolte in un campo boschivo senza delimitazioni.

Le prove di Ricerca B saranno eseguite tutte in un'altra area.

Il giudizio premierà maggiormente quel binomio con un atteggiamento positivo, allegria e la voglia di lavorare del cane, e non un'exasperata pressione del conduttore per velocizzare esecuzione che porti ad atteggiamenti di sottomissione e negatività.



Le **prove B.S.O** (Brevetto Sportivo di Obbedienza) sono esercizi vari di condotta, mettendo in evidenza le doti e i lati positivi dell'addestramento educativo con la spiccata voglia del cane nel eseguire gli esercizi privi di metodi coercitivi e rispettando i valori ludici e sportivi di tali competizioni cinofile.

Le **prove B.S.C** (Brevetto Sportivo di Controllo in difesa), sono fasi di esercizi nel rispetto del cane, che dimostrano le doti naturali di difesa del cane e il Controllo del conduttore sul cane. Per questo in tutti i livelli 1/2/3 viene evidenziato l'esercizio della **cessazione** (cioè il controllo del conduttore nel far lasciare la presa, il richiamo a fronte di uno stimolo), la conduzione senza guinzaglio con stimoli, si valuterà solo ed esclusivamente come espressione agonistica e non di aggressività, si valuterà la docilità e le qualità naturali del cane e il controllo del conduttore.

Il binomio può partecipare a una, due prove o tre prove, potrà così scegliere la/e prove che rispecchiano maggiormente le doti del cane.

Le prove C-O-R; sono divise in;

Avviamento, età minima del cane per partecipare 14 mesi.

Livello 1, età del cane per partecipare 15 mesi.

Livello 2, età del cane per partecipare 17 mesi.

Livello 3, età del cane per partecipare 18 mesi.

Tutti i livelli anno una difficoltà diversa.

Tutti i binomi per accedere alla prova Avviamento dovranno avere superato la "Prova Equilibrio Affidabilità Controllo" o la prova riconosciuta dell'Enci BH.

Alla fine della fase di difesa sarà concesso un tempo adeguato al binomio, che dovrà introdursi in un gruppo di estranei non offensivi, per valutarne il comportamento, la stabilità caratteriale ed il grado di socializzazione.

I soggetti che saranno fuori controllo e con poca stabilità caratteriale saranno squalificati.

Nelle prove i binomi si cimenteranno in esercizi che sono la base dell'educazione cinofila come: la condotta, il seduto, il terra, il richiamo, i salti ed il fermo sul posto ecc, e saranno gradualmente inseriti nuovi esercizi come: il riporto, l'invio in avanti ed il fermo in piedi nei livelli superiori.

I soggetti che saranno fuori controllo e con poca stabilità caratteriale anche durante la premiazione saranno squalificati.

REGOLAMENTO

- ❖ Le prove B.L.R-O-C. (Brevetto Sportivo Ricerca Obbedienza Controllo) sono manifestazioni cinotecniche aperte a binomi senza alcuna distinzione di razza e non, con pedigree e senza pedigree, perseguendo un fine sportivo agonistico. Esse, oltre per soddisfare le esigenze sportive, sono organizzate allo scopo di porre in evidenza il grado di addestramento educativo valorizzando il giusto rapporto cane-conduttore premiando un addestramento giocoso basato sul rispetto, il gioco e il lavoro in simbiosi.



- ❖ Le prove sono divise in vari livelli di preparazione tecnica differenziato, con classifiche e qualifiche stilate per ogni Livello.
- ❖ Un Binomio per passare di livello in C-O-R dovrà nella stessa gara aver ottenuto il punteggio di Buono su tutte le Prove, o sulla prova singola o doppia.
- ❖ Un Binomio che gareggia in Livello 2 in una o due prove e vuole cimentarsi in un'altra prova nuova, dovrà partire dal Livello 1 e non dal Livello in qui gareggia. Per il passaggio al Livello superiore deve ottenere la qualifica del Buono con entrambi le prove.
- ❖ Non è obbligatorio con la nuova prova iniziare dall'Avviamento se già si gareggia in un'altra.
- ❖ In caso che ci fosse una in una gara una presenza superiore ai 20 binomi si dovrà dividere in 2 giorni, o aggiungere un altro Giudice.

❖ Sono previste tre categorie per i salti, altezza della palizza e riporti;

- La categoria "S" (Small) cani più piccoli di 35 cm. al garrese,

Altezza massima salto 40 cm, palizzata altezza massima 130, riporto Livello 1 150 grammi, Livello 2 e Livello 3 250 grammi

- La categoria "M" (Medium) cani dai 35 cm. e più piccoli di 43 cm. al garrese.

Altezza massima salto 50 cm, palizzata altezza massima 150, riporto livello 1 250 grammi, Livello 2 e Livello 3 400 grammi

- La categoria "L" (Large) cani da 43 cm. al garrese in poi.

Altezza massima salto 1 metro, palizzata altezza massima 170, riporto livello 1 400 grammi, Livello 2 e Livello 3 600 grammi.

Il terreno di gara (preferibilmente in erba), dovrà essere in piano e ben delimitato onde evitare eventuali intrusioni di persone od animali estranei alla gara.

Le dimensioni del campo prova dovranno avere;

Avviamento Livello 1 saranno di 40 metri per 40 metri.

Livello 2 saranno minino di 70 metri per 50 metri

Livello 3 saranno minino di 80 metri per 60 metri.

N.B.

Il passaggio di livello sarà vincolata alla qualifica di BUONO nella categoria precedente, non nell'insieme delle prove ma in ogni singola prova, esempio; se un binomio in una gara iscritto in 2 prove o 3 tutte devo avere ottenuto la qualifica di Buono per il passaggio al Livello superiore, partendo dall' Avviamento.

I concorrenti dovranno essere muniti di un idoneo guinzaglio non inferiore ad 1 metro e non superiore a 140 cm conforme l'altezza del cane e del conduttore ed un collare portato esclusivamente in modo fisso, è accettata la pettorina, ma non consigliata.

Il proprietario del cane partecipante alla manifestazione sarà responsabile, dei danni provocati a persone o cose durante tutto lo svolgimento delle prove

Il figurante dovrà essere dotato, di Certificato Medico Sportivo, di una tuta completa con il relativo giubbotto, scarpe idonee (in base al terreno di gara) la manica con fodero nuovo (data dal Comitato organizzatore solo x cani di Livello 1/2/3) e conchiglia di protezione dagli urti accidentali (obbligatoria).

Per i cani in Avviamento il figurante, dovrà utilizzare una manica morbida o salamotto da cuccioloni a richiesta del conduttore.



- ❖ Il Bastone (tipo quello da mondiaring), le maniche salamotti ecc, dovranno essere di tipo morbido e approvati dal Giudice di gara prima dell'inizio prove.

In nessun caso il Figurante potrà toccare il cane con il bastone.

- ❖ I Giudici, saranno scelti dal Responsabile B.S C-O-R dall'elenco ufficiale, come i Figuranti Riconosciuti dall'Ente.
- ❖ I concorrenti per partecipare alle prove dovranno essere in regola con la tessera associativa dell'anno Sportivo in corso, avere il libretto sportivo personale dove saranno annotate le classifiche ottenute, (si richiede dall'Ente o Associazione il giorno dell'iscrizione a una prova) essere maggiorenni e avere un'assicurazione del cane.
- ❖ Le iscrizioni dovranno pervenire entro 4 giorni prima della gara con tutti i dati del Binomio e N libretto Personale.
- ❖ Essendo prove sportive potranno partecipare anche ragazzi con un'età superiore ai 13 anni, ma in primiss dovranno essere presenti sempre 1 dei 2 genitori e dovranno firmare la delibera di assunzione di responsabilità verso le persone o cose. Potranno partecipare alla prova B.S.C solo i ragazzi con un'età non inferiore ai 16 anni.
- ❖ Il comitato organizzatore provvederà, durante tutta la manifestazione, alla presenza; di un Responsabile di campo, di un'area adibita a segreteria, campo gara con le metrature elencate, oggetti e attrezzi per le prove, un terreno esterno per le prove di ricerca, alla reperibilità un veterinario ai quali far riferimento per casi di emergenza.
- ❖ Il Comitato organizzatore designerà un Direttore di campo che provvederà a inoltrare le corrette notifiche alle autorità competenti e sarà il punto di riferimento del Giudice per il corretto svolgimento della prova.
- ❖ Il binomio potrà provare il terreno di gara per le prove il giorno precedente.
- ❖ Non è ammessa nessuna prova di allenamento il giorno della gara nel terreno di prove.
- ❖ Non avranno diritto a tale possibilità i binomi con femmine in calore le quali gareggeranno solo dopo la fine dell'esecuzione degli esercizi da parte di tutti i partecipanti.

Un Conduttore che non comunicherà al Comitato organizzatore del calore sarà automaticamente eliminato.

- ❖ Le attrezzature per gli esercizi di difesa non potranno essere provate, ma un binomio potrà usare il campo per le prove di Difesa il giorno prima della gara con il suo aiuto figurante o il figurante della gara però dovrà farne richiesta al Comitato Organizzatore
- ❖ L'ingresso sul terreno di gara sarà determinato da un sorteggio da effettuarsi prima dell'inizio delle prove e verrà coordinato dal Direttore di campo o dal Giudice.
- ❖ Durante l'esecuzione di tutti gli esercizi il guinzaglio dovrà essere portato allentato o se richiesto dal Livello a tracolla dalla spalla sinistra al fianco destro o riposto in tasca.
- ❖ Il concorrente non potrà trascinare il cane sugli spostamenti.
- ❖ Ogni esercizio inizierà e terminerà con il Binomio in posizione base (seduto al fianco del conduttore alla sinistra).
- ❖ I comandi potranno essere acustici di breve durata o visivi.
- ❖ All'inizio di ogni prova, al momento della presentazione al giudice, il cane dovrà dimostrare socievolezza e socialità, in caso di comportamenti dubbi il giudice potrà far ripetere l'esercizio o l'intera prova.
- ❖ Un cane che dà segni di incompatibilità verso altri cani o persone, che ringhia al controllo del Microchip dovrà essere immediatamente escluso dalle prove e riportato nel libretto.



- ❖ La valutazione caratteriale e di controllo del cane si estenderà per tutta la durata della manifestazione.
- ❖ Non è ammessa nessuna forma di punizione sui cani.
- ❖ Ogni binomio dovrà essere in possesso di un libretto che consegnerà la mattina prima della prova in segreteria.
- ❖ In tutte le prove i doppi comandi, l'aiuto con la mano sinistra, voltarsi o girare la testa durante allontanamento saranno penalizzati di 3 punti.

Giudizi

-Il Giudizio è inappellabile.

-I Giudici devono allontanare dalla gara, anche dietro segnalazione dei componenti del Comitato Organizzatore, il conduttore che non ottemperi il massimo rispetto verso il pubblico, gli altri concorrenti, il suo cane, i Giudici o il Comitato Organizzatore.

-I giudici devono allontanare dalle prove quei conduttori che, anche al di fuori dell'esecuzione degli esercizi, abbiano atteggiamenti scorretti verso gli animali persone e cose.

-Il giudice deve porre fine all'esecuzione degli esercizi di gara da parte di un cane che non sia in perfette condizioni fisiche o dimostri zoppia o ecc.

La motivazione dell'allontanamento del Binomio dal terreno di gara sarà sempre evidenziato sul libretto personale e all'ente, e in forme gravi si potrà perseguire il binomio in altre sedi.

Il Campionato Nazionale Riconosciuto è diviso;

Campionato B.S R-O-C. Interregionale diviso per Regioni,

Campionato B.S. R-O-C. Nazionale.

-Il Titolo di Campione B.S.R-O-C. Interregionale viene assegnato al binomio che avrà ottenuto più punti durante le prove R-O-C nella Stagione Sportiva che va dal 1 settembre al 31 agosto dell'anno successivo.

Avrà diritto di partecipare alla finale per il Titolo di Campion B.S.R-O-C e Nazionale.

-Il Titolo di Campione B.S.R-O-C. Nazionale sarà assegnato al Binomio che il giorno della finale avrà ottenuto il maggior punteggio nella prova o nelle prove.

Prove e Gare

Potranno partecipare alla finale tutti i binomi che avranno ottenuto un punteggio non inferiore a 30 per ogni singola doppia o tripla prova B.S.R-O-C.

Nel libretto saranno riportate le classifiche delle singole prove che avranno ottenuto.

Saranno premiati i primi 3 di ogni prova R-O-C.

Il punteggio di più prove nella stessa gara non sono accumulabili.

Un Binomio potrà iscriversi solo a una prova di Ricerca A o Ricerca B.

In una gara si potranno fare entrambi le prove Ricerca A/B purché il numero massimo dei concorrenti sia inferiore a 11 di qui qui 7 partecipano a tutte e 3 le prove C-O-R. anche in Livelli diversi.

Si potrà organizzare anche una gara con una sola prova C-O-R . Si potrà organizzare anche 2 giorni di prove, sabato e domenica.

Si potrà organizzare una prova P.E.A.C. al sabato e alla domenica le prove B.S. C-O-R

-Prove Ricerca A/B



Tali prove avranno il fine di valutare le doti olfattive del cane unitamente al grado di addestramento ed alla preparazione del conduttore, per fini sportivi agonistici e propedeutici o per altre attività di ricerca impiegabili per fini sociali.

Un Binomio potrà iscriversi solo a una prova di Ricerca A o B, che dovrà precisare all'invio dell'iscrizione tramite Email con relativi dati del Binomio e N. personale del Libretto.

Prova di ricerca A, è una prova con oggetti/premi a seconda dei livelli inseriti dal conduttore solo in Avviamento e Livello 1, minimo 2 massimo 4 (tronchetti, premi, pezzi di pelle ecc.) inseriti dentro a dei coni divisi in 3 file distanti tra loro ,o altre cose più o meno visibili dal cane, il cane al ritrovamento dovrà ,o eseguire il terra o abbaiare ,(il conduttore dovrà dire al giudice come il cane segnalerà il ritrovamento prima di iniziare la prova) quindi il conduttore si avvicina ed alzare un braccio per segnalare al giudice l'avvenuto ritrovamento, fermo in quella posizione dovrà dare il comando di ricerca per gli oggetti successivi , alla o fine della prova dovrà mettere il guinzaglio gratificare il cane verbalmente o dare il gioco e uscire dal campo prova .

In queste prove ci sarà un tempo di ricerca a discrezione del giudice ma mai inferiore ai 15 minuti e non superiore ai 40 minuti.

Questa prova dovrà essere eseguita in un tempo prestabilito dal Giudice.

Svolgimento prova, da una distanza di 4 metri e stando fermo il conduttore dal comando della cerca al cane, e fino al primo ritrovamento il conduttore non potrà muoversi da quella posizione, per poi mettersi nella posizione del prossimo oggetto e così via fino al superamento del tempo o prova.

Nei livelli 2/3 si potrà usufruire anche di specifici odori liquidi contenuti in un recipiente adeguato, di un figurante (persona fisica che si nasconde in un posto designato dal giudice). *Totem, odore specifico da ritrovare, da far memorizzare al cane 5 minuti prima di iniziare.*

Prova di ricerca B, è un tracciato con un massimo di 3 oggetti e 2 angoli a seconda dei livelli dove il cane deve seguire e segnalare oggetto. La prova di ricerca potrà essere effettuata con il cane vincolato ad un guinzaglione fisso con una lunghezza di 10 metri il cane dovrà procedere nella ricerca ad una andatura tale che possa essere seguita dal conduttore a passo normale, e dovrà trattenere il guinzaglione nella parte finale con il braccio sollevato. Il guinzaglio di ricerca sarà posto al collare fisso del cane o applicato ad una pettorina da ricerca che comunque non costituiranno alcun ostacolo alle espressioni naturali del cane, dovrà toccare quasi il terreno ed il conduttore stesso non dovrà agire in modo considerevole avendo funzione di marcato freno all'andatura espressa dal cane. Il conduttore dovrà rimanere ad una distanza costante di 10 passi dal cane rimanendo al centro della traccia. Eventuali spostamenti saranno penalizzati.

Gli oggetti lasciati sulla traccia da parte dei conduttori saranno oggetti personali di uso quotidiano o in legno e che saranno delle dimensioni massime di circa 2x2x10 centimetri. In ogni caso gli oggetti saranno visionati ed approvati dal giudice o dal direttore di ricerca delegato, prima che i concorrenti traccino le piste. La segnalazione dell'oggetto ritrovato da parte del cane potrà avvenire fermando la sua marcia in modo deciso comunque inequivocabile assumendo la posizione più consona al terreno ed al tipo di cane. Al ritrovamento dell'oggetto il conduttore dovrà fermarsi ed alzare un braccio per segnalare al giudice l'avvenuto ritrovamento. Il cane non potrà venire in contatto dell'oggetto durante la segnalazione ne dovrà segnalarlo ad una distanza superiore ai 50 centimetri circa.



Le distanze delle prove di Ricerca A o B saranno distanziate di almeno 15 metri tra loro.

Continui stimoli verbali o sonori da parte del conduttore saranno penalizzati nei livelli, 2 e 3. Saranno ammesse esclusivamente brevi lodi ed esortazioni espresse saltuariamente ed in modo pacato solo in Avviamento e Livello.

In caso di difficoltà potrà essere richiesta la rimessa in pista, penalizzata adeguatamente, e che il giudice concederà una o più volte a suo insindacabile giudizio a seconda delle difficoltà del terreno e dei fattori climatici.

Nel caso in cui il cane si allontanerà più di 15 metri dal tracciato sarà decretato il fine della ricerca. Comunque il giudice avrà la facoltà di fermare il conduttore prima dei 15 metri in modo tale da lasciare al cane la possibilità di ritrovare in autonomia della traccia.

Gli oggetti ritrovati e vidimati dal giudice o del direttore di ricerca in precedenza, dovranno essere raccolti e consegnati alla fine della pista.

Prove Avviamento.

Le prove nella classe Avviamento, sono riservate a tutti i binomi giovani che hanno superato la prova del P.E.A.C.

Le prove di Avviamento vengono eseguite con un solo binomio nel campo.

Durante l'esecuzione degli esercizi il conduttore nelle fasi Avviamento potrà premiare il cane con dei premi lodarlo, alla fine di ogni esercizio.

Prove Avviamento.

Ricerca A. Punti da 0 a 50 tenuta di ricerca, da 51 a 100 ritrovamento oggetti.

Ricerca B. Punti da 0 a 70 tenuta di ricerca, da 71 a 100 ritrovamento oggetti.

Prove di Obbedienza

-Condotta al guinzaglio. Punti da 0 a 10

-Seduto è ritorno del conduttore. Punti da 0 a 10

-Terra sul posto con guinzaglio . Punti da 0 a 20

-Terra sul posto con richiamo di fronte. Punti da 0 a 10

-Salto libero in alto. Punti da 0 a 10

-Oltrepasso della ruota in conduzione. Punti da 0 a 10

-Controllo di stabilità caratteriale punti 0 a 30

Prove di Controllo in difesa

-Comportamento preliminare. Punti da 0 a 40.

-Reazione allo stimolo. Punti da 0 a 20.

-Presenza della manica. Punti da 0 a 30

-Rapporto cane-conduttore ed atteggiamento sul lavoro. Punti da 0 a 10

Prove di Ricerca A .Punti da 0 a 50 tenuta di ricerca, da 51 a 100 ritrovamento oggetti.

16 coni a una distanza di 2 metri ogni uno, diviso in 3 file, tempo esecuzione a scelta del Giudice 2/4 oggetti. esecuzione; il conduttore inserisce 2/4 oggetti nei coni senza farsi vedere dal cane, e da una distanza di 4 metri stando fermo sul posto invia il cane nella ricerca, che dovrà trovare gli oggetti nel tempo stabilito.

Prova di Ricerca B. Punti da 0 a 70 tenuta di ricerca, da 71 a 100 ritrovamento oggetti.



Il tracciato di ricerca base, compiuto dal conduttore sarà rettilineo con una lunghezza di circa 55 passi, al termine del quale sarà depositato un oggetto personale di dimensioni contenute ed approvato dal giudice, la ricerca sarà effettuata vincolata con un guinzaglio da pista di 10 metri. Posto il segnale di inizio pista il conduttore potrà calpestare il terreno in una piazzola di circa 50x50 centimetri ed in oltre potrà effettuare la rottura dell'odore calpestando il terreno lungo il tracciato. Potranno essere posti dei premi a una distanza minima di 10 passi intervallate l'una dall'altra di ridotte dimensioni. Il conduttore comunque ha la facoltà di suggerire al cane la posizione di segnalazione o indurla ponendo una mano sull'oggetto.

Prove di Obbedienza con e senza guinzaglio di 1.20.

I tempi e i modi dell'esecuzione di ogni esercizio saranno ordinati dal giudice.

Il conduttore al momento dell'ingresso in campo con il cane al guinzaglio, stringendo la mano al giudice, dichiarerà il proprio nome, quello del cane condotto e il numero del catalogo, mentre aiutante Giudice dovrà fare il controllo di riconoscimento del cane (lettura Microchip)

La rimessa al piede potrà essere facilitata da piccoli spostamenti laterali o longitudinali.

Il percorso della condotta dovrà essere segnalato da 3 birilli posizionati a forma di L

-Condotta al guinzaglio. Punti da 0 a 10

Partendo da un punto segnalato sul campo il conduttore condurrà il cane, al guinzaglio allentato, lungo un percorso rettilineo di 40 passi e un angolo a destra di altri 15 passi, (il percorso sarà segnalato da 3 birilli) all'ultimo birilli dovrà eseguire un dietro-front e mettere il cane in posizione di base, attendere un attimo e ripartire eseguendo un angolo a sinistra e posizionarsi al punto di partenza con il cane in posizione di base. (potrà eseguire un dietro-front o al posto a scelta)

-Seduto è ritorno del conduttore. Punti da 0 a 10

In posizione base con il cane a guinzaglio il conduttore in conduzione normale eseguirà 5 passi, e impartirà il comando del seduto, lascerà cadere a terra il guinzaglio e gli darà il comando del resta, senza girarsi andrà avanti per 10 passi, si girerà frontalmente e ritornerà al punto di partenza alla destra del cane.

-Terra sul posto con guinzaglio . Punti da 0 a 20

Dalla posizione base il conduttore avanzerà con il cane a guinzaglio per 5 passi farà assumere la posizione di terra lascerà cadere il guinzaglio e si allontanerà da esso di circa 15 passi e guardandolo si volterà e al via del giudice ritornerà dal cane facendo assumere la posizione base.

-Terra sul posto con richiamo di fronte. Punti da 0 a 10

Dalla posizione base il conduttore avanzerà con il cane a guinzaglio per 5 passi metterà il cane nella posizione di terra, quindi si allontanerà da esso fino al birillo. Voltatosi il conduttore impartirà l'ordine di richiamo di fronte, ed il cane dovrà tornare prontamente assumendo la posizione di seduto frontale, sia spontaneamente che sotto comando, e il dietro-front o a posto quindi il binomio riassumerà la posizione base.

Il conduttore all'ordine del richiamo potrà indietreggiare di un paio di passi.

-Salto libero in alto. Punti da 0 a 10

L'altezza del salto e a scelta del Giudice ma non potrà essere superiore all'altezza del fulcro della ruota.



Il Binomio, con il cane al guinzaglio, si porrà di fronte all'ostacolo in posizione base, quindi il conduttore, togliendo il guinzaglio al cane, impartirà l'ordine di salto. Il cane dovrà superare l'ostacolo senza toccarlo quindi immediatamente dopo, dietro ordine o spontaneamente dovrà ritornare dal conduttore risaltando l'ostacolo e ponendosi di fronte a lui nella posizione di seduto. L'esercizio avrà termine con il binomio in posizione base. Il conduttore potrà accompagnare il cane al salto senza superarlo, indietreggiare di un paio di passi al momento del richiamo riprendendo la posizione primaria frontale rispetto al salto, facilitare la rimessa al piede dell'animale con piccoli spostamenti del corpo.

**-Oltrepasso della ruota in conduzione. Punti da 0 a 10.
circonferenza 50/60**

come per il salto libero il Binomio, con il cane al guinzaglio, si porrà di fronte all'ostacolo in posizione base, quindi il conduttore, togliendo il guinzaglio al cane e in conduzione libero vicino impartirà l'ordine di salto senza fermarsi in conduzione superato l'ostacolo di 5 passi il conduttore si ferma in posizione base. L'esercizio avrà termine con il binomio in posizione base.

Altezze salto al centro della Ruota:

Small: 30 cm

Medium: 40 cm

Large: 55 cm.

controllo di stabilità caratteriale. Punti da 0 a 30

Il Binomio dovrà introdursi in un gruppo di persone con il cane a guinzaglio (almeno 4) e mantenere la posizione di seduto per almeno 4 secondi nei pressi di un componente nel gruppo. Durante questa fase il cane dovrà assumere atteggiamenti che mostreranno sicurezza e tranquillità. Il conduttore a sua discrezione potrà richiamare l'attenzione del cane, metterlo sotto comando o accarezzarlo al fine di indurre nel cane un comportamento disteso e socievole.

Ordini ripetuti, tensioni del guinzaglio o stimoli eccessivi verranno valutati negativamente come anche l'arretrare del cane il sopravanzare, l'intralciare o il distanziarsi. Il cane seguirà il conduttore all'altezza del ginocchio senza distaccarsi o intralciare e nel dietro front con una rapida inversione, alle spalle del conduttore, si porrà nuovamente al suo fianco. Il conduttore potrà accompagnare il cane sugli ostacoli ma senza superare la linea mediana dello stesso. La rimessa al piede potrà essere facilitata da piccoli spostamenti laterali o longitudinali.

Prove di Controllo in difesa

-Comportamento preliminare Punti da 0 a 40

-Reazione allo stimolo. Punti da 0 a 20

- Presa della manica. Punti da 20 a 30

Il Binomio con il cane in condotta e vincolato dal guinzaglio si presenterà al punto indicato dal Giudice, a una distanza di circa 10 metri dal nascondino del figurante, Il cane, dovrà mantenere un atteggiamento il più possibile tranquillo e socievole. Il figurante, sotto indicazione del giudice, uscirà dal nascondiglio e con aria minacciosa andrà verso il Binomio, presentandogli la manica o salamotto. Il cane dovrà mordere prontamente e trattenere



saldamente la presa. Il conduttore potrà incitare il proprio cane, trattenendolo al guinzaglio, rimanendo fermo sul posto.

Il cane si potrà allontanare dal figurante con la manica.

Rapporto cane-conduttore ed atteggiamento sul lavoro. Punti da 10 a 20

Tale valutazione prenderà in esame la briosità del cane, sempre in rapporto alla razza, l'atteggiamento sul lavoro e la correttezza e la preparazione del conduttore valutandone anche il rapporto con il proprio animale.

Punteggi per ogni singola prova dell'Avviamento:

INSUFF: 1-55 Punti 0

SUFF: 56-70 Punti 5

B: 71-80 Punti 10

M.B. 80-89 Punti 15

ECC. 90-100 Punti 20

Livello 1

Nel Livello 1 i tempi di esecuzione degli esercizi di Controllo sono completamente autonomi. Gli spostamenti in campo saranno liberi dal guinzaglio. Il conduttore potrà avere con se piccoli oggetti, utilizzati come gioco alla fine di ogni esercizio e come rinforzo positivo.

Altresì saranno ammesse delle piccole ricompense alimentari che nel modo più assoluto non dovranno cadere sul campo.

Le prove di Livello 1 vengono eseguite con un solo binomio nel campo.

Sia tali oggetti che le ricompense alimentari potranno essere contenute nel palmo della mano ma non dovranno alterare né l'andatura né il comportamento fluido e regolare nello svolgimento degli esercizi. Non saranno più ammessi gli spostamenti per l'esecuzione degli esercizi ma saranno tollerate solo delle piccole variazioni di postura.

I concetti generali e di giudizio espressi nell'Avviamento non saranno presi in considerazione nell'ambito del Livello 1.

I conduttori professionisti potranno accedere direttamente al Livello 1, purché abbiano oltrepassato con esito positivo una delle seguenti prove P.E.A.C. o B.H.

Prove Livello 1

Ricerca

Prova di Ricerca A. Punti da 50 a 100

Prova di Ricerca B, punti Tenuta pista da 0 a 60, ogni oggetto 20 punti

Obbedienza senza guinzaglio

Condotta. Punti da 0 a 10

Seduto durante la marcia e ritorno Punti da 0 a 10

Terra durante la marcia e ritorno Punti da 0 a 10

Riporto in piano di un oggetto personale Punti da 0 a 10

Salto in alto. Punti da 0 a 10

Scalata della palizzata. Punti da 0 a 10

Allontanamento del cane e terra a distanza. Punti da 0 a 10



Stabilità caratteriale. Punti da 0 a 15

Valutazione generale del Binomio. Punti da 0 a 15

Controllo in Difesa

Comportamento preliminare. Punti da 0 a 10

Difesa veloce verso figurante. Punti da 0 a 30

Cessazioni. Punti da 0 a 30

Accompagnamento laterale del figurante dal giudice. Punti da 0 a 10

Rapporto cane-conduttore ed atteggiamento sul lavoro. Punti da 0 a 20

Prove di Ricerca A. Punti da 50 a 100

21 coni a una distanza di 4 metri ogni uno, diviso in 3 file, tempo esecuzione a scelta del Giudice 4/8 oggetti. esecuzione; il conduttore inserisce oggetti nei coni senza farsi vedere dal cane e da una distanza di 4 metri stando fermo sul posto invia il cane nella ricerca, che dovrà trovare gli oggetti nel tempo stabilito.

Gli oggetti possono essere scatole con liquido, legnetti o pezzi di pelle di proprietà del conduttore, devono essere tutti uguali.

Prova di Ricerca B, punti Tenuta pista da 0 a 60 ogni oggetto 20 punti

Il tracciato di pista è compiuto dal conduttore sarà di circa 240 passi con due angoli a sinistra o a destra. Lungo il percorso saranno depositati al suolo 2 oggetti personali di dimensioni contenute ed approvati dal giudice o dal direttore di ricerca delegato, il primo a una distanza minima di circa 12 passi dall'angolo e superiore alla metà del rettilineo di partenza il 2 a scelta sempre a una distanza di 12 passi dall'angolo e da fine ricerca.

La ricerca sarà effettuata vincolata con un guinzaglio da pista di 10 metri. Posto il segnale di inizio pista il conduttore potrà calpestare il terreno in una piazzola di circa 50x50 centimetri.

Il primo oggetto potrà essere posto al suolo, fermandosi ma non calpestando il terreno a discrezione del conduttore Dopo l'avvenuta segnalazione e dietro consenso del giudice il cane può essere gratificato.

Prove di Obbedienza

Le prove di Obbedienza Livello 1 saranno eseguite con un solo cane in campo. Dopo essersi presentati al giudice assumendo la posizione base, stringendo la mano al giudice, dichiarerà il proprio nome, quello del cane condotto e il numero del catalogo, mentre aiutante Giudice dovrà fare il controllo di riconoscimento del cane (lettura Microchip)

Condotta senza guinzaglio Punti da 0 a 10

Al paletto di partenza e dietro ordine del giudice toglierà il guinzaglio e inizierà la condotta procedendo in linea retta e mantenendo la linea mediana del campo per circa 40 passi, poi farà un angolo a destra e dopo circa 15 passi un dietro-fronto e il cane assumerà la posizione di base, ricomincerà la condotta e dopo aver fatto circa 15 passi farà un angolo a sinistra, con andatura normale x 10 passi, 10 passi circa con andatura di corsa, 10 passi circa con andatura lenta ed altri 10 passi circa riprendendo l'andatura normale. Le variazioni di andatura, dovranno essere ben marcate e nettamente differenti, I tempi e le modalità di tale esercizio, scelti dal conduttore, potranno essere modificati dal giudice a sua discrezione.



Il distaccarsi, l'intralciare, il sedersi lentamente, l'arretrare, il sopravanzare e la sottomissione da parte del cane saranno elementi comportanti penalizzazioni. Come pure comandi aggiuntivi ed aiuti da parte del conduttore saranno considerate negatività.

Seduto durante la marcia e ritorno Punti da 0 a 10

Dalla posizione base il conduttore procederà in linea retta per 10 passi quindi impartirà l'ordine ed il cane assumerà prontamente la posizione di seduto nella direzione di marcia. Il conduttore senza fermarsi o rallentare proseguirà nella sua condotta allontanandosi di circa 20 passi. Sarà concesso solo un leggero piegamento o torsione verso il cane.

Saranno penalizzati l'errata sequenza dell'esercizio, avanzare per più del passo di assestamento dopo il comando, avanzare dopo essersi fermato, lentezza nel sedersi.

Il non mantenere la posizione di seduto sarà penalizzata di 9 punti.

Voltatosi prontamente ed atteso il segnale del giudice, il conduttore farà ritorno dal cane ponendosi al Suo fianco.

Sono penalizzati il sedersi lentamente, il non assumere o mantenere la posizione, il non rispettare le distanze.

Terra durante la marcia e ritorno Punti da 0 a 10

Dalla posizione base il conduttore procederà in linea retta ed in condotta libera per 10 passi, impartirà l'ordine di terra senza fermarsi o rallentare. Sarà concesso solo una leggera flessione del busto. Il cane assumerà tale posizione prontamente nella direzione di marcia ed il conduttore allontanatosi di circa 20 passi si fermerà, si volterà ed attenderà, nella posizione eretta, il segnale del giudice di ritornare. Al richiamo il cane dovrà tornare rapidamente, allegramente, direttamente e si dovrà sedere, in posizione al comando del conduttore che non sarà immediato.

Terra durante la marcia e richiamo Punti da 0 a 10

Dalla posizione base il conduttore procederà in linea retta ed in condotta libera per 10 passi, impartirà l'ordine di terra senza fermarsi o rallentare. Il cane assumerà tale posizione prontamente nella direzione di marcia ed il conduttore allontanatosi di circa 20 passi si fermerà, si volterà ed attenderà 5 secondi e darà il comando del front. Al richiamo il cane dovrà tornare rapidamente e allegramente si dovrà sedere di fronte al conduttore in posizione frontale, molto vicino. Trascorsi circa 3/4 secondi il conduttore darà l'ordine al cane di ritornare prontamente in posizione base, sono ammessi il dietro-front o al posto.

Saranno penalizzati: variazioni di andatura, eseguire il terra lentamente, non assumere o non mantenere la posizione, il seduto frontale non assunto prontamente o eccessivamente obliquo, il ritornare in posizione base non prontamente.

Riporto in piano di un oggetto personale Punti da 0 a 10

Dalla posizione base il conduttore lancerà un oggetto personale, di limitate dimensioni, e di peso riportato, alla distanza di circa 5 metri. All'ordine di riporto il cane dovrà prontamente recuperare l'oggetto e tornare celermente e direttamente dal conduttore consegnandogli l'oggetto, seduto frontalmente. Il cane potrà essere trattenuto per il collare ma dovrà mantenere la posizione di seduto. Il conduttore potrà incitare moderatamente il cane, recuperare l'oggetto direttamente prima del seduto frontale o aiutare manualmente il cane nel trattenere l'oggetto in posizione di seduto frontale. La consegna dell'oggetto dovrà avvenire di buon grado senza opporre resistenza. Trascorsi circa 3 secondi il conduttore, che avrà già riposto l'oggetto su un fianco, darà l'ordine al cane di ritornerà prontamente in posizione base.



Saranno penalizzati: Il non mantenere la posizione base prima dell'ordine di riporto, l'andata ed il ritorno lenti o non in linea retta, il giocare o il masticare l'oggetto, dare l'ordine di riporto prima che l'oggetto abbia toccato terra. Non sarà penalizzato l'ordine dato prima che l'oggetto si sia completamente fermato.

Salto in alto. Punti da 0 a 10

Le modalità di esecuzione saranno le stesse descritte per l'Avviamento. Il conduttore dovrà mantenere invariata la posizione base durante tutta l'esecuzione dell'esercizio.

Il non mantenere la posizione base, il salto di andata o di ritorno lenti, il toccare l'ostacolo da parte del cane, la posizione di seduto frontale obliqua, qualsiasi tipo di aiuto.

Scalata della palizzata .Punti da 0 a 10

Il conduttore potrà accompagnare il cane al salto, senza superarne la base di inizio, e subito indietreggiare di 2 o 3 passi per permettere la futura posizione del seduto frontale.

Saranno penalizzati la posizione base, il seduto frontale, il ritorno al piede non corretti. Come anche saranno oggetto di penalità i salti di andata, senza ritorno, o di ritorno eseguiti con lentezza o eccessivo sforzo.

Allontanamento del cane e terra a distanza Punti da 0 a 10

Posizionato il cane a terra, il conduttore potrà procedere ad una piccola preparazione dell'esercizio, esempio (si allontanerà dal cane per una distanza di circa 30 passi ed indicherà con un suo gesto il luogo dove avverrà l'esercizio del terra, quindi ritornerà da esso). Dalla posizione base il conduttore procederà in condotta senza guinzaglio per circa 10 passi e quindi ordinerà al cane di proseguire in avanti arrestando la sua marcia. Su indicazione del giudice il conduttore impartirà l'ordine di terra e dopo la pronta esecuzione e trascorsi almeno 5 secondi, raggiungerà il cane assumendo la posizione base.

Saranno penalizzati l'errata sequenza, il conduttore che segue il cane, l'avanzare troppo lentamente, deviazioni laterali, distanza troppo breve, anticipare gli ordini, non assumere o mantenere le posizioni.

Valutazione generale del Binomio. Punti da 0 a 15

In tale valutazione saranno prese in esame: l'atteggiamento del cane durante il lavoro privilegiando la briosità di esecuzione, la voglia di lavorare, ed il lavoro svolto in apertura penalizzando la marcata sottomissione. Nei confronti del conduttore verranno valutati l'atteggiamento generale, la correttezza sul campo nei confronti del giudice, del personale di gara, e del proprio cane.

Stabilità caratteriale. Punti da 0 a 15

In condotta al guinzaglio, il binomio dovrà introdursi in un gruppo di persone (almeno 4) e mantenere la posizione di seduto per almeno 4 secondi nei pressi di un componente il gruppo. Durante questa fase il cane dovrà assumere atteggiamenti che mostreranno sicurezza e tranquillità. Il conduttore a sua discrezione potrà richiamare l'attenzione del cane, metterlo sotto comando o accarezzarlo al fine di indurre nel cane un comportamento disteso e socievole.

Prove di Controllo in Difesa

Comportamento preliminare. Punti da 0 a 10

Il conduttore con il cane al guinzaglio si recherà in condotta fino al punto indicato dal giudice e li porrà il cane nella posizione di seduto.

L'estremo nervosismo, il non procedere in condotta, il non assumere prontamente la posizione di seduto, saranno oggetti di valutazioni negative.



Reazione alla minaccia e qualità della presa su attacco improvviso Punti da 20 a 40.

Su indicazione del giudice il conduttore toglierà il guinzaglio al cane e procederà verso il nascondiglio con il cane che deve avere un atteggiamento il più tranquillo possibile. Trattenere il cane per il collare ed incitarlo sarà facoltativo.

Quando il figurante uscirà dal nascondiglio minacciando con un bastone morbido ed avvicinandosi al binomio con una linea obliqua, il conduttore si fermerà e lascerà andare il cane continuando ad incitarlo. Il cane dovrà afferrare la manica d'attacco in modo rapido e trattenendola saldamente seguirà il figurante in un trasporto di almeno 5 passi.

La prontezza nel rispondere alla minaccia, la decisione nell'assalire il figurante, il tipo di presa effettuata sulla manica, la pulsione alla lotta, il non procedere al fianco del conduttore, l'estremo nervosismo saranno oggetto di valutazione.

Difesa veloce verso figurante. Punti da 0 a 30

Dal luogo in cui è terminato la fase dell'attacco improvviso, su ordine del giudice, il figurante si allontanerà di corsa dal cane, trattenuto al collare dal conduttore fermo, di circa 30 passi quindi invertirà la sua corsa procedendo verso il Binomio, minacciandola agitando il bastone all'altezza del torace. Durante la fase di allontanamento e dietro ordine del giudice, quando il figurante si sarà allontanato di circa 25 passi e frontalmente si dirige verso in Binomio, il cane sarà lasciato. Senza alcuna esitazione il cane dovrà afferrare la manica d'attacco con un morso sicuro e pieno e mantenere la presa salda durante il successivo trasporto ingaggiando una finta lotta con il figurante.

Saranno penalizzati la poca reattività, la scarsa decisione, una presa non salda, un morso nervoso o non pieno e l'eccessivo nervosismo.

Cessazioni. Punti da 0 a 30

Alla fine di ogni sezione di attacco non appena il figurante abbia cessato la fase ostile ed il trasporto il cane dovrà lasciare prontamente la presa ma a comando del conduttore e rimanere nei pressi del figurante.

Il Lascia, può essere ripetuto per un massimo di 1 + 2 volte per ogni cessazione,

Lo stentare nel lasciare la presa, l'ordine ripetuto, il riafferrare la manica o comunque venirne a contatto saranno penalizzati.

Accompagnamento laterale del figurante dal giudice .Punti da 0 a 10

Alla fine della fase dell'attacco lanciato, dopo ordine del giudice, il conduttore porrà il cane al guinzaglio spostandosi sul lato destro del figurante e quindi invitandolo a procedere verso il giudice.

Rapporto cane-conduttore ed atteggiamento sul lavoro. Punti da 0 a 20

Tale valutazione prenderà in esame la briosità del cane, sempre in rapporto alla razza, l'atteggiamento sul lavoro e la correttezza e la preparazione del conduttore valutandone anche il rapporto con il proprio animale.

Punteggio per ogni singola Prova, R-C-CD

INSUFF: 1-55 Punti 0

SUFF: 56-70 Punti 5

B: 71-80 Punti 10

M.B. 80-89 Punti 15

ECC. 90-100 Punti 20



Livello 2

Livello 2

Nel Livello 2 i tempi di esecuzione degli esercizi saranno a discrezione del conduttore, in ogni modo, il distacco tra l'assunzione di una posizione ed il successivo ordine non sarà inferiore a 3 secondi. Gli spostamenti in campo dopo la presentazione dal giudice saranno liberi dal guinzaglio. Il conduttore non potrà recare con se oggetti da utilizzare come gioco o ricompense alimentari, ne tenere nulla in mano, avere il pugno chiuso ecc. Altresì saranno ammesse delle lodi al cane alla fine di ogni esercizio svolto o dei piccoli accenni di gioco. Non saranno più ammessi gli spostamenti come aiuti per l'esecuzione degli esercizi ma saranno tollerate solo delle piccole variazioni di postura che non altereranno le posizioni.

Un binomio si recherà nei pressi del segnale di partenza, mentre la seconda si recherà nel luogo designato per il terra sul posto.

Prove Livello 2

Ricerca A

Ricerca A. Punti da 0 a 60 cane in ricerca, ogni oggetto 20 Punti.

Ricerca B Punti da 0 a 70 tenuta di ricerca, per ogni oggetto 10 Punti

Obbedienza

Condotta e cambio di andatura con Seduto durante la marcia. Punti da 0 a 10

Terra durante la marcia e richiamo Punti da 0 a 10

In piedi durante la marcia. Punti da 0 a 10

Riporto in piano. Punti da 0 a 10

Riporto con salto di ostacolo. Punti da 0 a 10

Riporto con scalata di palizzata. Punti da 0 a 10

Invio con terra. Punti da 0 a 10

Terra con distrazione. Punti da 0 a 10

Stabilità caratteriale. Punti da 0 a 10

Controllo in Difesa

Ricerca Affronto ed abbaio. Punti da 0 a 10

Tentativo di fuga del figurante . Punti da 0 a 10

Riaffronto dalla vigilanza. Punti da 0 a 10

Condotta da dietro. Punti da 0 a 5

Attacco al cane dal movimento. Punti da 0 a 10

Accompagnamento laterale del figurante. Punti da 0 a 5

Cessazioni. Punti da 0 a 20

Vigilanze. Punti da 0 a 10



Rapporto cane-conduttore ed atteggiamento sul lavoro. Punti da 0 a 20

Prova di Ricerca A. Punti da 0 a 60 cane in ricerca, ogni oggetto 20 Punti.

Gli esercizi di Ricerca A nel 2 Livello e una ricerca di oggetti N 3 nascosti dal Giudice a sua scelta in campo gara e un Totem (odore da ricercare che potrà essere anche liquido), tempo esecuzione scelto dal Giudice. esecuzione; il conduttore si presenta dal Giudice e al suo via stando fermo sul posto dopo un invecchiamento di 10 minuti ,fa sentire l'odore da ritrovare e invia il cane nella ricerca, che dovrà trovare gli oggetti nel tempo stabilito.

gli oggetti possono essere scatole con liquido, legnetti o pezzi di pelle, devono essere tutti uguali , il cane non potrà prendere in bocca l'oggetto ma dovrà segnalarlo .

Prova Ricerca B Punti da 0 a 70 tenuta di ricerca, per ogni oggetto 10 Punti

Il tracciato di pista è compiuto da un tracciatore sarà di circa 240 passi con due angoli a sinistra o a destra e con andamento chiuso o aperto. Lungo il percorso saranno depositati al suolo 3 oggetti forniti dall'organizzazione e marcati in precedenza dal giudice o dal direttore di ricerca delegato. Gli oggetti saranno consegnati al tracciatore almeno 30 minuti prima di tracciare la pista. La ricerca sarà effettuata libera o vincolata con un guinzaglio da pista di 10 metri. Posto il segnale di inizio pista il tracciatore potrà calpestare il terreno in una piazzola di circa 50x50 centimetri. Il tracciato sarà effettuato a passo normale. I 3 oggetti saranno posti al suolo senza fermarsi uno per ciascun lato. Il primo oltre la metà del primo lato. Il secondo a non meno di 20 passi dagli angoli ed il terzo a fine pista. Il distacco tra il tracciamento e l'inizio pista sarà di circa 15 minuti. Dopo il fine pista e dietro consenso del giudice il cane può essere gratificato.

Obbedienza

I tempi e i modi dell'esecuzione di ogni esercizio saranno ordinati dal giudice.

Il conduttore al momento dell'ingresso in campo con il cane al guinzaglio, stringendo la mano al giudice, dichiarerà il proprio nome, quello del cane condotto e il numero del catalogo, mentre aiutante Giudice dovrà fare il controllo di riconoscimento del cane (lettura Microchip).La scelta di chi inizierà la prova sarà scelta dalla monetina, un binomio si recherà nei pressi del segnale di partenza, mentre la seconda si recherà nel luogo designato per il terra sul posto.

Condotta e cambio di andatura con Seduto durante la marcia. Punti da 0 a 10

Al paletto di partenza e dietro ordine del giudice toglierà il guinzaglio, il conduttore inizierà la condotta procedendo in linea retta e mantenendo la linea mediana del campo per circa 40 passi, poi farà un angolo a destra e dopo circa 15 passi un dietro-fronto e il cane assumerà la posizione di base, ricomincerà la condotta e dopo aver fatto circa 15 passi farà un angolo a sinistra, con andatura normale x 10 passi,10 passi circa con andatura di corsa, 10 passi circa con andatura lenta ed altri 10 passi circa riprendendo l'andatura normale. Le variazioni di andatura, dovranno essere ben marcate e nettamente differenti, I tempi e le modalità di tale esercizio, scelti dal conduttore, potranno essere modificati dal giudice a sua discrezione. Il distaccarsi, l'intralciare, il sedersi lentamente, l'arretrare, il sopravanzare e la sottomissione da parte del cane saranno elementi comportanti penalizzazioni. Come pure comandi aggiuntivi ed aiuti da parte del conduttore saranno considerate negatività.

Dalla posizione base il conduttore procederà, con il cane sciolto, In linea retta per 15 passi quindi impartirà l'ordine ed il cane assumerà prontamente la posizione di seduto nella direzione di marcia. Il conduttore senza fermarsi o rallentare proseguirà nella sua condotta



allontanandosi di circa 30 passi, si volterà ed attesi almeno 3 secondi ritornerà dal cane assumendo la posizione base.

Sono penalizzati l'errata sequenza dell'esercizio, il sedersi storti o lentamente. Il non assumere o il perdere la posizione di seduto sarà penalizzata di 5 punti. È ammesso guardare il cane durante il seduto.

Terra durante la marcia e richiamo Punti da 0 a 10

Dalla posizione base il conduttore procederà in linea retta ed in condotta libera per 15 passi, impartirà l'ordine di terra senza fermarsi o rallentare. Il cane assumerà tale posizione prontamente nella direzione di marcia ed il conduttore allontanatosi di circa 30 passi si fermerà, si volterà ed attenderà, nella posizione di attenti, per almeno 5 secondi. Al richiamo il cane dovrà tornare rapidamente, allegramente, direttamente e si dovrà sedere, in posizione frontale, molto vicino al conduttore. Trascorsi circa 5 secondi il conduttore darà l'ordine, ed il cane ritornerà prontamente in posizione base.

Saranno penalizzati: variazioni di andatura, il sedersi lentamente, il seduto frontale non assunto prontamente o eccessivamente obliquo o distante, il ritornare in posizione base non prontamente, i doppi comandi e qualsiasi aiuto aggiuntivo. Il non assumere o il perdere la posizione di terra sarà penalizzata di 5 punti.

È concesso guardare il cane impartendo l'ordine di terra.

Fermo in piedi durante la marcia. Punti da 0 a 10

Dalla posizione base il Binomio procederà in linea retta in condotta senza guinzaglio con andatura normale, dopo circa 10 passi il conduttore impartirà il comando di fermo in piedi ed il cane si arresterà prontamente mantenendo la posizione di in piedi nella direzione di marcia, senza che il conduttore si giri, si arresti, cambi andatura o si volti a guardare il cane. Per il cane sono tollerati solo 2 mezzi passi di assestamento. Il conduttore di seguito, continuerà la sua marcia per altri 30 passi, si volterà ed attesi almeno 3 secondi ritornerà dal cane riprendendo la posizione base.

Saranno penalizzati l'errata sequenza dell'esercizio, avanzare per più del passo di assestamento dopo il comando, avanzare dopo essersi fermato, lentezza nel sedersi ed ogni aiuto aggiuntivo per il cane. Il non mantenere la posizione di in piedi sarà penalizzata di 5 punti.

Riporto in piano. Punti da 0 a 10

Dalla posizione base il conduttore lancerà un riportello di legno alla distanza di 10 metri circa. All'ordine di riporto il cane dovrà prontamente recuperare l'oggetto e tornare prontamente e per la via più breve dal conduttore. Tale ordine dovrà essere impartito almeno 5 secondi dopo che il riportello si sia completamente fermato. Il cane si porrà seduto frontalmente molto vicino al conduttore trattenendo l'oggetto in bocca senza morderlo o giocarci. La consegna di tale oggetto dovrà avvenire di buon grado senza opporre resistenza. Trascorsi circa 5 secondi il conduttore, che avrà già riposto l'oggetto su un fianco, impartirà l'ordine di piede ed il cane riassumerà prontamente la posizione base.

È concesso, dopo che il cane abbia recuperato il riportello, invitarlo a tornare con un comando visivo aggiuntivo, senza però perdere la posizione con i piedi.

Saranno penalizzati: Il non mantenere la posizione base prima dell'ordine di riporto, l'andata ed il ritorno lenti o non in linea retta, il giocare, il masticare, il lasciar cadere il riportello, perdere la posizione base durante l'esercizio, dare l'ordine di riporto prima che l'oggetto si sia completamente fermato, il sedersi distanti, il non lasciare prontamente l'oggetto, il



ritornare al piede ed il sedersi lentamente. Al cane che non raccoglierà l'oggetto saranno assegnati punti 0.

Riporto con salto di ostacolo. Punti da 0 a 10

Il conduttore assumerà la posizione base di fronte al ritto del salto lancerà il riportello di legno al di là dell'ostacolo. Dopo aver atteso almeno 3 secondi dopo che l'oggetto si sia fermato, sarà impartito l'ordine di salto e successivamente, quando il cane è ancora sospeso in aria per il salto, quello di riporto. Il cane dalla posizione base dovrà saltare superando l'ostacolo, raccogliere l'oggetto e risaltando l'ostacolo, porsi nella posizione di seduto frontale trattenendo il riportello in bocca. Dopo una pausa di 3 secondi il conduttore, pronunciato il comando lascia, prenderà il riportello, ponendolo al fianco destro con il braccio disteso. Il cane, dopo una pausa di 3 secondi, al comando piede, riprenderà di buon grado la posizione base.

È concesso, dopo che il cane abbia recuperato il riportello, invitarlo a tornare con un comando visivo aggiuntivo, senza però perdere la posizione base.

Sono penalizzati: Le posizioni base non corrette, anticipare l'ordine, i salti eseguiti con lentezza, il toccare l'ostacolo, il masticare l'oggetto o lasciarlo cadere, cambiare di posizione durante l'esecuzione dell'esercizio. Si assegneranno 3 punti per ogni sezione dell'esercizio, salto di andata, riporto, salto di ritorno.

Riporto con scalata di palizzata. Punti da 0 a 10

Il conduttore dopo aver assunto la posizione base davanti alla palizzata, lancerà il riportello al di là dell'ostacolo ed attesi almeno tre secondi darà l'ordine salta e porta. Il cane dovrà prontamente superare la palizzata e, afferrato il riportello, tornare direttamente dal conduttore superando nuovamente l'ostacolo. Il cane dovrà porgere l'oggetto trattenuto saldamente in bocca nella posizione di seduto frontale e rilasciarlo prontamente al comando lascia. Attesi almeno 3 secondi al comando piede il cane dovrà prontamente assumere la posizione base.

Sono penalizzati i salti non corretti o lenti, lasciar cadere, giocare o masticare il riportello, perdere la posizione base, non rispettare i tempi di pausa, la posizione di seduto frontale non corretta, la rimessa al piede non corretta. Verranno attribuiti 3 punti per ogni sezione dell'esercizio, salto di andata, riporto, salto di ritorno. L'esercizio sarà valutato solo se il cane effettuerà almeno due di tali sezioni. Qualora il lancio del riportello risultasse non corretto, sotto indicazione del giudice o richiesta del conduttore, potrà essere ripetuto una seconda volta. Durante il recupero dell'oggetto il cane dovrà rimanere nella posizione primaria.

Invio con terra. Punti da 0 a 10

Dalla posizione base l'unità cinofila procederà in condotta sciolta nella direzione decisa dal giudice, percorsi circa 10 passi il conduttore si fermerà ed ordinerà al cane di procedere di corsa in avanti. Dietro indicazione del giudice sarà impartito l'ordine di terra ed il cane dovrà assumere tale posizione prontamente. Trascorsi almeno 3 secondi il conduttore raggiungerà il cane riassumendo la posizione base.

Il conduttore potrà indicare una sola volta la direzione di marcia al cane o se preferisce potrà mantenere il braccio alzato da mantenere fin dopo che il cane abbia assunto la posizione di terra.

Saranno penalizzati: Irrequietezza, le non corrette posizioni, ogni aiuto supplementare, il conduttore che segue il cane, anticipare gli ordini, non mantenere le posizioni, allontanarsi lentamente.



Terra con distrazione. Punti da 0 a 10

All' inizio dell'obbedienza di un altro cane il conduttore porrà il cane a terra, libero dal guinzaglio e nel luogo indicato dal giudice, si allontanerà da esso di circa 20 passi stando in tale posizione di spalle fino al futuro ordine del giudice che avverrà immediatamente prima che l'altra unità cinofila esegua l'esercizio dell'invio in avanti con terra. Ritornato dal cane, dietro ordine, sarà ripresa la posizione base. Non è consentito lasciare vicino al cane alcun oggetto o il guinzaglio.

Saranno penalizzati: l'irrequietezza del conduttore e del cane, il perdere la posizione di terra, qualsiasi tipo di aiuto, l'anticipare o il non eseguire l'ordine di seduto, il non assumere prontamente la posizione di terra. L'esercizio dovrà considerarsi concluso se il cane dovesse allontanarsi, dal luogo assegnato, più di 3 metri. Il giudice avrà a disposizione 4 punti di valutazione generale più il cane ne guadagnerà 1 se manterrà la posizione assegnata ad esso per ogni esercizio completato dal binomio impegnata nell'obbedienza.

Stabilità caratteriale. Punti da 0 a 10

Alla fine della sezione di attacco il cane posto sotto comando dal conduttore procederà in una condotta al guinzaglio all'interno di un gruppo di almeno 4 persone e mantenere la posizione di seduto per almeno 4 secondi nei pressi di un componente il gruppo. Durante questa fase il cane dovrà assumere atteggiamenti che mostreranno sicurezza e tranquillità. Il conduttore a sua discrezione potrà richiamare l'attenzione del cane, metterlo sotto comando o accarezzarlo al fine di indurre nel cane un comportamento disteso e socievole.

Controllo in Difesa

Ad una distanza congrua dai bordi del campo di gara verranno posizionati ad intervalli regolari 4 nascondigli, alternati ed in ragione di due per lato. Eventuali marcature sul terreno dovranno essere ben visibili. Il cane dovrà in condotta libera girare attorno ai nascondigli e fermarsi al nascondiglio dove si trova il figurante. Il figurante dovrà essere provvisto di adeguato costume di protezione ed usare regolare manica di attacco provvista di invito al morso e bastone flessibile morbido. Il figurante, durante le fasi di vigilanza dovrà mantenere la posizione tranne che assecondare eventuali movimenti del cane frapponendo la manica ma senza stimolare il morso.

Sono squalificati quei cani che sono fuori controllo, che non eseguono le cessazioni o le eseguono solo manualmente, che mostrano evidenti sintomi di disagio o di disinteresse.

Ricerca Affronto ed abbaio. Punti da 0 a 15

Il cane dovrà affrontare da vicino il figurante in modo deciso ed attento abbaiano costantemente ma mai arrivando al contatto fisico. A discrezione del giudice e sotto suo assenso e con adeguata penalizzazione, il figurante potrà attirare l'attenzione del cane che mostra disinteresse, con dei piccoli versi e senza movimenti. Al segnale del giudice il conduttore si recherà ad una distanza di 3 metri dal cane e lo richiamerà in posizione di base. È ammesso anche il ricupero manuale o condotto.

Tentativo di fuga del figurante. Punti da 0 a 10

Al segnale del giudice il conduttore intimerà al figurante di uscire dal nascondiglio per raggiungere il punto di fuga stabilito. Sotto indicazione del giudice il conduttore raggiungerà, con il cane sciolto, la posizione a lui assegnata, quindi porrà il cane a terra e si recherà presso il nascondiglio restando a vista del cane, del figurante e del giudice. Al cenno del giudice il figurante un tentativo di fuga che il cane impedirà prontamente e con decisione afferrando la manica con un morso forte e deciso. Il figurante, dopo che il cane abbia afferrato la manica,



continuerà la sua corsa per ancora 5 passi circa quindi spontaneamente o dopo il segnale del giudice si immobilizzerà. Il cane, dopo l'arresto del figurante, dovrà lasciare la presa dietro comando.

Saranno adeguatamente penalizzati tutti gli atteggiamenti che si allontaneranno dal modo ideale di esecuzione dell'esercizio: reazione immediata, inseguimento veloce e sicuro, presa forte e sicura, cessazione immediata, vigilanza da presso attenta e costante.

Il conduttore che non rispetta le indicazioni del giudice potrà essere squalificato.

Sono penalizzati: l'abbaio discontinuo e non deciso, la distrazione, l'eccessivo distacco o il contatto fisico con il figurante, il mordere, l'aiuto verbale del conduttore per indurre l'abbaio nel cane, il lasciare la posizione di affranto prima dell'ordine.

Riaffronto dalla vigilanza. Punti da 0 a 20

Dopo la fase di vigilanza di circa 5 secondi, il figurante attaccherà il cane che risponderà autonomamente afferrando la manica di attacco. Nel corso dell'azione di morso il figurante simulerà, per due volte, un colpo di bastone, non colpendo il cane ma terminando tale azione sulla tuta d'attacco, quindi cesserà la fase di trasporto. Il cane dovrà spontaneamente o sotto comando lasciare la manica e proseguire con un'azione di vigilanza. Nelle cessazioni sono ammessi un comando base più due aggiuntivi penalizzati. Il conduttore non potrà spostarsi dalla posizione primaria prima che il cane abbia lasciato la presa. Se il cane, nonostante che il giudice abbia dato un congruo lasso di tempo per effettuare la cessazione, rimarrà in presa sarà squalificato come altresì sarà squalificato il cane che non afferrerà la manica. Dopo la cessazione il cane vigilerà senza distrarsi fino all'arrivo del conduttore. Sarà squalificato il cane che si allontanerà dal figurante in fase di vigilanza. Al segnale del giudice il conduttore raggiungerà il cane, con passo normale, ed assumerà la posizione base. Dopo aver intimato al figurante di allontanarsi di due passi e di effettuare un dietro front, si procederà alla condotta da dietro con il cane con o senza guinzaglio.

Saranno adeguatamente penalizzati tutti gli atteggiamenti che si allontaneranno dal modo ideale di esecuzione dell'esercizio: reazione immediata, presa forte e sicura, cessazione immediata, vigilanza da presso attenta e costante. Il conduttore che non rispetta le indicazioni del giudice potrà essere squalificato.

Condotta da dietro. Punti da 0 a 5

Dopo l'ordine del conduttore il figurante procederà, con andatura normale, in una marcia di avvicinamento al giudice in cui sarà prevista almeno una variazione di direzione. L'unità cinofila procederà ad una distanza di circa 5 passi a tergo con il cane vincolato dal guinzaglio. Giunti nei pressi del giudice il Binomio si porrà al fianco del figurante.

Saranno penalizzati chi devierà da: attenta vigilanza, condotta e distanze corrette.

Attacco al cane dal movimento. Punti da 0 a 20

Il conduttore al segnale del giudice si recherà al punto designato ed assumerà la posizione base con il cane libero dal guinzaglio ma potendolo trattenere per il collare. Il figurante su indicazione del giudice uscirà dal nascondiglio predisposto, raggiungerà la linea mediana del campo e quindi procederà nella sua azione fortemente minacciosa verso l'unità cinofila, brandendo un bastone flessibile d'attacco. Su indicazione del giudice il conduttore, che ha già intimato al figurante di fermarsi, libererà il cane con un comando. L'attacco proseguirà con una decisa azione di difesa del cane che contrasterà il figurante afferrando la manica con decisione, morso deciso, sicuro, pieno e saldo. Il conduttore non potrà muoversi dalla posizione primaria. L'azione di trasporto del figurante si pro-trarrà per circa 5 - 7 passi. Alla



cessazione dell'ostilità da parte del figurante il cane dovrà prontamente lasciare la presa dietro comando. Sono ammessi al massimo due comandi aggiuntivi di cessazione comunque penalizzati. Il cane manterrà una vigilanza costante ed attenta sul figurante fino all'arrivo del conduttore. Dietro segnale del giudice il conduttore, a passo normale, raggiungerà il cane ponendolo nella posizione di seduto, priverà il figurante del bastone e si preparerà per il successivo accompagnamento laterale ponendosi con il cane alla destra del figurante stesso. Saranno penalizzati tutti gli atteggiamenti che devieranno da: difesa energica e pronta, morso sicuro forte, presa piena, pronta cessazione, stretta ed attenta vigilanza.

Accompagnamento laterale del figurante. Punti da 0 a 5

Assunta la posizione base alla destra del figurante, il conduttore inviterà il figurante a concedere il bastone di disarmo, stesso a procedere verso il giudice con una condotta che provvederà almeno una variazione di direzione. Durante all'accompagnamento laterale il cane dovrà procedere vincolato dal guinzaglio seguendo attentamente il figurante senza disturbarlo. Arrivati alla presenza del giudice il cane verrà posto nella posizione di seduto, verrà consegnato il bastone d'attacco al giudice annunciandogli la prova finita.

Saranno penalizzati tutti gli atteggiamenti che si distaccheranno da: una corretta condotta, un'attenta vigilanza, un pronto seduto

Cessazioni. Punti da 0 a 10

Al termine di ogni sezione di attacco il cane dovrà prontamente lasciare la presa in modo spontaneo sotto comando. Il cane che al terzo comando di cessazione non avrà lasciato la presa sarà squalificato, ma potrà portare ugualmente a termine la prova. Saranno adeguatamente penalizzati i doppi comandi, le indecisioni da parte del cane, eventuali ulteriori contatti fisici con il figurante e la manica.

Vigilanze. Punti da 0 a 10

Dopo ogni cessazione il cane dovrà vigilare sul figurante in modo costante, senza distrarsi e da presso. Non ammessi comandi da parte del conduttore per stimolare tale attività. Saranno penalizzati tutti gli atteggiamenti che deviano dal comportamento sopra descritto.

Rapporto cane-conduttore ed atteggiamento sul lavoro. Punti da 0 a 20

Tale valutazione prenderà in esame la briosità del cane, sempre in rapporto alla razza, l'atteggiamento sul lavoro e la correttezza e la preparazione del conduttore valutandone anche il rapporto con il proprio animale.

LIVELLO 3

Il Livello 3 e il Top a cui il cane può ambire, nelle prove saranno valutati la precisione, la briosità, il tempo di reazione e di esecuzione, attenzione.

I tempi di esecuzione degli esercizi saranno a discrezione del conduttore, in ogni modo, il distacco tra l'assunzione di una posizione ed il successivo ordine dovrà essere più brioso possibile. Gli spostamenti in campo saranno liberi dal guinzaglio dopo la presentazione dal Giudice. Il conduttore non potrà utilizzare oggetti come gioco o ricompense alimentari.

L'andatura del conduttore dovrà essere impeccabile dall'inizio alla fine .

Prove Livello 3

Ricerca

Ricerca A. Punti da 50 a 100 .



Ricerca B. Punti da 0 a 55 tenuta pista, 15 punti per ogni oggetto.

Prove di Controllo.

Condotta con cambio di andatura con Seduto e Terra e ritorno durante la marcia.

Punti da 0 a 15

In piedi durante la corsa ,posizioni da fermo e richiamo. Punti da 0 a 15

Riporto in piano e riporto con salto. Punti da 0 a 20

Riporto con scalata di palizzata Punti da 0 a 10

Invio con terra. Punti da 0 a 10

Terra con distrazione. Punti da 0 a 10

Stabilità caratteriale. Punti da 0 a 20

Controllo in Difesa

Ricerca del figurante. Punti da 0 a 10

Affronto abbaio e reattività, fuga Punti da 0 a 30

Difesa del cane dalla fase di vigilanza. Punti da 0 a 1

Condotta da dietro. Punti da 0 a 10

Attacco al cane durante la condotta da dietro. Punti da 0 a 10

Attacco al cane dal movimento. Punti da 0 a 20

Prova di Ricerca A. Punti da 50 a 100 .

La prova di Ricerca A nel 3Livello potrà essere anche di ricerca di un figurante (persona fisica), solo per chi fa B.S.R-C-senza D, o di oggetti N 3 nascosti dal Giudice con un Totem (odore da seguire e trovare anche per il figurante) possono essere nascosti, anche interrati, ci sarà un tempo di attesa per inizio prova di 10/20 minuti a discrezione del Giudice prima che il cane inizi la ricerca.

Esecuzione; il conduttore in condotta si avvicina al Giudice, che notifica come il cane avverte il ritrovamento, al via del Giudice dal comando della cerca, il conduttore deve restare fermo se il cane avverte abbaiano, se il cane avverte con la posizione del terra il conduttore e il Giudice devono restare in visione del cane.

Gli oggetti possono essere scatole con liquido, legnetti o pezzi di pelle, devono essere tutti uguali .La prova si conclude al ritrovamento o per superamento del tempo massimo impostato dal Giudice che non potrà essere inferiore a 30 minuti per ricerca del figurante e non superiore a 45 minuti.

La distanza, dal punto di inizio e il posto dove il figurante si nasconde sarà decisa dal Giudice.

Prova Ricerca B. Punti da 0 a 55 tenuta pista, 15 punti per ogni oggetto.

Il tracciato di pista è compiuto da un tracciatore sarà di circa 300 passi con due angoli a sinistra o a destra e con andamento chiuso o aperto. Lungo il percorso saranno depositati al suolo 3 oggetti forniti dall'organizzazione e marcati in precedenza dal giudice o dal direttore di ricerca delegato. La ricerca sarà effettuata libera o vincolata con un guinzaglio da pista di 10 metri. Gli oggetti saranno consegnati al tracciatore almeno 30 minuti prima di tracciare la pista. Posto il segnale di inizio pista il tracciatore potrà calpestare il terreno in una piazzola di circa 50x50 centimetri. I 3 oggetti saranno posti al suolo senza fermarsi uno per ciascun lato. Il primo oltre la metà del primo angolo. Il secondo a non meno di 20 metri dagli angoli ed il terzo a fine pista. Il distacco tra il tracciamento e l'inizio pista sarà di almeno 50 metri. Dopo il fine pista e dietro consenso del giudice il cane può essere gratificato.

Prove di Controllo.



Obbedienza.

I tempi e i modi dell'esecuzione di ogni esercizio saranno ordinati dal giudice.

Il conduttore al momento dell'ingresso in campo con il cane al guinzaglio si presenterà dal Giudice, stringendo la mano dichiarerà il proprio nome, quello del cane condotto e il numero del catalogo, mentre aiutante Giudice dovrà fare il controllo di riconoscimento del cane (lettura Microchip). La scelta dei 2 binomi di chi inizierà la prova Controllo sarà scelta dalla monetina, un binomio si recherà nei pressi del segnale di partenza, mentre la seconda si recherà nel luogo designato per il terra sul posto.

Condotta con cambio di andatura con Seduto e Terra e ritorno durante la marcia.

Punti da 0 a 15

Il cane dovrà seguire il di buon grado ed attenzione rimanendo costantemente con la sua spalla all'altezza e vicino alla gamba del conduttore ed ad ogni fermata dello stesso assumerà velocemente la posizione corretta di seduto al fianco senza comandi.

Nella prima parte della condotta il binomio dovrà procedere in linea retta per circa 40/50 passi quindi effettuato un dietro-front dovrà procedere verso il punto di partenza passando da un'andatura normale ad una di corsa quindi ad una lenta per ritornare a quella normale. I tratti di corsa e lenti non potranno essere inferiori ai 10 passi e la variazione di andatura dovrà essere netta senza passare per il passo normale.

Nel proseguo della condotta il binomio dovrà procedere autonomamente effettuando almeno un angolo a sinistra e uno destra, un dietro front ed un arresto. Mediante condotta il conduttore poi ritornerà al punto di partenza dove terminerà l'esercizio.

Sono penalizzati il cane che si discosta, intralcia, sopravanza, rimane in dietro, si siede lentamente, distante o storto, la disattenzione e la sottomissione.

Dalla posizione base il conduttore procederà, con il cane sciolto, in linea retta per 15 passi quindi impartirà l'ordine ed il cane assumerà prontamente la posizione di seduto nella direzione di marcia. Il conduttore senza fermarsi o rallentare proseguirà nella sua condotta allontanandosi di circa 20 passi, e restando di spalle per almeno 5 secondi e ritornerà dal cane assumendo la posizione base. Sono penalizzati l'errata sequenza dell'esercizio, il sedersi storti o lentamente. Il non assumere o il perdere la posizione di seduto sarà penalizzata di 9 punti.

Dalla posizione base il conduttore procederà in linea retta ed in condotta libera per 15 passi, impartirà l'ordine di terra senza fermarsi o rallentare. Il cane assumerà tale posizione prontamente nella direzione di marcia ed il conduttore allontanatosi di 30 passi si fermerà, senza voltarsi ed attenderà 5 secondi e si volterà verso il cane e richiederà il cane al posto. Al richiamo il cane dovrà tornare rapidamente, allegramente, direttamente e si dovrà sedere, in posizione base. Saranno penalizzati: variazioni di andatura, il sedersi lentamente, il seduto frontale non assunto prontamente o eccessivamente obliquo o distante, il ritornare in posizione base non prontamente, i doppi comandi e qualsiasi aiuto aggiuntivo. Il non assumere la posizione di terra 5 punti, perdere la posizione di terra sarà penalizzata di 9 punti.

In piedi durante la corsa con posizioni da fermo e richiamo. Punti da 0 a 15

Dalla posizione base del binomio procederà in linea retta in condotta senza guinzaglio con andatura di corsa, dopo 10 passi il conduttore impartirà il comando di fermo in piedi, ed il cane si arresterà prontamente mantenendo la posizione di in piedi nella direzione di marcia,



senza che il conduttore si giri, si arresti, cambi andatura. Per il cane sono tollerati 2 passi di assestamento. Il conduttore di seguito, continuerà la sua marcia per altri 30 passi, si volterà e dopo 5 secondi il conduttore darà l'ordine di esecuzione posizioni da fermo al cane (seduto-terra- fermo in piedi) attenderà 5 secondi e richiamerà il cane nella posizione base. Il cane ritornerà prontamente in posizione base.

Saranno penalizzati l'errata sequenza dell'esercizio, avanzare per più del passo di assestamento dopo il comando, avanzare dopo essersi fermato, lentezza nel sedersi ed ogni aiuto aggiuntivo per il cane. Il non mantenere la posizione di in piedi sarà penalizzata di 5 punti.

Riporto in piano - Riporto con salto. Punti da 0 a 20

Dalla posizione base il conduttore lancerà un riportello di legno (peso gr. In base alla taglia) alla distanza di 5-10 metri. All'ordine di riporto il cane dovrà prontamente recuperare l'oggetto e tornare prontamente e per la via più breve dal conduttore. Tale ordine dovrà essere impartito almeno 5 secondi dopo che il riportello non si sia completamente fermato. Il cane si porrà seduto frontalmente molto vicino al conduttore trattenendo l'oggetto in bocca senza morderlo o giocarci. La consegna di tale oggetto dovrà avvenire di buon grado senza opporre resistenza. Trascorsi circa 5 secondi il conduttore, che avrà già riposto l'oggetto su un fianco, impartirà l'ordine di piede ed il cane riassumerà prontamente la posizione base.

Saranno penalizzati: Il non mantenere la posizione base prima dell'ordine di riporto, l'andata ed il ritorno lenti o non in linea retta, il giocare, il masticare, il lasciar cadere il riportello, perdere la posizione base durante l'esercizio, dare l'ordine di riporto prima che l'oggetto si sia completamente

fermato, il sedersi distanti, il non lasciare prontamente l'oggetto, il ritornare al piede ed il sedersi lentamente.

Il conduttore assumerà la posizione base di fronte al ritto del salto lancerà il riportello di legno (peso gr. In base alla taglia) al di là dell'ostacolo. Dopo aver atteso almeno 3 secondi dopo che l'oggetto si sia fermato, sarà impartito l'ordine di salto e successivamente, quando il cane è ancora sospeso in aria per il salto, quello di riporto.

Il cane dalla posizione base dovrà saltare superando l'ostacolo, raccogliere l'oggetto e risalendo l'ostacolo, porsi nella posizione di seduto frontale trattenendo il riportello in bocca. Il conduttore, pronunciato il comando lascia, prenderà il riportello, ponendolo al fianco destro con il braccio disteso. Il cane, dopo una pausa di 5 secondi, al comando piede, riprenderà la posizione base.

Sono penalizzati: Le posizioni base non corrette, anticipare l'ordine, i salti eseguiti con lentezza, il toccare l'ostacolo, il masticare l'oggetto o lasciarlo cadere, cambiare di posizione durante l'esecuzione dell'esercizio.

Riporto con scalata di palizzata Punti da 0 a 10

Il conduttore dopo aver assunto la posizione base davanti alla palizzata, lancerà il riportello al di là dell'ostacolo ed attesi almeno tre secondi darà l'ordine salta e porta. Il cane dovrà prontamente superare la palizzata e, afferrato il riportello, tornare direttamente dal conduttore superando nuovamente l'ostacolo. Il cane dovrà porgere l'oggetto trattenuto saldamente in bocca nella posizione di seduto frontale e rilasciarlo prontamente al comando lascia. Attesi almeno tre secondi al comando piede il cane dovrà prontamente assumere la posizione base.



Sono penalizzati i salti non corretti, lasciar cadere, masticare il riportello, perdere la posizione base, non rispettare i tempi di pausa, la posizione di seduto frontale non corretta, la rimessa al piede non corretta.

Invio con terra. Punti da 0 a 10

Dalla posizione base il Binomio procederà in condotta sciolta nella direzione decisa dal giudice, percorsi circa 10 passi il conduttore si fermerà ed ordinerà al cane di procedere di corsa in avanti. Dietro indicazione del giudice sarà impartito l'ordine di terra ed il cane dovrà assumere tale posizione prontamente. Trascorsi almeno 5 secondi il conduttore raggiungerà il cane riassumendo la posizione base.

Il conduttore potrà indicare una sola volta la direzione di marcia al cane o se preferisce potrà mantenere il braccio alzato da mantenere fin dopo che il cane abbia assunto la posizione di terra. Saranno penalizzati: le non corrette posizioni, ogni aiuto supplementare, il conduttore che segue il cane, anticipare gli ordini, non mantenere le posizioni, allontanarsi lentamente.

Terra con distrazione. Punti da 0 a 10

All'inizio dell'obbedienza di un altro cane il conduttore porrà il cane a terra, libero dal guinzaglio e nel luogo indicato dal giudice, si allontanerà da esso di circa 20 passi stando in tale posizione, dietro un nascondiglio, fino al futuro ordine del giudice, che avverrà immediatamente prima che l'altro binomio esegua l'esercizio dell'invio in avanti con terra. Ritornato dal cane, dietro ordine, sarà ripresa la posizione base. Non è consentito lasciare vicino al cane alcun oggetto o il guinzaglio.

Saranno penalizzati: il perdere la posizione di terra, l'anticipare o il non eseguire l'ordine di seduto, il non assumere prontamente la posizione di terra. L'esercizio dovrà considerarsi concluso se il cane dovesse allontanarsi, dal luogo assegnato, più di 3 metri.

Stabilità caratteriale. Punti da 0 a 5

Il conduttore procederà in una condotta al guinzaglio all'interno di un gruppo di almeno 4 persone e mantenere la posizione di seduto per almeno 5 secondi nei pressi di un componente il gruppo. Durante questa fase il cane dovrà assumere atteggiamenti che mostreranno sicurezza e tranquillità. Il conduttore a sua discrezione potrà richiamare l'attenzione del cane, metterlo sotto comando o accarezzarlo al fine di indurre nel cane un comportamento disteso e socievole.

Controllo in Difesa

Ad una distanza congrua dai bordi del campo di gara verranno posizionati ad intervalli regolari 4 nascondigli, alternati ed in ragione di due per lato. Il nascondiglio del figurante dovrà avere una distanza dal bordo campo di almeno 7 metri. Eventuali marcature sul terreno dovranno essere ben visibili. Il figurante dovrà essere provvisto di adeguato costume di protezione ed usare regolare manica di attacco provvista di invito al morso e bastone flessibile foderato. Il figurante, durante le fasi di vigilanza dovrà mantenere la posizione tranne che assecondare eventuali movimenti del cane frapponendo la manica, ma senza stimolare il morso. Sono squalificati quei cani che sono fuori controllo, che non eseguono le cessazioni o le eseguono solo manualmente.

Ricerca del figurante. Punti da 0 a 10

Dà indicazioni del giudice il figurante si nasconderà dietro l'ultimo nascondiglio, prima dell'arrivo del binomio. Il conduttore si recherà, con il cane sciolto sulla linea mediana del campo all'altezza del primo nascondiglio ed assumerà la posizione base. Su indicazione del giudice sarà impartito il comando cerca accompagnato da comandi gestuali



che indicheranno il nascondiglio da perlustrare. Il cane procederà a tale perlustrazione con decisione, attenzione e girando dietro il nascondiglio in modo stretto. Il conduttore procederà con passo regolare lungo la linea mediana del campo senza mai discostarsene. Di seguito il cane verrà richiamato ed inviato ai rimanenti nascondigli. Il conduttore arresterà immediatamente la sua marcia non appena il cane avrà raggiunto l'ultimo nascondiglio.

Sono penalizzati la poca decisione, la lentezza, l'esplorazione disattenta e larga attorno al nascondiglio

Affronto abbaio e reattività, fuga Punti da 0 a 30

Il cane dovrà affrontare da vicino il figurante in modo deciso ed attento senza avere il contatto fisico. Al segnale del giudice il conduttore si recherà ad una distanza di circa 7 passi dal cane e lo richiamerà al piede nella posizione base.

Sono penalizzati: l'abbaio discontinuo e non deciso, la distrazione, l'eccessivo distacco o il contatto fisico con il figurante, il mordere, l'aiuto verbale del conduttore per indurre l'abbaio nel cane, il lasciare la posizione di controllo prima dell'ordine. Se il cane abbandona il figurante può essere inviato nuovamente al nascondiglio con un nuovo ordine ed un bravo di conferma alla presenza del figurante. Il tutto sarà adeguatamente penalizzato

Al segnale del giudice il conduttore intimerà al figurante di fare 2 passi avanti dal nascondiglio, il figurante dovrà fare 2 passi in avanti attendere 5 secondi con la manica portata in protezione. Trascorso il tempo con aria minacciosa affronta il conduttore, il cane dovrà arrestare prontamente il figurante il quale dopo l'attacco del cane farà 2/5 passi e si fermerà. Al segnale del Giudice il conduttore dovrà dare il comando del lascia e tornare in posizione base dal conduttore. per raggiungere il punto di fuga stabilito. Sotto indicazione del giudice il conduttore raggiungerà, la posizione a lui assegnata, quindi porrà il cane a terra e si recherà presso il nascondiglio restando a vista del cane, del figurante e del giudice. Al cenno del giudice il figurante intraprenderà un tentativo di fuga che il cane impedirà prontamente e con decisione afferrando la manica con un morso forte e deciso.

Il figurante, dopo che il cane abbia afferrato la manica, continuerà la sua corsa per ancora 5 passi circa quindi spontaneamente o dopo il segnale del giudice si immobilizzerà.

Il cane, dopo l'arresto del figurante, dovrà lasciare la presa spontaneamente o dietro comando. Sono ammessi un comando base più due aggiuntivi penalizzati.

Il conduttore non potrà spostarsi dalla posizione primaria prima che il cane abbia lasciato la presa. Se il cane, nonostante che il giudice abbia dato un lasso di tempo per effettuare la cessazione, rimarrà in presa sarà penalizzato come altresì sarà penalizzato il cane che non afferrerà la manica. Dopo la cessazione il cane vigilerà senza distrarsi fino all'arrivo del conduttore. Sarà penalizzato il cane che si allontanerà dal figurante in fase di vigilanza. Al segnale del giudice il conduttore raggiungerà il cane di passo normale ed assumerà la posizione base. Dopo aver intimato al figurante di allontanarsi di due passi e di effettuare un dietro front, si procederà alla condotta da dietro con il cane al guinzaglio Saranno adeguatamente penalizzati tutti gli atteggiamenti che si allontaneranno dal modo ideale di esecuzione dell'esercizio: reazione immediata, inseguimento veloce e sicuro, presa forte e sicura, cessazione immediata. Il conduttore che non rispetta le indicazioni del giudice potrà essere squalificato. .

Difesa del cane dalla fase di vigilanza. Punti da 0 a 10

Dopo una fase di vigilanza di circa 5 secondi il figurante si produrrà in una azione aggressiva nei confronti del cane che risponderà prontamente afferrando la manica in modo deciso con



morso sicuro saldo e pieno. Non appena il cane avrà afferrato la manica il figurante si produrrà in un trasporto di circa 5 passi e simulerà, per due volte, un colpo di bastone, non colpendo il cane ma terminando tale azione sulla tuta d'attacco. Dopo che il figurante avrà interrotto la sua azione il cane dovrà prontamente, spontaneamente o dopo comando, lasciare la presa impegnandosi in una stretta vigilanza. Per la cessazione sono ammessi al massimo 3 comandi. Al segnale del giudice il conduttore raggiungerà il cane di passo normale ed assumerà la posizione base. Dopo aver intimato al figurante di allontanarsi di due passi e di effettuare un dietro front, si procederà alla condotta da dietro.

Saranno adeguatamente penalizzati tutti gli atteggiamenti che devieranno da un corretto svolgimento che si esprimerà con una risposta decisa, veloce, morso sicuro, saldo, pieno, pronta cessazione ed una stretta ed attenta vigilanza.

Condotta da dietro. Punti da 0 a 10

Dopo l'ordine del conduttore il figurante procederà, con andatura normale, in una marcia in precedenza già stabilita con il giudice in cui saranno previste almeno una svolta a destra ed una a sinistra. Il binomio procederà ad una distanza di circa 5 metri a tergo in condotta libera. Percorsi almeno 30 passi il figurante si fermerà e il binomio assumerà prontamente la posizione base. Saranno penalizzati chi devierà da: attenta vigilanza, condotta e distanze corrette, pronto e corretto seduto.

Attacco al cane durante la condotta da dietro. Punti da 0 a 10

Durante la marcia, nei pressi di un punto determinato in precedenza con il giudice, il figurante, senza fermarsi, si produrrà in una azione aggressiva nei confronti del binomio. Il cane risponderà prontamente afferrando la manica in modo deciso con morso sicuro saldo e pieno. Non appena il cane avrà afferrato la manica, il figurante si produrrà in un trasporto di circa 5 passi quindi cesserà la sua azione. Allora il cane dovrà prontamente, spontaneamente o dopo comando, lasciare la presa impegnandosi in una stretta vigilanza. Per la cessazione sono ammessi al massimo 3 comandi. Al segnale del giudice il conduttore raggiungerà il cane di passo normale ed assumerà la posizione base togliendo il bastone al figurante. In seguito, assunta la posizione base alla destra del figurante, il conduttore inviterà il figurante stesso a procedere verso il giudice. Durante all'accompagnamento laterale il cane dovrà procedere vincolato dal guinzaglio seguendo attentamente il figurante senza disturbarlo. Arrivati alla presenza del giudice il cane verrà posto nella posizione di seduto, verrà consegnato il bastone d'attacco al giudice.

Saranno adeguatamente penalizzati tutti gli atteggiamenti che devieranno da un corretto svolgimento che si esprimerà con una risposta decisa, veloce, morso sicuro, saldo, pieno, pronta cessazione ed una stretta ed attenta vigilanza.

Attacco al cane dal movimento. Punti da 0 a 20

Il conduttore al segnale del giudice si recherà al punto designato ed assumerà la posizione base con il cane libero dal guinzaglio. Il figurante su indicazione del giudice uscirà dal nascondiglio predisposto, raggiungerà la linea mediana del campo e quindi procederà nella sua azione fortemente minacciosa verso il binomio, dopo 5 passi esploderà un colpo di pistola a salve, dopo ulteriori 5 passi esploderà un secondo colpo di pistola a salve, lascerà cadere la pistola a terra e impugnando il bastone flessibile continuerà a minacciare il cane. Su indicazione del giudice il conduttore, che ha già intimato al figurante di fermarsi, libererà il cane con un comando. L'attacco proseguirà con una decisa azione di difesa del cane che contrasterà il figurante afferrando la manica con decisione. Il conduttore non potrà muoversi



dalla posizione primaria. Dopo una fase di trasporto che si protrarrà per circa 5 passi, il figurante cesserà le ostilità ed il cane dovrà prontamente lasciare la presa spontaneamente o dietro comando. Per le modalità di cessazione sono valide quelle precedentemente descritte. Saranno premiati gli atteggiamenti da: difesa energica e pronta, morso sicuro forte, presa piena, pronta cessazione, stretta ed attenta vigilanza.

Difesa del cane dalla fase di vigilanza. Punti da 0 a 10

Dopo una fase di vigilanza di circa 5 secondi il figurante si produrrà in una azione aggressiva nei confronti del cane che risponderà prontamente afferrando la manica in modo deciso con morso sicuro saldo e pieno. Non appena il cane avrà afferrato la manica il figurante si produrrà in un trasporto di circa 5 passi e simulerà, per due volte, un colpo di bastone, non colpendo il cane ma terminando tale azione sulla tuta d'attacco. Dopo che il figurante avrà interrotto la sua azione il cane dovrà prontamente, spontaneamente o dopo comando, lasciare la presa impegnandosi in una stretta vigilanza. Per la cessazione sono ammessi al massimo 3 comandi. Al segnale del giudice il conduttore raggiungerà il cane di passo normale e, dopo averlo messo seduto assumerà la posizione base alla destra del figurante. Il conduttore inviterà il figurante stesso a procedere verso il giudice. Durante all'accompagnamento laterale il cane dovrà procedere seguendo attentamente il figurante senza disturbarlo. Arrivati alla presenza del giudice il cane verrà posto nella posizione di seduto, verrà consegnato il bastone d'attacco al giudice annunciandogli la fine dell'attacco. Saranno adeguatamente penalizzati tutti gli atteggiamenti che devieranno da un corretto svolgimento che si esprimerà con una risposta decisa, veloce, morso sicuro, saldo, pieno, pronta cessazione ed una stretta ed attenta vigilanza.

I cani che incorreranno nella squalifica nelle sezioni di obbedienza o difesa, possono, sotto richiesta ed a discrezione del Giudice, portare a termine la prova solo a scopo propedeutico, purché il cane non dimostri segni di aggressività.

Il Giudice deve giudicare fino alla fine anche un cane squalificato e dare il suo giudizio verbale sull'operato del binomio.

