



Origini del Hoopers

Hoopers è una disciplina cinosportiva, la quale trova le proprie radici nel Nord-America come NADAC (North American Dog Agility Council) una delle quattro più grosse organizzazioni di Agility degli USA, creata nel 1993.

Da quella data in poi prende forma l'Hoopers dall'apporto di continui sviluppi e varianti per diventare una vera e propria disciplina sportiva allo stesso livello dell'Agility Dog.

Descrizione di Hoopers

Come nell'Agility Dog classico il cane deve percorrere un percorso prestabilito e numerato con l'unica differenza che nell'Hoopers il conduttore dirige il suo cane a una distanza determinata (zona di conduzione ZDC) con l'ausilio di comandi vocali, gestuali e posture corporali.

Un percorso nell'Hoopers è composto principalmente da Hoops in combinazione con altri attrezzi come il Tunnel, il Barrel, il Gate, lo Slalom e la Touch-Box.

L'Hoopers è una disciplina cinofilo-sportiva nella quale il cane esegue un percorso a distanza guidato dalle indicazioni del conduttore.

L'obiettivo di questa disciplina è mettere in evidenza e stimolare la collaborazione e l'intesa tra conduttore e cane al fine di riuscire ad eseguire il percorso con fluidità e commettendo meno errori possibili.

Hoopers oltre a essere un percorso con ostacoli è anche un percorso a tempo, per questo i binomi che otterranno lo stesso punteggio in una prova il minor tempo deciderà la classifica.

Tracciato e svolgimento della prova

L'Ufficiale di Gara disegna il percorso di gara con l'obiettivo di assicurare al cane la possibilità di compierlo integralmente in modo armonico prediligendo linee ampie e fluide.

In Debuttanti e Veterani non è obbligatorio inserire un cambio di direzione; in Junior dovrà essercene almeno uno, in Senior e Super Senior almeno due.

Al fine di assicurare una precisa misurazione cronometrica del percorso, il primo e l'ultimo attrezzo dovranno essere Hoop.

Gli attrezzi (tranne lo slalom) potranno essere affrontati dal cane, a discrezione del Giudice, più di una volta.

Nel disegnare il percorso il Giudice di Gara dovrà fare in modo che la distanza laterale tra due attrezzi non sia inferiore a 1,5 metri.

Prima dell'inizio della prova, l'Ufficiale di Gara potrà invitare i concorrenti a prendere parte ad un briefing il cui obiettivo è quello di porre all'attenzione dei partecipanti le regole di gara, il numero minimo di attrezzi da affrontare ed eventuali precisazioni relative a quel percorso.

Dopo il briefing, il Giudice dichiarerà aperta la ricognizione precisandone la durata.

Nel caso in cui i numeri siano di intralcio nella traiettoria dei cani, a fine ricognizione dovranno essere collocati in modo più idoneo.

I numeri potranno essere collocati accanto agli attrezzi oppure fissati mediante apposite clip sulla parte superiore degli attrezzi. In entrambi i casi non dovranno costituire pericolo o essere d'intralcio per il cane. In tutte le classi il conduttore dovrà attendere il segnale sonoro del Giudice, entrare nel campo di gara, posizionare il cane nel punto individuato per la partenza, rimuovere l'eventuale guinzaglio, attendere il successivo segnale sonoro del Giudice e recarsi all'interno della zona di conduzione.

Il conduttore recandosi in ZdC, potrà segnalare al cane un massimo di 3 attrezzi ma senza toccarli.

Quando il conduttore sarà all'interno della zona di conduzione, potrà far partire il cane e la prova avrà inizio.

Per la classe Super Senior il conduttore avrà facoltà di posizionarsi dove ritiene più idoneo e la prova avrà inizio.

A partire da quel momento il conduttore, non potrà uscire dalla zona di conduzione fino al termine della



prova .

Una volta lasciato in partenza, il cane potrà attendere l'inizio della prova in qualsiasi posizione. Qualora il cane oltrepassasse la linea di partenza o scartasse il primo Hoop, prima che il conduttore sia giunto alla ZdC, il conduttore, per un massimo di 2 volte potrà riposizionarlo e sarà penalizzato di 10 punti per ciascuna volta .

Il cane che partirà per la 3° volta prima che il conduttore sia nella ZdC verrà eliminato.

Il tempo partirà quando il cane oltrepasserà la linea di partenza anche nel caso in cui il conduttore non sia ancora entrato nella ZdC.

In tutte le classi, il Giudice informerà i binomi del numero minimo di passaggi necessari sugli attrezzi affinché la prova sia convalidata.

Il conduttore potrà guidare il cane nell'esecuzione del percorso utilizzando segnali vocali e/o gestuali; solo nelle classi **consentite** sarà consentito l'utilizzo di un oggetto per premiare il cane al termine del percorso anche nel campo di gara.

In tutte le altre classi ufficiali sarà consentito premiare il cane solo fuori dal campo di gara.

Zona di Conduzione (ZdC)

La Zona di Conduzione è una circonferenza con diametro di 2 metri per tutte le Classi.

La ZdC è delimitata da un bordo rialzato (diametro da 2 a 4 cm) che consenta al conduttore di percepirne chiaramente l'involontario superamento (ad es. un tubo flessibile).

Il conduttore deve lasciare la ZdC inalterata, sia nella forma che nella posizione; qualsiasi modifica apportata intenzionalmente o inavvertitamente da parte del conduttore, comporterà l'eliminazione del binomio.

La ZdC dovrà essere di una colorazione differente rispetto alla superficie del campo.

I piedi del conduttore devono restare all'interno dell'area delimitata dalla ZdC; poggiare la suola delle scarpe sul bordo rialzato della ZdC è consentito, tuttavia i piedi del conduttore non dovranno toccare la superficie esterna alla ZdC: questa eventualità comporterà una penalità o l'eliminazione a seconda della classe in cui si gareggia.

Uscire dalla Zona di Conduzione con entrambi i piedi determinerà sempre l'eliminazione. Il passaggio del cane attraverso la ZdC non comporterà nessuna penalità.

Tipi di gare

La disciplina Hoopers consente l'organizzazione delle seguenti tipologie di competizioni:

Gare ufficiali: Il risultato della somma di due prove di Hoopers (con tutti gli attrezzi a seconda della classe) darà un punteggio valido per il conseguimento di passaggio alla Classe successiva.

Categorie

Le prove Hoopers AICS sono divise in 2 categorie

Small: per cani più piccoli di 43 cm al garrese.

Standard: per cani da 43 cm al garrese in poi.

L'appartenenza alla categoria di altezza viene attribuita dal giudice AICS.

Classi

Bebby

Aperta ai cani dai 9 mesi che abbiano già una conoscenza e un approccio con la disciplina Hoopers AICS

In questa classe i cani potranno fare una nuova esperienza in un contesto di gara, il percorso sarà molto semplice, verrà fatta solo una prova con un massimo di 8 ostacoli. Il conduttore potrà seguire il cane nel percorso ma a una distanza di 3 metri



Debottanti

Aperta per cani dai 12 mesi in su

Il percorso sarà semplice e composto da 12 ostacoli.

Junior

Aperta ai cani che abbiano compiuto 18 mesi.

Per passare alla categoria superiore un binomio deve aver ottenuto 3 Eccellenti.

Senior

Aperta ai binomi che abbiano ottenuto 3 Eccellenti nella classe Junior.

Super Senior

Aperta ai binomi che abbiano ottenuto 3 Eccellenti nella prova Senior

Veterani

Aperta ai cani che abbiano un'età tra i nove anni compiuti e gli undici.

A diversità del binomio con un cane di nove anni che è facoltativo iscriversi in questa classe, il binomio con un cane di undici anni è obbligatorio

Un binomio che ha gareggiato nella classe junior non potrà più retrocedere nella classe inferiore

Generalità di un percorso

Nella classe Bebbby è obbligatorio entrare nel campo gara con il cane a guinzaglio, mentre nelle classi restanti è a discrezione del conduttore.

Se si entra nel campo gara con il guinzaglio è consentito tenerlo addosso o lasciarlo a terra, ma fuori dalla linea del percorso in modo che non costituisca un pericolo per il cane.

Il tempo viene misurato al superamento del primo Hoop, fino al superamento dell'ultimo Hoop.

Nel caso di un cane che non superasse il primo Hoop la prova non sarà valida, ma il conduttore potrà ugualmente continuare la gara per il tempo massimo del percorso, poi verrà invitato a interrompere ed uscire dal campo gara

Bebby

Numero di attrezzi tra 5 e 8, distanza tra gli attrezzi tra 4 metri e 7 metri, tempo massimo 2 minuti.

Distanza dall'attrezzo più lontano dalla zona di conduzione massimo 10 metri

È una classe che serve per fare vivere al binomio un'esperienza di gara, pertanto non è oggetto di giudizio né di eliminazione. Il conduttore potrà utilizzare o meno la ZdC (zona di conduzione), ma dovrà rispettare la sequenza degli attrezzi indicata dai numeri. Il conduttore potrà premiare con il gioco prima che il cane completi il percorso, o riposizionare il cane in partenza, fino ai due minuti di tempo previsti.

Non è ammesso premiare il cane con cibo.

Debottanti

Numero di attrezzi tra 9 e 12, distanza tra gli attrezzi per i Small dai 4 ai 6 metri per gli standar tra i 5 e gli 8, tempo massimo 2 minuti



Distanza dall'attrezzo più lontano dalla zona di conduzione 12 metri.

In questa classe come per gli junior non è previsto lo slalom.

Il conduttore potrà tenere in mano un oggetto a sua scelta con il quale potrà premiare il cane al termine del percorso cioè quando avrà oltrepassato ultimo Hoop. Se il cane supera la linea di partenza prima che il conduttore sia giunto nel ZdC, lo potrà riposizionare per altre 2 volte senza nessuna penalità. Il conduttore nel riposizionare il cane non potrà toccarlo, e alla 3 volta sarà eliminato.

Se il conduttore in questa classe durante la conduzione esce con un piede dalla ZdC sarà penalizzato di 10 punti, anche se il conduttore uscisse più volte dalla ZdC, se uscisse con entrambi i piedi verrà eliminato

Junior

Numero di attrezzi tra 12 e 15, distanza tra gli attrezzi per i Small dai 4 ai 7 metri per gli Standard tra i 5 e gli 11, tempo massimo 2 minuti

Distanza dall'attrezzo più lontano dalla zona di conduzione 18 metri.

Se il cane supera la linea di partenza prima che il conduttore sia giunto nel ZdC, il conduttore lo potrà riposizionare per altre 2 volte ricevendo 10 punti di penalità per ciascuna volta, il conduttore non potrà toccare il cane, alla 3 volta verrà eliminato.

L'uscita con un piede dalla ZdC comporterà l'eliminazione.

Senior

Numero di attrezzi tra 17 e 20, distanza tra gli attrezzi per i Small dai 6 ai 9 metri per gli Standard tra i 6 e gli 14, tempo massimo 2 minuti

Distanza dall'attrezzo più lontano dalla zona di conduzione 20 metri.

In questa classe è obbligatorio lo slalom

Se il cane supera la linea di partenza prima che il conduttore sia giunto nel ZdC, il conduttore lo potrà riposizionare per altre 2 volte ricevendo 10 punti di penalità per ciascuna volta, il conduttore non potrà toccare il cane, alla 3 volta verrà eliminato.

L'uscita con un piede dalla ZdC comporterà l'eliminazione.

Super Senior

Numero di attrezzi tra 20 e 25, distanza tra gli attrezzi per i Small dai 6 ai 10 metri per gli standard tra i 6 e gli 15, tempo massimo 3 minuti

La posizione dello ZdC è a discrezione del giudice.

In questa classe è obbligatorio lo slalom

Se il cane supera la linea di partenza prima che il conduttore sia giunto nel ZdC, il conduttore lo potrà riposizionare per altre 2 volte ricevendo 10 punti di penalità per ciascuna volta, il conduttore non potrà toccare il cane, alla 3 volta verrà eliminato.

L'uscita con un piede dalla ZdC comporterà l'eliminazione.



Veterani

Numero di attrezzi tra 9 e 12, distanza tra gli attrezzi per i Small dai 4 ai 6 metri per gli standard tra i 5 e gli 8 metri, tempo massimo 3 minuti

Distanza dall'attrezzo più lontano dalla zona di conduzione 12 metri.

In questa classe è non è previsto lo slalom

Se il cane supera la linea di partenza prima che il conduttore sia giunto nel ZdC, il conduttore lo potrà riposizionare per altre 2 volte ricevendo 10 punti di penalità per ciascuna volta, il conduttore non potrà toccare il cane, alla 3 volta verrà eliminato.

L'uscita con un piede dalla ZdC comporterà l'eliminazione.

Attrezzi

E compito dell'ASD che organizza la gara Hoopers AICS garantire ai cani degli attrezzi sicuri ed in buono stato di conservazione. E a discrezione del giudice fare annullare gara o non mettere ostacoli per lui pericolosi per i cani.

Hoop

Gli Hoop sono costituiti da un arco montato su supporti verticali.

Essi dovranno essere costruiti con materiale leggero pur dovendo restare integri in caso di urto involontario. Tutti i componenti dovranno essere lisci e senza asperità che rischierebbero di ferire il cane in caso di urto.

Gli Hoop dovranno essere colorati in modo da essere facilmente distinguibili dall'ambiente circostante. Questo attrezzo non dovrà mai essere ancorato al terreno e dovrà potersi spostare agevolmente in caso di urto.

Il numero evidenzierà il lato da cui il cane dovrà affrontare l'Hoop.

Misure:

Larghezza: 80 cm – 90 cm

Altezza: 90 cm – 110 cm

Lati: 40 cm – 50 cm

Appoggi: 30 cm – 40 cm

Diametro struttura: 2,5 cm – 3,5 cm

Diametro arco: 2 cm – 3,5 cm

Gates

I Gates dovranno essere costruiti con materiale leggero pur dovendo restare integri in caso di urto involontario. Tutti i componenti dovranno essere lisci e senza asperità che rischierebbero di ferire il cane in caso di urto.

Il riempimento (di colore unico) deve sempre permettere il contatto visivo tra il cane e il conduttore. Il numero evidenzierà il lato da cui il cane dovrà affrontare il gate.

Misure:

Larghezza: 120 cm – 130 cm

Altezza: 80 cm – 90 cm

Appoggi: 35 cm – 40 cm

Barrel



I Barrel dovranno essere flessibili ed avere colori che ne permettano la facile individuazione da parte del cane.

Strisce colorate dovranno essere applicate per agevolarne il riconoscimento.

Non dovranno essere ancorati al terreno, ma tenuti fermi utilizzando sacchi di sabbia che non alterino la forma circolare dell'attrezzo.

Il numero evidenzierà il lato da cui il cane dovrà affrontare il barrel.

Misure:

Diametro: 50 cm – 70 cm

Altezza: 50 cm – 100 cm

Tunnel

I Tunnel dovranno essere flessibili e la parte inferiore dovrà essere in materiale antiscivolo.

Non dovranno essere ancorati al terreno, ma tenuti fermi utilizzando fasce e sacchi di sabbia pesanti, che non alterino la forma circolare dell'attrezzo.

Il numero evidenzierà l'ingresso del tubo.

Sono ammessi anche tunnel privi di parte inferiore purché di dimensioni regolamentari.

Misure:

- Diametro: 80 cm
- Lunghezza: 100 cm

Slalom

Lo Slalom è composto da cinque Hoop disposti in linea retta e uniti tra loro.

Dovrà essere ancorato al terreno mediante strumenti che non presentino pericolo per il cane durante il suo passaggio. Lo Slalom dovrà essere affrontato dal cane lasciando sempre il primo paletto alla propria sinistra. Il numero evidenzierà l'ingresso dello slalom.

Tipi di gare

La disciplina Hoopers consente l'organizzazione delle seguenti tipologie di competizioni:

Gare ufficiali: Il risultato della somma di due prove di Hoopers (con tutti gli attrezzi a seconda della classe) darà un punteggio valido per il conseguimento di passaggio alla Classe successiva.

Le gare ufficiali dà anche la possibilità di prendere punti per partecipare alla finale, per ogni singola gara e per la somma delle 2 gare.

Giudizi

Tutti i concorrenti di ogni classe partono dal punteggio di 200 punti per gara.

Il binomio inizierà la gara con 200 punti in ciascuna delle due gare.

Il punteggio determinato dalla somma delle 2 prove (manche) produrrà una qualifica che determinerà la classifica (massimo 400 punti): non verranno premiate le singole manche.

Il percorso delle due manche potrà rimanere invariato, potrà essere modificata la ZdC oppure potrà essere modificato. La scelta è a discrezione del Giudice.

Nell'Hoopers AICS esistono penalità da 5, da 10 e da 25 punti.

Le penalità verranno segnalate dal giudice alzando il braccio:

- mano aperta: 5 punti
- pugno chiuso: 10 punti

Eventuali errori ottenuti durante lo svolgimento del percorso comporteranno una decurtazione del punteggio come riportato di seguito.

Ci sarà 1 aiuto giudice in campo che si occuperà di riportare sulla scheda di giudizio del binomio le penalità assegnate dal Giudice.

L'assistente informerà il giudice nel caso in cui la somma delle penalità conseguite nella singola manche sia pari a 50 punti; a partire da tale momento le penalità non verranno più conteggiate ai fini del punteggio (che sarà di 150) salvo il caso in cui il binomio nella stessa manche venga eliminato. Il Giudice emetterà un segnale sonoro per informare il concorrente del raggiungimento dei 50 punti di



penalità.

In caso di eliminazione il Giudice emetterà un doppio fischio.

Penalità da 25 punti

- Non eseguire lo slalom o non eseguirlo correttamente.

Penalità da 10 punti:

- Abbattere l'attrezzo
- Affrontare un attrezzo non previsto dalla sequenza del percorso.
- Rimandare il cane sull'attrezzo dopo che lo stesso lo abbia scartato perdendo la naturale linea del percorso; tuttavia rimandare il cane sull'ultimo hoop non comporterà nessuna penalità.
- Riposizionare il cane in partenza dopo che lo stesso abbia oltrepassato la linea di partenza prima che il conduttore si sia posizionato all'interno della ZdC (in tutte le classi tranne l'Avviamento).

Penalità da 5 punti

- Scartare un attrezzo (tranne lo slalom) durante il percorso.
- Scartare l'ultimo hoop (in tal caso non verrà penalizzato rimandare il cane su tale hoop).
- Affrontare un attrezzo dal lato sbagliato.
- Fermarsi davanti all'attrezzo.
- Fermarsi su richiesta del conduttore
- Cambiare direzione dentro il tunnel e uscire dalla stessa parte.
- "Frullare" nella zona d'ingaggio dell'attrezzo. uscire con un piede dalla ZdC (Avviamento).

Qualifiche

- **Eccellente:** da 380 a 400 punti
- **Molto Buono:** da 360 a 379 punti
- **Buono:** da 340 a 359 punti
- **Sufficiente:** da 320 a 339 punti
- **Non classificato:** meno di 320 punti

Qualifiche

- **Eccellente:** da 380 a 400 punti
- **Molto Buono:** da 360 a 379 punti
- **Buono:** da 340 a 359 punti
- **Sufficiente:** da 320 a 339 punti
- **Non classificato:** meno di 320 punti

Classifica

In caso di parità di punteggio, il vincitore sarà il binomio che avrà conseguito il punteggio più alto in una manche.

In seconda battuta verrà valutato il punteggio più alto nella prima manche.

In caso di ulteriore parità verrà assegnata la vittoria al binomio col tempo migliore.

Cause di Eliminazione

Il binomio potrà essere eliminato dal Giudice di Gara nel caso in cui:

- Il cane indossi il collare o qualsiasi altro oggetto durante lo svolgimento della gara.
- Il cane non affronti (scarti) 3 attrezzi consecutivi previsti dalla sequenza del percorso.
- Il conduttore premi il cane all'interno del campo di gara nelle classi non consentite.
- Il conduttore premi il cane all'interno del campo di gara prima dell'ultimo hoop nelle classi non consentite.
- Il conduttore tenga in mano, o comunque in vista, un oggetto con la funzione di premio o rinforzo nelle classi non consentite.



- Il conduttore tocchi volontariamente il cane.
- Il conduttore tocchi gli attrezzi.
- Il conduttore, recandosi in ZDC, segnali più di 3 attrezzi al cane.
- Il conduttore poggi il guinzaglio all'interno della ZdC.
- Il cane non abbia affrontato il primo o l'ultimo hoop.
- Il cane non termini la prova nel tempo stabilito.
- Il conduttore sia costretto a riposizionare il cane in partenza per la terza volta.
- Il conduttore dia inizio alla prova senza l'autorizzazione del Giudice di Gara.
- Il conduttore esca dalla Zona di Conduzione con entrambi i piedi.
- Il conduttore modifichi con un piede (spostandola in qualsiasi direzione) la forma della ZdC.
- Il conduttore esca dalla Zona di Conduzione con un piede nelle classi non consentite.
- Il conduttore, scartato l'ultimo hoop, faccia più di 3 tentativi di invio del cane sull'ultimo Hoop.
- Il cane espleti i suoi bisogni fisiologici all'interno del campo di gara.
- Il cane manifesti aggressività intra o inter specifica.
- Il cane sia fuori controllo.

In caso di eliminazione, il binomio potrà comunque completare il percorso anche se non è consentito fare training durante la gara.

La valutazione dell'Ufficiale di Gara è insindacabile.

Organizzazione di una gara

Il campo di gara (superficie calpestabile) per poter ospitare una competizione ufficiale di Hoopers deve essere almeno 20x40 metri.

Le misure esatte del campo di gara dovranno essere comunicate al Giudice di Gara per permettere il disegno del percorso mantenendo una corretta distanza fra gli attrezzi e la eventuale recinzione perimetrale.

Il luogo in cui si svolgerà la gara dovrà essere servito da servizi igienici per i partecipanti; la natura del terreno dovrà essere tale da non presentare alcun pericolo per il cane e/o per il conduttore.

Sono ammessi terreni in erba, moquette, sabbia, terra battuta o altro fondo sintetico, che comunque non costituiscano pericolo e non abbiano possibilità di danneggiamento ai cuscinetti plantari del cane. La superficie del campo di gara deve inoltre essere pianeggiante, priva di buche o asperità che possano compromettere la corsa del cane.

E' auspicabile ma facoltativo, l'utilizzo di un qualsiasi rialzo in modo da consentire al Giudice una visuale migliore del campo di gara.

Nel caso in cui venga richiesta una gara in notturna sarà necessario verificare prima di dare l'autorizzazione, che l'illuminazione sia idonea al corretto svolgimento della gara.

L'Associazione che intende organizzare una gara di Hoopers AICS deve:

- Avere un centro affiliato AICS Essere in regola con il pagamento delle quote dell'anno sociale in corso
- Richiedere autorizzazione alla gara ai Referenti di disciplina.
- Convocare, in accordo con i Referenti nazionali o al Coordinatore AICS, un Giudice di Gara AICS.
- Garantire la presenza del personale necessario per lo svolgimento della competizione.
- Garantire la disponibilità di attrezzi idonei ed adeguati a quanto descritto dal presente regolamento di Hoopers AICS

- Garantire un set di attrezzi:

15 Hoop, 1 Slalom, 3 Gate, 3 Barrel e 2 Tubi.

- Garantire la disponibilità di una serie di numeri (da 1 a 25) per indicare le sequenze del percorso (da appoggio o da fissare in alto).
- Predisporre una locandina con indicato le informazioni della competizione (orari, giudice e luogo di svolgimento) ed i riferimenti telefonici dell'ASD organizzatrice.

Per ciascun campo di gara saranno richiesti:

- 1 Giudice di Gara
- 1 Aiuto-giudice che annoterà le penalità indicate dal Giudice di Gara durante lo svolgimento della gara.



- 2 Cronometristi che rileveranno il tempo come previsto dal presente regolamento mediante cronometri.
- 1 Responsabile ZdC che verificherà e segnalerà eventuali uscite dalla zona di conduzione da parte del conduttore.
- 1 Assistente di campo che organizzerà l'ingresso dei concorrenti e ripristinerà il percorso al termine di ogni prova.

Tutta la documentazione dovrà essere vidimata dal Giudice e conservata dal Comitato Organizzatore per l'anno sociale di riferimento, in modo che sia disponibile in ogni momento in caso di verifica da parte del Comitato tecnico AICS

Il Giudice di Gara percepirà una diaria pari a € 50 più il rimborso delle spese di viaggio, vitto ed alloggio. Nel caso in cui i cani iscritti siano 40 o più la diaria sarà di €100.

E' fatto obbligo per ciascun giudice partecipare, annualmente, ad almeno un incontro organizzato per la formazione e l'aggiornamento dei giudici di Hoopers. Gli appuntamenti potranno essere organizzati in eventi speciali, come ad esempio la Finale, o in giornate dedicate. La non partecipazione comporterà la non abilitazione a giudicare per il Campionato in corso.

Il Giudice potrà giudicare cani di sua proprietà condotti da terzi

Condizioni di ammissione alla gara

La partecipazione alle gare di Hoopers AICS è consentita a tutti i binomi il cui conduttore sia in regola con il tesseramento AICS.

E' richiesto da parte dei partecipanti un comportamento corretto e civile, in mancanza di questo il giudice può espellere il partecipante, senza diritto di replica da parte di nessuno.

Ogni conduttore potrà gareggiare con più cani, anche in classi diverse.

L'iscrizione alle gare nazionali avrà un costo di €15. Se si hanno più cani in gara, dal secondo cane il costo di iscrizione sarà €16 per il primo cane e €11 per il secondo e gli eventuali successivi.

I conduttori minorenni e gli iscritti Bebbby pagheranno €11.

La chiusura delle iscrizioni deve essere definita almeno 48 ore prima dell'inizio della prova, qualora un binomio chieda di effettuare l'iscrizione dopo tale termine, a discrezione dell'Asd organizzatrice, potrà essere richiesto un supplemento organizzativo di €5.

Il conduttore non potrà essere diverso da quello indicato nella scheda d'iscrizione

Un cane non potrà gareggiare due volte nella stessa classe con diversi conduttori.

I cani femmina potranno gareggiare durante il periodo di estro, ma tale condizione dovrà essere comunicata tempestivamente all'organizzatore che predisporrà un tappetino in partenza.

Non è permesso loro prendere parte alla competizione in gravidanza o durante l'allattamento.

Non è consentito utilizzare cibo in campo.

Il Giudice di Gara potrà rifiutare ad un binomio l'ammissione o il proseguimento della gara nei casi in cui rilevi:

- Brutalità verso il cane o qualsiasi comportamento in contrasto con il Codice Deontologico del Settore Cinofilia di AICS
- Comportamento del conduttore irrispettoso nei confronti dell'Ufficiale di Gara, dello staff di campo, degli altri concorrenti o verso qualsiasi persona presente alla competizione.
- Evidenti condizioni di salute del cane non adeguate allo svolgimento della gara.
- Evidente aggressività del cane intra o interspecifica
- Assenza di controllo del cane da parte del conduttore.
- Presenza di cibo in campo.

Nel caso l'Ufficiale di Gara valuti di interrompere la gara di un binomio per uno o più di questi casi, il conduttore sarà tenuto a sospendere immediatamente la prova ed a lasciare il campo di gara. Anche in questo caso la valutazione dell'Ufficiale di Gara è insindacabile.

In caso di contestazioni da parte dei concorrenti, le stesse potranno essere avanzate, dal concorrente o dal capo club, al Responsabile del Campo e non direttamente al Giudice, entro i cinque cani successivi. Gli aiutanti controlleranno il punteggio e correggeranno gli errori d'ufficio.

Al binomio interessato al reclamo, qualora venisse fatta ripetere la prova, verranno ritenute valide le



penalità assegnate fino al punto contestato.
Tutti i casi non previsti saranno risolti dal Giudice di Gara.

CAMPIONATO NAZIONALE HOOPERS AICS

Il Campionato nazionale di Hoopers inizia il 1° gennaio e termina il 1 novembre.

Le prove ufficiali riconosciute sono aperte a tutti i cani meticci e non, di età superiore ai 18 mesi

I cani devono obbligatoriamente essere identificati mediante microchip ed essere iscritti all'anagrafe canina nazionale.

Le femmine in estro gareggeranno nell'ordine di partenza previsto.

Tutti i binomi che partecipano a qualsiasi prova riconosciuta dovranno avere il libretto delle qualifiche dove verrà riportato le eventuali qualifiche

I conduttori devono essere associati AICS tramite un'associazione affiliata e aver caricato nel proprio profilo un Certificato Medico valido e una Tessera Associativa valida.

La classe è legato al binomio; non al conduttore e non al cane.

Questo vuol dire che un cane può gareggiare in una classe con un conduttore e in un'altra classe con un altro conduttore. E viceversa. Per esempio, un cane che normalmente gareggia in Senior con un conduttore, se portato da un altro conduttore dovrà iniziare la propria carriera da Junior. Allo stesso modo un conduttore che normalmente con un cane gareggia in grado Senior, con un cane diverso dovrà partire dal grado Junior. In ogni caso ciascun cane, per ogni gara, può gareggiare al massimo con due conduttori diversi purché siano in classi diverse.

Per accedere alla finale del Campionato Nazionale Hoopers AICS è necessario accumulare nell'anno almeno 10 punti campionato secondo le seguenti tabelle:

1 classificato per gara punti 2

2 Classificato per gara punti 1,5

3 Classificato per gara 1 punto

Punti per qualifica delle due gare

1 Classificato punti 2,5 = Eccellente

2 Classificato punti 2 = Molto Buono

3 Classificato punti 1,5 = Buono

4 Classificato punti 1 = Sufficiente

Per tutti i restanti punti 0,5 anche purché non eliminati

Titoli assegnati durante la Finale Nazionale categorie small e standard

• Campione Nazionale Super Senior AICS

Il titolo di Campione Nazionale **Super Senior** è assegnato dall'AICS, nel giorno della finale nazionale, al binomio primo nella classifica.

• Campione Nazionale Senior AICS

Il titolo di Campione Nazionale **Senior AICS** è assegnato dall'AICS, nel giorno della finale nazionale, al binomio primo nella classifica Senior.

• Campione Nazionale Junior AICS

Il titolo di Campione Nazionale è a **Junior AICS** assegnato dall'AICS, nel giorno della finale nazionale, al binomio primo nella classifica Junior.

• Campione Nazionale Veterani AICS

Il titolo di Campione Nazionale **Veterani AICS** è assegnato dall'AICS, nel giorno della finale



nazionale, al binomio primo nella classifica Veterani.

Campione Elite Hoopers AICS

Saranno premiati i primi binomi che durante il Campionato Hoopers AICS abbiano ottenuto più punti nelle gare Debuttanti, Junior, Senior, Super Senior, Veterani, Small e Standar con il titolo di Campione Hoopers 2024

Comitato Hoopers AICS formato da;

Grisendi Mauro

Bertaggia Massimo

Paesante Michela