



RETRIEVING

WORK 



REGOLAMENTO RETRIEVING WORK

1. PRESENTAZIONE

Il Retrieving Work nasce dalla voglia di far svolgere a tutti i cani, di qualunque razza, la disciplina del Retrieving.

Consiste in un percorso articolato in un max di 4 step distinti, con difficoltà differenti per ogni classe.

Al cane è richiesto di riportare uno o più Dummy superando una serie di difficoltà. Vi saranno differenti passaggi di terreno con o senza ostacoli e/o barriere e distrazioni. Possibili passaggi e/o percorsi anche in acqua.

Questo sport non vuole creare delle prove di lavoro, ma favorire una relazione corretta e positiva basata su reciproca fiducia, rispetto e collaborazione tra il binomio. L'obiettivo è quello di far vivere in modo piacevole e divertente sia le fasi di allenamento che le gare stesse e creare un affiatamento e sinergia tra cane e conduttore (binomio).

Il benessere psicofisico del cane deve sempre essere tutelato e messo sempre al primo posto.

Al fine di incentivare questo lavoro e una crescita di squadra a tutti i binomi verrà assegnato un libretto delle qualifica con numero identificativo che seguirà la loro carriera. Se il cane cambierà conduttore sarà assegnato un nuovo libretto e il nuovo binomio dovrà partire dal livello iniziale.

Lo stesso cane non può gareggiare con più di un conduttore durante la stessa gara, ma potrà avere più libretti. Questo per incentivare il lavoro e affiatamento con più componenti della famiglia.

2. REQUISITI DEL CANE PER LA PARTECIPAZIONE ALLE GARE

Possono partecipare tutti i cani, meticci e di razza, che abbiano compiuto 8 mesi di età.

I cani devono essere tatuati e/o microchippati e presentare il libretto sanitario aggiornato e in regola e con l'antirabbica in corso di validità ed effettuata almeno un 40 giorni prima della gara.

Non potranno prendere parte alle prove i cani affetti da malattie infettive o contagiose, in convalescenza post operatoria, con gravi problemi articolari, femmine in periodo di estro, femmine in avanzato stato di gravidanza o in allattamento, cani aggressivi nei confronti di persone e/o conspecifici.

Il cane non può essere iscritto in più classi di lavoro durante la stessa gara. Potrà partecipare ad una gara di livello superiore nella **Categoria fuori concorso**.

3. CONDUTTORI / TENUTA IN GARA

Qualsiasi binomio può partecipare a una singola gara, purché in regola con il libretto delle qualifiche e Ente Affiliato. E' richiesto da parte del partecipante un comportamento corretto e civile, e un fair play sportivo, qualora tale condotta venga a mancare, il giudice può espellerlo senza diritto di replica da parte di nessuno. Qualsiasi atto di violenza da parte di un conduttore contro il proprio cane o cani altrui sarà severamente punito con squalifica/allontanamento immediato. Altri provvedimenti potranno essere presi successivamente a carico dell'interessato.

Per partecipare al campionato Regionale e Nazionale ed eventuale Coppa Italia il binomio deve

essere in possesso del libretto delle qualifiche con il proprio numero identificativo, rilasciato dalla segreteria organizzativa. I libretti nuovi potranno essere ritirati anche il giorno stesso della gara.

Il cane, durante la prova, potrà indossare un collare fisso adeguatamente regolato. Sono vietati collari metallici a strozzo o semi-strozzo.

Nelle classi J1 e J2 il cane, a discrezione del conduttore, potrà essere condotto con un guinzaglio della lunghezza di max 1,50 metro. Nelle classi superiori, fin dall'inizio della gara, l'utilizzo del guinzaglio non è consentito.

Il conduttore non può indossare marsupi, sacchetto porta premi da agganciare alla cintura o cose simili. Potrà indossare ed utilizzare, a sua discrezione, un fischiello. E' consentito l'utilizzo di giacche trisacche.

4. CLASSI E CATEGORIE

Sono istituite le seguenti categorie e classi:

SEZIONE NON COMPETITIVA

Classe fuori concorso. I soggetti iscritti in questa classe, pur essendo fuori concorso, effettueranno gli stessi esercizi previsti nella rispettiva classe competitiva (J1-J2-J3-S1-S2). Al momento dell'iscrizione del binomio, dovrà essere indicata la scelta della classe e la volontà di partecipare fuori concorso. Il giudice offrirà un supporto tecnico al fine di portare a termine la prova in modo positivo, rispettando i limiti di tempo necessari dal punto di vista organizzativo. In questa categoria il giudice assegna un commento informale sul lavoro svolto immediatamente al termine dell'esercizio. Tale risultato è ad esclusivo uso del conduttore e il binomio non verrà inserito in alcuna classifica. Età minima per iscriversi: 8 mesi.

SEZIONE COMPETITIVA

Sono istituite le seguenti 5 classi, ogni binomio deve iniziare il proprio percorso partendo dalla classe J1:

Classe J1 – Debuttanti

Età minima per iscriversi 10 mesi. Cani con un minimo livello di obbedienza generale e impostazione di addestramento al riporto. Devono necessariamente iscriversi alla classe superiore (J2-Beginners) i binomi che nel corso della precedente stagione si siano piazzati nei primi tre posti nella classifica finale del circuito Retrieving Work nel proprio campionato regionale di pertinenza e/ o campionato nazionale o abbiano partecipato alla Coppa Italia. A discrezione del conduttore, hanno la possibilità di passare alla classe superiore (J2-Beginners) i binomi che nel corso della stagione in essere hanno conseguito 3 qualifiche di ECCELLENTE.

Classe J2 - Beginners

Età minima per iscriversi 12 mesi. Cani con discreto livello di obbedienza generale e buon addestramento al riporto. Devono necessariamente iscriversi alla classe superiore (J3-Junior) i binomi che nel corso della precedente stagione si siano piazzati nei primi tre posti nella classifica finale del circuito Retrieving Work nel proprio campionato regionale di pertinenza e/o campionato nazionale o abbiano partecipato alla Coppa Italia. A discrezione del conduttore, hanno la possibilità di passare alla classe superiore (J3-Junior) i binomi che nel corso della stagione in essere hanno conseguito 3 qualifiche di ECCELLENTE.

Classe J3 - Junior

Età minima per iscriversi 15 mesi. Cani con un buon livello di obbedienza generale e ottimo addestramento al riporto. Devono necessariamente iscriversi alla classe superiore (S1-Senior) i binomi che nel corso della precedente stagione si siano piazzati nei primi tre posti nella classifica finale del circuito Retrieving Work nel proprio campionato regionale di pertinenza e/o campionato nazionale o abbiano partecipato alla Coppa Italia. A discrezione del conduttore, hanno la possibilità di passare alla classe superiore (S1-Senior) i binomi che nel corso della stagione in essere hanno conseguito 3 qualifiche di ECCELLENTE.

Classe S1 - Senior

Età minima per iscriversi 15 mesi. Cani con un elevato livello di obbedienza generale e addestramento al riporto. Devono necessariamente iscriversi alla classe superiore (S2-Master) i binomi che nel corso della precedente stagione si siano piazzati nei primi tre posti nella classifica finale del circuito Retrieving Work nel proprio campionato regionale di pertinenza e/o campionato nazionale o abbiano partecipato alla Coppa Italia. A discrezione del conduttore, hanno la possibilità di passare alla classe superiore (S2-Master) i binomi che nel corso della stagione in essere hanno conseguito 3 qualifiche di ECCELLENTE.

Classe S2 - Master

Età minima per iscriversi 18 mesi. Cani con un ottimo livello di obbedienza generale e addestramento al riporto. Vengono obbligatoriamente iscritti in questa classe i binomi che hanno conseguito 3 qualifiche di ECCELLENTE nella categoria S1-Senior durante il campionato essere o si siano piazzati nei primi tre posti nella classifica finale del circuito Retrieving Work nel proprio campionato regionale di pertinenza e/o campionato nazionale l'anno precedente.

Si può retrocedere da una classe più alta ad una inferiore solo se a fine stagione non si è raggiunto il 75% dei punti totali a disposizione nelle gare effettuate. I cani che hanno conseguito almeno due ECCELLENTI in una classe, non potranno più retrocedere di classe.

Nel corso della stessa gara/giornata è possibile competere in una sola classe. E' però possibile partecipare ad una gara di classe superiore alla propria iscrivendosi **fuori concorso**.

Per ciascuna classe (J1-J2-J3-S1-S2) sono istituite tre categoria sulla base della taglia del cane:

- S per cani inferiori a 35 cm al garrese.
- M per cani da 35 centimetri a 43 centimetri al garrese.
- L per cani a 43 centimetri al garrese.

Queste tre categorie si distinguono l'una dall'altra per:

- Oggetto di riporto:
 - ❖ S Dummy da 150gr.
 - ❖ M Dummy da 250gr.
 - ❖ L Dummy da 500gr.
- Altezza salto singolo artificiale:
 - ❖ S non superiore a 40 cm
 - ❖ M non superiore a 50 cm
 - ❖ L non superiore a 70 cm

I salti singoli possono essere privi o avere un'estensione in profondità. Trattandosi di barriere artificiali o reti per recinti la profondità deve essere commisurata alle tre taglie dei cani, risultando quindi lievemente diversa per le tre categorie. Le barriere e i salti singoli possono essere combinati tra loro, sovrapposti o in sequenza. E' importante rispettare per ogni salto l'altezza massima prevista per le varie categorie, l'estensione in lunghezza dell'intera barriera resta invece identica.

Non vi è un tempo max per il superamento del singolo esercizio e/o Step. Rimane a discrezione del giudice far richiamare il cane dal conduttore in base a come si sta svolgendo il lavoro.

Se il conduttore richiama a se spontaneamente il proprio cane, l'esercizio si annulla e a quel riporto verranno attribuito 0 punti. Il giudice, a sua discrezione, potrà chiedere al binomio di riprovare l'esercizio per far concludere in modo positivo il lavoro al cane.

5. ORGANIZZAZIONE

1. L'approvazione delle gare è di competenza del **Comitato UNI.CI.**, al quale deve essere inviata richiesta almeno 45 gg prima della data di svolgimento della manifestazione. Dopo

l'approvazione, le gare saranno pubblicate sul sito istituzionale (.....) almeno 20 gg prima della data di svolgimento, con indicazione del programma che dovrà riportare: la location, la data e orari, il nome del/dei giudice/i, il nome del responsabile di gara. Tale programma potrà subire variazioni o aggiunte/specificazioni in merito a qualsiasi aspetto si renda necessario per la riuscita della manifestazione (orario della segreteria e di inizio della prova, ordine di svolgimento degli step, delle classi e/o categorie; esperti giudici; responsabile di gara e così via). Le variazioni o specificazioni dovranno comunque essere comunicate quanto prima ai partecipanti.

2. Le gare delle classi J1-J2-J3 possono svolgersi presso aziende agrituristiche o simili che offrano scenari naturali di varia difficoltà oppure presso centri cinofili; le gare della classi S1-S2 possono svolgersi presso aziende agrituristiche e simili che offrano scenari naturali di varia difficoltà.

Nel primo caso è richiesto un campo/area di dimensioni minime di 3000 mq oppure due campi/aree di dimensioni inferiori. Verranno impostati da 1 ad un max di 4 step; in ogni classe e rispettiva categoria ogni binomio effettuerà l'intera prova, svolgendo in sequenza gli step nell'ordine prefissato.

L'organizzazione indicherà ai partecipanti da quale campo/area partire per lo svolgimento della prova.

Il campo di gara non deve essere necessariamente recintato dal momento che ai cani partecipanti è richiesto, in tutte le classi, un buon livello di obbedienza. E' però necessario mantenere gli spettatori con/senza cane a debita distanza.

3. E' richiesta la presenza di un responsabile di gara e almeno un aiutante di campo per ogni step. Ogni giudice, a sua discrezione, potrà chiedere l'aiuto di un assistente.

Il giudice, o eventuale assistente, illustra ai concorrenti le caratteristiche degli esercizi richiesti in ogni step.

4. Gli aiutanti di campo sono addetti al lancio o posizionamento dei Dummy, nonché alla messa in campo/sistemazione e manutenzione di barriere e passaggi del percorso, il tutto dietro indicazione del/dei giudice/i.

5. Il responsabile di gara deve avere la formazione e le competenze tecniche indispensabili a garantire il corretto svolgimento della manifestazione, nel rispetto del regolamento di settore.

Deve conoscere i terreni, guidare la costruzione e predisposizione di ostacoli, barriere e passaggi inseriti negli step, coadiuvare il/i giudice/i nella strutturazione degli esercizi dei 4 step, istruire gli aiutanti ed assistenti vari, fare eventualmente da intermediario tra il/i giudice/i e i partecipanti. Il responsabile di gara non potrà gareggiare nella gara di cui è responsabile.

6. Le gare si svolgono su terreni naturali di varia difficoltà e sono organizzate in "Step". Il numero degli Step può variare in base alla scelta del comitato organizzatore. Non potranno essere più di 4 Step.

7. Se un concorrente desidera ritirare il proprio cane, è obbligato a comunicarlo ad uno dei giudici o al responsabile di gara o alla segreteria (se ancora attiva).

8. Dal punto di vista organizzativo è altresì richiesto con assoluto rigore che i terreni scelti e preposti allo svolgersi delle gare, non presentino tipologie di ostacoli pericolosi per l'incolumità dei cani, né che questi siano usati come campo di addestramento i giorni che precedono l'evento.

6. COMPETENZE DEL GIUDICE

Il Giudice è una figura Giuridica durante una gara e ha il compito di assicurare l'osservanza delle norme contenute nel presente Regolamento, e di quanto stabilito nel programma della manifestazione stessa e in tutte le normative approvate dal Comitato Tecnico . Ad esso spetta di decidere nei casi di controversia e nei casi dubbi. Ha il compito e la responsabilità di provvedere all'allestimento e alla misurazione dei percorsi, alla costruzione dei relativi ostacoli e alla compilazione dei grafici dei percorsi stessi. Ha inoltre la responsabilità, per la durata della manifestazione, dell'idoneità del terreno di gara e dei campi di prova. Nel caso sia necessari più di

un giudice, avranno tutto lo stesso potere e compiti. Il/i giudice/i non potrà gareggiare nella gara cui è tenuto giudicare.

7. SEGRETERIA DI GARA

Verificare la regolarità delle iscrizioni da parte dei concorrenti partecipanti; garantire la regolarità e corretta trascrizione dei risultati e l'esattezza dell'eventuale ripartizione del monte premi.

Deve trasmettere all'ente entro 2 settimane i risultati delle gare e i relativi punteggi.

8. COMPETENZE RESPONSABILE DI GARA

Il responsabile di gara deve avere la formazione e le competenze tecniche indispensabili a garantire il corretto svolgimento della manifestazione, nel rispetto del presente Regolamento.

Deve conoscere i terreni, guidare la costruzione e predisposizione di ostacoli, barriere e passaggi inseriti negli step, coadiuvare il/i giudice/i nella strutturazione degli esercizi negli step, istruire gli aiutanti ed assistenti vari, fare eventualmente da intermediario tra il/i giudice/i e i partecipanti. Il responsabile di gara non potrà gareggiare nella gara di cui è responsabile.

9. CONCORRENTI

Ogni binomio deve rispettare il regolamento, pena l'esclusione dalla competizione.

Il conduttore può parlare col cane, lodarlo, incoraggiarlo, rinforzarlo e utilizzare qualsiasi forma d'incoraggiamento verbale.

Il conduttore in nessun caso può punire il cane.

Può utilizzare la voce o il fischietto per impartire i comandi e usare gesti col proprio corpo per dare indicazioni di direzioni.

10. ISCRIZIONI

I partecipanti sono tenuti ad iscriversi preventivamente alla gara, secondo i termini prefissati, compilando in ogni sua parte il modulo di iscrizione e pagando la relativa quota.

Dovranno far pervenire attraverso Email tutti i dati richiesti:

- a) cane: nome, data di nascita, codice identificativo (microchip), meticcio o razza (specificare), sesso, taglia;
- b) proprietario e conduttore: nome, cognome, data di nascita, indirizzo, recapito telefono, e-mail;
- c) n° libretto identificativo.

Si considera valida l'iscrizione ricevuto il versamento della somma prevista per la partecipazione alla gara.

Per il binomio non maggiorenne dovrà essere sempre presente un genitore, quale responsabile. I binomi minorenni gareggeranno nelle stesse classi e con le stesse regole dei maggiorenni.

11. SVOLGIMENTO

La gara di Retrieving Work è strutturata fino ad un max di 4 step distinti, in ognuno dei quali potranno essere richiesti da uno a tre riporti max. Riporti totali per ogni binomio sarà di numero 6.

L'ordine di svolgimento degli step, così come delle classi e/o categorie non è fisso, ma può subire variazioni nelle varie gare.

Il riporto si svolge con l'utilizzo di Dummy 150gr. per la categoria S; Dummy 250gr. per la categoria MEDIUM; Dummy 500gr. per la categoria LARGE.

Nello svolgimento dei vari step il cane può incontrare passaggi/ostacoli/barriere naturali o artificiali da attraversare/saltare/superare. Questi sono allestiti con le dovute differenze tra le classi e categorie. Potranno essere organizzati anche degli step con riporto in acqua.

I cani possono essere tenuti al guinzaglio durante l'illustrazione degli esercizi e nel passaggio da un esercizio all'altro, se previsti più riporti nello stesso Step, solo nelle classi J1 e J2, a discrezione del conduttore. Tutti i cani eseguono tutti gli esercizi senza guinzaglio e senza l'utilizzo di premi. E' preferito l'utilizzo del fischietto, ma in alternativa è consentito dare i comandi a voce.

Categorie Competitive

Classe J1-Debuttanti: - esercizi tali da poter valutare le qualità naturali e il rapporto con il conduttore, che comprendono una serie di marcati o doppi marking su terra o in acqua tutti evidenziati da uno sparo, non è previsto Blind né in acqua né su terra. La prova sarà svolta da un binomio alla volta. Distanza massima di circa 10 metri senza barriere ma con possibili cambi di terreno, su terreno pulito oppure con vegetazione facile di altezza medio bassa, anche con pendenza in salita o in discesa.

Classe J2-Beginners: - esercizi che comprendono una serie di marcati o doppi marking su terra o in acqua tutti evidenziati da uno sparo, non è previsto Blind né in acqua né su terra. Esercizio di cerca in un'area circoscritta. La prova sarà svolta da un binomio alla volta. Distanza massima di circa 15 metri con possibili barriere e con possibili cambi di terreno, su terreno pulito oppure con vegetazione facile di altezza medio bassa, anche con pendenza in salita o in discesa.

Classe J3-Junior: - marking singoli e/o doppi e/o memorie tutti evidenziati da uno sparo; blind evidenziati da uno sparo, riporti singoli o doppi su terra o in acqua. La prova sarà svolta da un binomio alla volta. Distanza massima di circa 20 metri con possibili barriere e con possibili cambi di terreno, su terreno pulito oppure con vegetazione facile di altezza medio bassa, anche con pendenza in salita o in discesa.

Classe S1-Senior: - marking singoli e/o doppi e/o memorie tutti evidenziati da uno sparo; blind evidenziati da uno sparo, riporti singoli o doppi su terra o in acqua. La prova sarà svolta da un binomio alla volta.

Classe S2-Master: - marking singoli e/o doppi e/o memorie tutti evidenziati da uno sparo; blind evidenziati da uno sparo, riporti singoli o doppi su terra o in acqua. La prova sarà svolta da due binomi in linea alla volta, tenuti senza guinzaglio. Questo vuol dire che i binomi lavoreranno "contemporaneamente". Il primo binomio a gareggiare starà alla destra del giudice mentre il secondo alla sua sinistra. Potranno essere lanciati più Dummy in contemporanea. Quando il binomio avrà completato il suo step, su comando del giudice, potrà mettere il guinzaglio al proprio cane e allontanarsi dalla zona di gara. Il binomio alla sinistra del giudice passerà alla destra ed entrerà un nuovo binomio alla sinistra del giudice. Il giudice terrà conto sia degli esercizi di riporto che della Steadiness.

L'impostazione degli esercizi, pur rispettando le indicazioni del presente regolamento, è a discrezione degli organizzatori e dei giudici di gara. Il giudizio sul lavoro del cane emesso dal giudice è insindacabile.

Durante tutta la gara il cane dovrà dimostrare di avere una buona STEADINESS. Capacità del cane di sapersi auto controllare assistendo al lancio di un Dummy, alla predisposizione di un esercizio o durante il lavoro di un altro binomio, restando calmo e tranquillo al fianco del proprio conduttore, senza disturbare.

MARCATO/MARKING: un Dummy viene lanciato, a seguito di un suono di attenzione/rumore (normalmente uno sparo), in modo che il cane e il conduttore vedano l'intera parabola o almeno una parte ed eventualmente il punto di caduta dello stesso.

Il cane, su segnale del giudice, viene inviato dal conduttore al recupero.

MEMORIA:

- 1) un Dummy viene appoggiato a terra o su un passaggio/barriera del percorso dopo un tratto di condotta al piede con il cane; il conduttore torna in condotta con il cane al punto di partenza o ad altro punto indicato dal giudice e su segnale di quest'ultimo invia il cane al recupero.
- 2) un Dummy viene posizionato a terra di nascosto dal binomio nello stesso punto in cui precedentemente è stato svolto l'esercizio del marcato.

BLIND: un Dummy viene appoggiato a terra o su un passaggio/barriera del percorso non visto né dal cane né dal conduttore; quest'ultimo riceve indicazioni dal giudice in merito alla posizione del Dummy e, su segnale di quest'ultimo, invia il cane al recupero.

CERCA: il cane viene lasciato in resta al centro di un'area circoscritta. Al cane è richiesto, su segnale del giudice, di coprire la suddetta area, servendosi del suo fiuto per ritrovare e riportare un Dummy qui nascosto. Dimensione max del ring 5mt x 5mt. Verrà nascosto un solo Dummy del peso specificato per ogni singola categoria.

12. CRITERI DI VALUTAZIONE E PENALITÀ

Il giudice attribuisce a sua discrezione (con le dovute differenze tra le classi) il punteggio, tenuto conto di fattori di merito/premianti, fattori penalizzanti e fattori di squalifica/eliminazione.

FATTORI DI MERITO/PREMIANTI valido per tutte le classi:

- intesa, fiducia e buona comunicazione/comprendimento reciproco uomo – cane;
- disponibilità del cane a prestare attenzione al conduttore, ascoltandolo ed assecondando di buon grado le sue richieste;
- il cane deve essere tranquillo e fermo allo sparo ed alla caduta del Dummy;
- deve riportare solo a comando;
- deve camminare con sicurezza al piede senza guinzaglio;
- seguire buon marking;
- capacità del cane di usare l'olfatto sfruttando il vento, al fine di ritrovare il Dummy;
- uso da parte del conduttore di pochi comandi essenziali e discreti, eventualmente con l'ausilio del fischietto;
- riporto del Dummy abboccato senza scambiarlo con altri che sono a terra;
- recupero rapido del Dummy, possibilmente procedendo in linea retta, fronteggiando eventuali cambi di terreno e superando eventuali barriere/ostacoli e/o passaggi in acqua sia all'andata che al ritorno;
- un recupero rapido ed un ritorno celere al conduttore;
- rientro senza comando di richiamo;
- consegna del Dummy nelle mani del conduttore;

FATTORI PENALIZZANTI valido per tutte le classi:

- scarsa intesa e comprendimento reciproco uomo- cane;
- mancato riporto;
- piagnucolare o abbaio che risultino di disturbo;
- running in o partenza senza comando (Chasing);
- mancanza totale di controllo;
- rifiuto di entrare in acqua;
- uso ripetuto del comando di richiamo per far rientrare un cane dopo il recupero;
- fermarsi a guardare Dummy/conduttore prima di abboccare;
- non eseguire prontamente i comandi del conduttore;

- conduzione rumorosa e/o eccessiva da parte del conduttore;
- mancanza di calma sul posto;
- tentativo di richiamare l'attenzione del conduttore;
- tirare sul guinzaglio;
- non consegna del Dummy da parte del cane al conduttore con conseguente necessità di intervento da parte del conduttore su indicazione del giudice;
- disturbare il lavoro degli altri binomi;
- insufficiente memorizzazione dei punti di caduta (Marking/Memory);
- running in ovvero partenza del cane senza comando;
- scambio del riporto;
- cacciare con il Dummy in bocca;
- urinare o defecare durante l'esecuzione di un esercizio;
- consegna non pronta del Dummy nelle mani del conduttore oppure consegna non in mano (ad esempio lasciato a terra);
- distruzione del Dummy (questo comporta l'acquisizione di zero punti in quello step);

La ripetizione di fattori penalizzanti può comportare a discrezione del giudice l'acquisizione di 0 punti nell'esercizio in cui si verifica.

FATTORI DI SQUALIFICA valido per tutte le classi:

aggressività o eccessiva timidezza del cane;

- atteggiamento di minaccia o violenza da parte del conduttore nei confronti del cane;
- totale mancanza di controllo del cane;
- totale disinteresse del cane verso il lavoro.

FATTORI PENALIZZANTI SPECIFICI PER CLASSE J1

- Il mancato recupero del Dummy costituisce un fattore penalizzante. Esso non comporta l'acquisizione di 0 punti, ma solo il dimezzamento degli stessi, con ciò intendendosi che il giudice può assegnare un massimo di 12,5 punti in quel riporto (a fronte dei 25 totali), tenendo conto di tutti gli altri fattori che concorrono al giudizio relativo al lavoro del binomio; in tale contesto l'interesse verso l'oggetto da recuperare rappresenta un fattore premiante.

FATTORI PENALIZZANTI SPECIFICI PER CLASSE J2-J3-S1-S2

- Il mancato recupero del Dummy comporta l'acquisizione di 0 punti in quel riporto.

13. PUNTEGGI E QUALIFICHE

Le gare di Retrieving Work sono valutate da 1 o più esperti giudici nominati dal Comitato UNI.CI., sentito il Responsabile Nazionale di Settore. I comitati organizzatori devono garantire nell'arco dell'anno la massima varietà possibile di giudici.

Ogni giudice, a sua discrezione, può essere coadiuvato da un assistente. Il giudice è tenuto a garantire che in ogni classe e relativa categoria di taglia gli esercizi proposti siano identici per tutti i binomi partecipanti.

Il giudice può in qualsiasi momento:

- interrompere l'esercizio di uno step da parte di un binomio che si dimostri incapace di eseguirlo, consentendo però allo stesso di proseguire nell'esecuzione degli esercizi degli step successivi (nello step interrotto vengono acquisiti 0 punti);
- sospendere/squalificare per l'intera gara un cane che si dimostri aggressivo o eccessivamente timoroso o che dimostri uno stato mentale o di salute non idoneo ad affrontare le prova;
- sospendere/squalificare un concorrente che non rispetti il regolamento e si comporti in modo indesiderato.

Per ogni riporto sono in palio da 0 a 25 punti per un totale complessivo di 150 punti. Il punteggio complessivo ottenuto è dato dalla somma dei punti totalizzati in ogni riporto.

Sulla scheda di giudizio sono riportati dal giudice i punteggi di ogni singolo esercizio.

La gara si intende superata con esito positivo al raggiungimento di un punteggio totale di almeno 75 punti. Il punteggio conseguito viene trasformato in qualifica secondo i seguenti criteri:

- da 0 a 74 punti: NON QUALIFICATO
- da 75 a 114 punti: BUONO
- da 115 a 134 punti: MOLTO BUONO
- da 135 a 150 punti: ECCELLENTE

Ogni Step è costituito da 1 o più riporti, le cui modalità di esecuzione saranno stabilite prima dell'inizio della gara e la cui difficoltà sarà uguale per tutti i concorrenti appartenenti alla stessa classe. Qualora un Dummy fosse caduto in zona decisamente diversa rispetto ai precedenti (più facile o più difficile) il giudice dovrà far ripetere l'esecuzione dei lanci da parte degli aiutanti.

Il giudice potrà assegnare da 0 a 25 punti per la condotta e conduzione del cane e per ogni riporto. Il mancato riporto o la perdita di controllo durante la condotta, nel ambito di un esercizio multiplo può anche determinare l'acquisizione di zero punti per tutto l'esercizio.

La decisione dei punteggi è a discrezione del giudice.

I soggetti della classe NON COMPETITIVA che dovessero commettere degli errori o che non completassero l'esercizio avranno la facoltà di concludere comunque l'esercizio per permettere al cane di concludere in modo positivo..

I cani che gareggiano in classe J1 - Debuttanti, possono essere tenuti al guinzaglio fino al momento dell'invio e/o nel passaggio da un esercizio all'altro nello stesso Step (a discrezione del conduttore) senza incorrere in nessuna penalizzazione.

I cani che gareggiano in classe J2 - Beginner, possono essere tenuti al guinzaglio fino al momento dell'invio e/o nel passaggio da un esercizio all'altro nello stesso Step (a discrezione del conduttore).

In questo caso saranno penalizzati di 3 per l'esercizio in cui è mantenuto il guinzaglio.

Le classi superiori svolgeranno tutti gli esercizi dall'inizio alla fine senza l'uso del guinzaglio.

Tutti i cani dovranno arrivare all'inizio dello Step e andare via alla conclusione degli esercizi tenuti al guinzaglio.

La classifica di ogni singola gara è stilata sommando i punteggi ottenuti nei singoli riporti. Vince chi ottiene il punteggio più alto.

In caso di parità di punteggio potranno essere previsti spareggi per determinare i primi tre posti in classifica. I punti conseguiti negli eventuali riporti di spareggio non saranno conteggiati ai fini della classifica finale del campionato. Gli esercizi per gli spareggi saranno decisi e a discrezione del/dei giudice/i.

14. CLASSIFICA E PREMIAZIONI

In ogni gara viene stilata, sulla base del punteggio totale conseguito, una classifica per ogni classe (J1-J2-J3-S1-S2), senza distinzione tra le varie categorie di taglia (S-M-L).

Abbiamo così un'unica classifica per ogni classe, in cui compaiono tutti i cani che hanno gareggiato in quella classe in ordine decrescente di punteggio, siano essi S, M o L.

Sono premiati i primi tre classificati di ogni classe.

A tutti i binomi che hanno superato la prova con esito positivo (BUONO, MOLTO BUONO, ECCELLENTE) viene rilasciato un attestato di partecipazione firmato dal/i giudice/i con indicazione della classe in cui si è gareggiato e della qualifica conseguita con relativo punteggio.

15. CAMPIONATI REGIONALI

Le gare valide per il campionato nazionale che si svolgeranno in Piemonte, Valle d'Aosta, Liguria e Lombardia saranno valide anche per il **Campionato del Nord**.

Le gare valide per il campionato nazionale che si svolgeranno in Veneto, Trentino Alto Adige e Friuli Venezia Giulia saranno valide anche per il **Campionato del Triveneto**.

Le gare valide per il campionato nazionale che si svolgeranno in Emilia Romagna e Toscana saranno valide anche per il **Campionato del Centro**.

Le gare valide per il campionato nazionale che si svolgeranno in Abruzzo, Marche, Molise, Umbria e saranno valide anche per il **Campionato del CentroSud**.

Le gare valide per il campionato nazionale che si svolgeranno in Lazio saranno valide anche per il **Campionato del Lazio**.

Le gare valide per il campionato nazionale che si svolgeranno in Campania, Puglia, Basilicata e Calabria saranno valide anche per il **Campionato del Sud**.

Le gare valide per il campionato nazionale che si svolgeranno in Sicilia saranno valide anche per il **Campionato della Sicilia**.

Le gare valide per il campionato nazionale che si svolgeranno in Sardegna saranno valide anche per il **Campionato della Sardegna**.

Ogni binomio, per ogni singola stagione, potrà concorrere per il Campionato Nazionale e per uno ed uno solo Campionato Regionale. Sul modulo iscrizione gare indicherà per quale campionato regionale concorrerà, e dovrà essere lo stesso per tutta la stagione. Quando il binomio gareggerà in una gara valida per un campionato regionale diverso da quello a cui si è iscritto, otterrà i punti solo per il Campionato Nazionale.

I punteggi delle classifiche dei vari campionati regionali saranno determinati dalle stesse regole valide per il Campionato nazionale.

16. PUNTEGGI DI CLASSIFICA CAMPIONATO REGIONALE

Potranno partecipare alla classifica di campionato regionale i binomi che hanno partecipato ad almeno una delle gare in calendario nel proprio circuito regionale. La classifica è suddivisa per classi ma non per categoria.

Il punteggio finale sarà ottenuto sommando i punti acquisiti in tutte le gare del calendario meno due (esempio: se in calendario sono presenti 6 gare la classifica finale sarà fatta su max 4 prove). Coloro che avranno partecipato a tutte le prove vedranno quindi scartate le prestazioni peggiori.

A discrezione del conduttore, il binomi che nel corso del campionato passa da una classe ad un'altra conserva l'80% dei punti acquisiti nelle gare della classe precedente e viene tolto dalla classifica della precedente classe. E' possibile un solo cambio all'anno da classe superiore ad inferiore, mentre sono possibili più cambi verso una classe superiore.

Risulterà vincitore il binomio che nel corso dell'anno sociale abbia ottenuto il punteggio complessivo più alto nella rispettiva classe. Il conteggio dei punti e la compilazione delle classifiche sono effettuati d'ufficio da una commissione Lavoro appositamente nominata.

17. PUNTEGGI DI CLASSIFICA CAMPIONATO NAZIONALE

Potranno partecipare alla classifica di campionato nazionale i binomi che hanno partecipato ad almeno una delle gare in calendario nel proprio circuito regionale. La classifica è suddivisa per classi ma non per categoria.

Il punteggio finale sarà ottenuto sommando i punti acquisiti in tutte le gare a cui si è partecipato sul territorio nazionale.

A discrezione del conduttore, il binomi che nel corso del campionato passa da una classe ad un'altra conserva l'80% dei punti acquisiti nelle gare della classe precedente e viene tolto dalla classifica della precedente classe. E' possibile un solo cambio all'anno da classe superiore ad inferiore, mentre sono possibili più cambi verso una classe superiore.

Risulterà vincitore il binomio che nel corso dell'anno sociale abbia ottenuto il punteggio complessivo più alto nella rispettiva classe. Il conteggio dei punti e la compilazione delle classifiche sono effettuati d'ufficio da una commissione Lavoro appositamente nominata.

18. COPPA ITALIA A SQUADRE

Ogni squadra sarà composta da un massimo di 15 binomi; i binomi che nel rispettivo campionato regionale si saranno classificati dal primo al terzo posto per ogni classe.

I punti totalizzati da ogni singolo binomio della stessa squadra, ottenuti secondo il regolamento delle gare del Campionato, saranno sommati fra di loro, per dare un punteggio totale finale di squadra.

Alla squadra che avrà totalizzato il maggior numero di punti verrà assegnata la Coppa Italia.

Verranno premiate le squadre classificatesi ai primi 3 posti.

Al termine di ogni campionato regionale gli aventi diritto all'iscrizione verranno contattati dai rispettivi referenti territoriali di Retrieving Work per confermare la propria iscrizione. In caso di mancata adesione verranno contattati i binomi a scalare secondo la classifica.

19. NORME ANTIDOPING

Sia i conduttori che i cani partecipanti potranno essere sottoposti, a cura del Comitato Organizzatore o dal Comitato UNI.CI., a dei controlli antidoping. Gli stessi saranno eliminati dalla gara qualora risultino positivi al controllo.

20. ESEMPI DI SCENARI

Esempi possibili di scenari e barriere/passaggi/salti naturali da riprodurre in campo

Gli esempi elencati hanno il solo scopo di esempio. Rimane fondamentale attenersi ai criteri di sicurezza per i cani e alle norme imposte come obbligatorie nel presente regolamento.

PRATI

CAMPI INCOLTI O COLTIVATI

FOSSATI ASCIUTTI O CON ACQUA NON PROFONDA

PISCINA

LAGO

CAMBI DI TERRENO: DA TERRENO PULITO A SPORCO E VICEVERSA

SIEPI, CESPUGLI, BOSCO, TRONCHI

STECCATI

SALTI ARTIFICIALI

PASSERELLE

MUCCHI DI FOGLIE

BALLE DI FIENO DI VARIA FORMA

FASCINE DI LEGNA

TUNNEL DI RAMI E FOGLIE O DI LEGNO

21. COMITATO TECNICO

Il Comitato Tecnico ha i seguenti compiti:

- redigere ed aggiornare il Regolamento per il Campionato Nazionale, Regionale e Coppa Italia di Retrieving Work;
- valutare eventuali proposte di modifiche al Regolamento;
- nominare i Giudici;
- aggiornare l'elenco dei Giudici abilitati;
- valutare i Docenti per Corsi di Formazione.

Il Comitato Tecnico è nominato dal consiglio direttivo UNI.CI.

**Regolamento approvato dal Direttivo Nazionale
UNI.CI.**

