



REGOLAMENTO RALLY-O AICS

PRESENTAZIONE

AICS, con l'obiettivo di garantire ai propri tesserati il rispetto dei valori etici e morali sotto il profilo deontologico, e di tutelare il benessere psico-fisico del cane, approva il presente regolamento.

La **Rally-Obedience** è una disciplina sportiva aperta a tutti i cani, nella quale la collaborazione e l'intesa tra conduttore e cane rappresentano l'elemento essenziale del percorso.

CANI

Potranno partecipare alle gare tutti i cani, sia di razza che meticcii, di età pari o superiore a sei mesi.

Le femmine in calore possono partecipare alle gare, ma dovranno svolgere il percorso come ultime concorrenti.

I cani con disabilità possono partecipare alle prove di Rally-Obedience, purché non manifestino segni di dolore o disagio. Spetta al Giudice valutare le condizioni del cane ed eventualmente escluderlo dalla competizione qualora tali segni siano evidenti.

Non potranno partecipare alle prove i cani affetti da malattie infettive o contagiose, feriti o con problemi articolari, zoppie o in convalescenza post-operatoria.

Sono inoltre esclusi dalla partecipazione le femmine in avanzato stato di gravidanza o in fase di allattamento, i soggetti che manifestino difficoltà di deambulazione e i cani che mostrino comportamenti aggressivi verso persone o altri cani.

Per poter partecipare alle prove, i cani devono essere identificati mediante tatuaggio e/o microchip e presentare il libretto sanitario aggiornato, con tutte le vaccinazioni regolarmente registrate e controfirmate dal medico veterinario che le ha eseguite.

CONDUTTORI

Per partecipare alle gare di campionato, i conduttori devono essere regolarmente tesserati AICS.

È richiesto a tutti i partecipanti un comportamento corretto, rispettoso e civile.

In caso di comportamenti inappropriati, il Giudice ha facoltà di espellere il concorrente dalla competizione, senza possibilità di replica o contestazione.

TENUTA IN GARA

Durante la prova, il cane deve indossare un collare fisso a fascia o, in alternativa, una pettorina, entrambi adeguatamente regolati e tali da garantire comfort e sicurezza. Se il cane è abituato ad usare un collare Retriver o un collare di catena, anche se bloccato senza scorrimento dovrà necessariamente per partecipare alle gare Rally O AICS **dovrà sostituirlo con un collare e guinzaglio fisso ma separato e di lunghezza massima 1.50.**

Nelle gare di livello **RO1**, il cane può essere condotto **con o senza guinzaglio**, a discrezione del conduttore.

Nel caso in cui venga utilizzato, il guinzaglio deve avere una lunghezza **massima di 1.5 metri**, non essere tenuto in tensione, né in condotta né sulle curve degli esercizi, e non può essere sostituito da guinzaglio flexy, o corde o cintura o longhina.

L'utilizzo del **guinzaglio per legare il cane** è obbligatorio sempre anche **al di fuori del campo di gara**.

L'obbligo di impiegare un **collare fisso a fascia** o una **pettorina** adeguatamente regolata si estende non solo al campo di gara, ma a **tutta l'area di competenza dell'ente organizzatore** dell'evento. Lì ad eccezione il conduttore potrà



utilizzare anche il guinzaglio Retriver ed il collare a catena bloccato, o se necessario a scorrimento (dove non vietato dai regolamenti comunali o regionali)

CATEGORIE

ESORDIENTI:

Classe facoltativa, accessibile a partire dai **sei mesi di età**.

Categoria fuori campionato, nella quale è consentito premiare il cane durante tutto il percorso. Il conduttore dovrà comunicare al club la propria intenzione di partecipare alla categoria *Training* al momento dell'iscrizione.

Possono accedere i cani di età pari o superiore a **sei mesi**.

Il percorso prevede **10 cartelli** del livello **RO1**.

RO1:

Classe accessibile a partire dai **dodici mesi di età**.

Per poter accedere al livello successivo è necessario ottenere **tre punteggi "Eccellente"** assegnati da **almeno due giudici diversi**.

RO2:

Si accede a questa classe dopo aver conseguito **tre punteggi "Eccellente"** nel livello **RO1**.

Per passare al livello successivo occorre ottenere **tre punteggi "Eccellente"** con **almeno due giudici differenti**.

RO3:

Si accede a questa classe dopo aver ottenuto **tre punteggi "Eccellente"** nel livello **RO2**.

VETERANI

Classe riservata ai cani che hanno compiuto **nove anni di età**.

Il percorso può essere svolto **al guinzaglio o libero**, a discrezione del conduttore.

- Percorso composto da **15 stazioni**, di cui **5 stazionarie**.
- I cartelli sono scelti tra quelli propri della **RO1**, ad eccezione dei cartelli **3, 4 e 6**.
- È previsto **1 esercizio bonus**, scelto tra quelli propri della **RO1**.

SPECIAL TEAM 1 (conduttori diversamente abili):

Classe accessibile ai conduttori diversamente abili, con cani di età pari o superiore a **12 mesi**.

Per accedere al livello successivo è necessario ottenere **tre punteggi "Eccellente"**, assegnati da **almeno due giudici diversi**.

Il percorso è composto da **12 cartelli**, di cui **almeno quattro stazionari**, appartenenti al livello **RO1**.

Cartelli esclusi: 5, 6, 15, 16, 17, 18, 20, 22.

SPECIAL TEAM 2 (conduttori diversamente abili):

Classe accessibile ai conduttori diversamente abili che abbiano conseguito **tre punteggi "Eccellente"** nella categoria **SPECIAL TEAM 1**.

Il percorso è composto da **14 cartelli**, di cui **almeno cinque stazionari**, appartenenti ai livelli **RO1 e RO2**.

Cartelli esclusi: 5, 6, 15, 16, 17, 18, 20, 22, 35, 36, 40, 41, 42, 44, 45, 46, 47, 48, 50, 51, 52, 53.

I partecipanti minorenni potranno gareggiare accompagnati da un adulto (genitore o allenatore) facoltativamente.

CLASSIFICA ANNUALE DI RALLY-OBEDIENCE

Al termine dell'anno verrà proclamato un **Campione Nazionale** per ciascuna categoria.

L'assegnazione dei punti avverrà secondo la seguente tabella:

**Posizione in classifica Punteggio**

1	10
2	9
3	8
4	7
5	6

ISCRIZIONI

La domanda di iscrizione del binomio deve essere inviata **tramite il portale Aics**.

PERCORSI E PROVE

Durante un percorso di **Rally-Obedience**, il binomio si sposta da un cartello all'altro, con il cane che cammina in condotta **alla sinistra del conduttore**.

Arrivati al cartello, il binomio esegue l'esercizio indicato e successivamente prosegue verso il cartello successivo.

Durante il percorso, **cibo e rinforzo sociale** sono consentiti solo quando il binomio ha completato l'esecuzione di un **esercizio stazionario e prima di riprendere la condotta** verso l'esercizio successivo.

Un esercizio si considera **terminato** quando l'ultimo elemento è stato eseguito e il binomio non ha ancora iniziato la condotta verso il cartello seguente.

Il cibo può essere tenuto in **tasca, borsa o porta premietti, marsupio appeso alla cintura**, ma **non può essere tenuto in mano o in bocca**.

Durante il rinforzo, il cane deve **mantenere la posizione statica** prevista dall'esercizio.

ADESCAMENTO

Ad ogni singola stazione, il conduttore può **dichiarare l'uso di cibo o gioco in mano** per adescare il cane al fine di eseguire l'esercizio.

Ogni utilizzo dichiarato comporta l'assegnazione di **5 punti di penalità**.

Se l'uso non viene dichiarato, **non è consentito adescare il cane**.

Sono considerati vietati comportamenti quali:

- fingere di tenere cibo o gioco in mano;
- chiudere le mani a pugno;
- unire le dita come se si tenesse del cibo.

Tali comportamenti comportano l'assegnazione di un punteggio **NQ (Non Qualificato)**.

SEGNALI

I segnali possono essere di tipo **verbale o gestuale**.

- Segnale **verbale** e segnale **gestuale** dati contemporaneamente sono considerati **unico segnale**.
- Segnali verbali e/o gestuali dati in momenti diversi, o ripetuti prima che il cane abbia completato l'esercizio, sono considerati **doppio segnale**.

I segnali possono essere utilizzati per ciascun comportamento richiesto al cane. Se un esercizio prevede più comportamenti, è consentito dare **un segnale per ciascun comportamento**.



Il conduttore può comunicare con il cane durante il percorso; **lodi e incoraggiamenti** non sono considerati segnali. Durante le fasi di condotta, il cane deve camminare **alla sinistra del conduttore**.

RIPETIZIONI E TENTATIVI

È consentito **ritentare l'esecuzione di un esercizio** se il binomio non ha ancora iniziato l'esercizio successivo.

- Quando si ritenta un esercizio, la **detrazione di punti** applicata al tentativo precedente viene **annullata**, ma **ogni tentativo comporta una detrazione di 3 punti**.
- È consentito un massimo di **tre tentativi** per esercizio.
- Se al termine dei tre tentativi l'esercizio non è completato, il binomio deve **passare all'esercizio successivo**, con una **detrazione di 10 punti**.

RICOGNIZIONE

È prevista una fase di **ricognizione** per permettere ai conduttori di prendere visione del percorso. La durata di ciascuna ricognizione sarà **stabilita dal club** in base al numero di iscritti. La ricognizione deve essere **conclusa prima dell'inizio della valutazione** dell'intera classe.

TEMPO MASSIMO PER I PERCORSI

- I percorsi delle categorie **ESORDIENTI, RO1, S1, S2** devono essere completati entro un **tempo massimo di 6 minuti**.
- I percorsi delle categorie **RO2, RO3, SENIOR** devono essere completati entro un **tempo massimo di 4 minuti**.

START

La gara ha inizio quando il binomio **supera il cartello START**.

- Nelle gare di categoria **RO1**, il percorso deve essere iniziato entro **2 minuti** dall'ingresso nel ring.
- In tutte le altre categorie, il percorso deve essere iniziato entro **1 minuto e 30 secondi**.
- Al termine di tali tempi, il **Giudice darà il segnale** per iniziare il percorso.

Durante questa fase, il conduttore può utilizzare **cibo e/o gioco** per attivare il cane . (fase di pre ring)

FINISH

Il **giudizio del percorso** e il **cronometro** si fermano non appena il binomio **supera la linea di arrivo** del cartello **FINISH**.

CRITERI DI GIUDIZIO

Ogni binomio inizia il percorso con un punteggio di **200 punti**.

Il Giudice osserva attentamente il binomio durante tutto il percorso e verifica il rispetto delle **istruzioni indicate sui cartelli**.

DEDUZIONE PUNTI

Il Giudice annota sulla **scheda di giudizio** eventuali **sottrazioni di punti** in caso di errori del binomio.

Le detrazioni possono variare da un **minimo di 1 punto** a un **massimo di 10 punti** per ciascun cartello.

Se viene utilizzato il guinzaglio, questo deve essere **tenuto in modo che non ci sia tensione** sul collare o sulla pettorina mentre il cane è al piede alla sinistra.



PUNTI DI PENALITÀ

Nota: Nella valutazione della condotta si terrà conto della distanza tra cane e conduttore. Se tale distanza è omogenea (cane vicino al conduttore o a non più di **30-40 cm**), **non viene applicata alcuna penalità**.

1 punto di penalità

Sono soggetti a una detrazione di **1 punto** i seguenti comportamenti:

- Guinzaglio teso (**ogni occorrenza**)
- Il cane salta sul conduttore
- Esecuzione dell'esercizio con il cartello sul lato sbagliato
- Seduto storto oltre 45°
- Posizione frontale del cane troppo lontana (il conduttore deve poter toccare il cane)
- Errori nella condotta (cane in ritardo, troppo avanti, tocca il conduttore, lontano dal conduttore)
- Giro largo negli esercizi di 270° e 360°
- Il cane cambia la posizione statica mentre riceve i rinforzi
- Cartelli abbattuti dal cane e/o dal conduttore (**il Giudice può, a sua discrezione, non applicare la penalità se l'abbattimento è dovuto alla particolare conformazione dei cartelli o a condizioni particolari**)
- Ogni passo del cane durante gli esercizi di **Stand**
- Il cane abbaia
- Ripetizione del segnale al cane per farlo ripartire da una posizione stazionaria
- Abbattere l'asta del salto
- Posizione non eretta del conduttore al momento della ripartenza da qualsiasi cartello

3 punti di penalità

Sono soggetti a una detrazione di **3 punti** i seguenti comportamenti:

- Tentativo di ripetizione dell'esercizio (**le penalità precedentemente ricevute per quell'esercizio vengono annullate**)
- Doppio segnale
- Il conduttore fa cadere il cibo
- Il cane si siede durante un esercizio di condotta o durante la condotta generale
- Abbattere un cono
- Ripetizione del segnale al cane su un richiamo a distanza
- Inizio di una svolta in senso sbagliato, ma correzione effettuata prima di aver superato i 60°
- Il cane si gira non oltre i 45° nei seguenti esercizi:
 - Stop – Gira intorno
 - Stop Terra – Gira intorno
 - In piedi in movimento – Gira intorno
- Il binomio o il conduttore si sposta da un cartello all'altro **non seguendo la linea diretta**
- Durante l'esecuzione del segnale di richiamo previsto dal cartello **58**, i piedi del conduttore **non sono vicini tra loro**

5 punti di penalità

Sono soggetti a una detrazione di **5 punti** i seguenti comportamenti:

- Mancata esecuzione delle posizioni di **seduto, terra o in piedi**, con le eccezioni indicate nel paragrafo **“10 punti di penalità”**
 - Stop
 - Terra in movimento e Avanti
 - Svolta a destra, 1-2 passi – cane a terra
 - Svolta a sinistra, 1-2 passi – cane a terra
 - Stop – Lascia il cane per il richiamo con terra / Girati / Richiamo / Terra / Richiamo
- Il cane si siede, va a terra o resta in piedi **dove non previsto** dall'esercizio stazionario



- Non corretta esecuzione del **pivot** da parte del conduttore
- Il conduttore è **davanti al salto** quando invia il cane nel cartello
- Il cane salta l'ostacolo quando **non previsto**
- Esecuzione di una svolta in **direzione sbagliata**

- Cambio di andatura **non eseguito**
- Il cane **abbandona il ring** o si allontana dal conduttore, ma ritorna immediatamente al richiamo
- Somministrazione di cibo come rinforzo **prima che l'esercizio sia completato**
- Somministrazione di cibo come rinforzo **dove non previsto**
- Esecuzione dell'esercizio con **adescamento dichiarato**

- Il cane si gira tra **45° e 90°** nei seguenti esercizi:
 - Stop – Gira intorno
 - Stop Terra – Gira intorno
 - In piedi in movimento – Gira intorno

- Il binomio **oltrepassa la linea dello START** dopo aver superato fino a **10 secondi** il tempo limite previsto

10 punti di penalità

Sono soggetti a una detrazione di **10 punti** i seguenti comportamenti:

- Mancata esecuzione dell'esercizio nella sua **totalità**
- Mancata esecuzione del **“SEDUTO”** nel cartello #1 Stop
- Mancata esecuzione del **mantenimento della posizione** nei seguenti esercizi:
 - Stop – Gira intorno
 - Stop Terra – Gira intorno
 - In piedi in movimento – Gira intorno
- Mancata esecuzione del **“TERRA”** nei seguenti esercizi:
 - Terra in movimento – Avanti
 - Svolta a destra, 1-2 passi – cane a terra
 - Svolta a sinistra, 1-2 passi – cane a terra
 - Stop – Lascia il cane per il richiamo con terra / Girati / Richiamo / Terra / Richiamo
- Il binomio **oltrepassa la linea dello START** dopo aver superato da **11 fino a 20 secondi** il tempo limite previsto

SITUAZIONI CHE COMPORTANO IMMEDIATO NQ

Le seguenti situazioni comportano l'assegnazione immediata di un punteggio **NQ (Non Qualificato)**:

- Il cane **esce dal ring** o si allontana dal conduttore e **non ritorna immediatamente** al richiamo
- Il cane **smette di essere attivo** durante il percorso
- Il cane **urina o defeca** nel ring
- Il guinzaglio è **costantemente teso**
- Comportamento **fuori controllo** del cane
- **Superamento del tempo limite** previsto
- **Adescamento apparente o effettivo**
- Il conduttore **non esegue un esercizio** (salta un cartello) o lo esegue **fuori dalla sequenza prevista**
- Il conduttore **tocca il cane** per fargli eseguire un esercizio (**tranne nei casi esplicitamente permessi**)
- Somministrazione di **cibo mentre ci si sposta** da un cartello all'altro

GIUDIZI

Il Giudice ha il compito di **assicurare l'osservanza delle norme** contenute nel presente regolamento, nonché quanto stabilito nel programma della manifestazione e in tutte le normative approvate dalla **AICS**.

Spetta al Giudice:



- Decidere nei casi di **controversia** e nei casi **dubbi**;
- Provvedere all'**allestimento e misurazione dei percorsi**;
- Costruire i relativi **ostacoli**;
- Compilare i **grafici dei percorsi**, che non devono essere messi a disposizione di alcuno prima della posa in campo.

Il Giudice ha inoltre la responsabilità, per tutta la durata della manifestazione, della **idoneità del terreno di gara e dei campi di prova**.

Deve mantenere un **comportamento giusto, irreprensibile, corretto ed equilibrato**, garantendo **assoluta imparzialità** nei giudizi, e deve **mantenersi aggiornato** sugli aggiornamenti del regolamento.

GIUDIZIO DEL GIUDICE

Il giudizio del Giudice è **inappellabile**.

Per quanto riguarda il comportamento, i binomi saranno valutati **dal momento del loro arrivo sul terreno di gara e nelle zone di sosta fino al momento in cui lo lasceranno**.

Le gare di Rally-Obedience saranno giudicate da **Giudici riconosciuti dalla AICS**.

Il Giudice è assistito da uno o più **assistenti**, che hanno il compito di:

- Registrare eventuali **penalità** sui fogli di giudizio;
- Cronometrare il **tempo di percorrenza**.

Il Giudice attribuisce le penalità secondo quanto indicato dalle **tabelle di valutazione**.

Il Giudice e gli assistenti devono **coprire tutto il percorso di gara** durante l'esecuzione dei binomi, mantenendo una distanza adeguata tale da garantire il **corretto rilevamento delle situazioni descritte nel presente regolamento**.

In qualsiasi momento, il Giudice può:

- **Interrompere la prova** di un concorrente che si dimostri incapace di eseguirla;
- **Espellere un concorrente** che non rispetti il regolamento o che si comporti in modo **indesiderabile**, ad esempio:
 - Maltrattamento fisico o verbale verso il cane
 - Abbigliamento indecoroso
 - Espressioni volgariQuesto può avvenire sia **durante il percorso di gara**, sia al di fuori di esso, nell'arco dell'intera giornata della competizione.

ALLONTANAMENTO DAL RING E/O DALL'AREA DI CONCORSO

- Un cane che mostra **comportamenti di minaccia** o attacca persone o altri cani **durante la gara** verrà **allontanato dal Ring** e sulla scheda sarà indicato **"N.Q." (Non Qualificato)**.
- Un cane che mostra **comportamenti di minaccia** o attacca persone o altri cani **fuori dal Ring**, ma all'interno dell'**area del concorso**, verrà **espulso dalla gara e dall'area**.
- Il Giudice può **allontanare un concorrente** che non rispetti il regolamento o che si comporti in modo indesiderabile nei confronti del cane o delle persone.
- Il Giudice ha facoltà di **interrompere la prova** di un binomio che ritenga incapace di eseguirla.
 - In caso di difficoltà esecutive, il Giudice può **interrompere lo svolgimento di un esercizio**, ma consentire al binomio di **portare a termine la prova**.
- Il Giudice può prendere provvedimenti in merito a **maltrattamenti fisici e verbali**.
 - Qualsiasi atto di brutalità verso il cane, proprio o altrui, da parte di un conduttore sarà punito con **squalifica immediata** da tutte le manifestazioni e gare organizzate.

QUALIFICHE DELLE PROVE A PUNTI E TEMPO



- Le qualifiche attribuite in base al **punteggio finale** sono le seguenti:

Categoria	ECCELLENTE	MOLTO BUONO	BUONO	N.Q.
DEBUTTANTI	190 – 200	180 – 189	170 – 179	< 170
RO1	190 – 200	180 – 189	170 – 179	< 170
RO2	195 – 200	180 – 194	170 – 179	< 170
RO3	195 – 200	180 – 194	170 – 179	< 170
S1	190 – 200	180 – 189	170 – 179	< 170
S2	195 – 200	180 – 194	170 – 179	< 170
SENIOR	195 – 200	180 – 194	170 – 179	< 170

La classifica per tutte le categorie viene determinata **associando il miglior punteggio al miglior tempo**.

DESCRIZIONE CARTELLI UFFICIALI – RO1 (da 1 a 34 compreso)

Numero stazioni: 15

Numero esercizi stazionari: 5

1. SEDUTO

Cartello a destra – Esercizio stazionario

Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o su segnale.
Dopo che il cane si è seduto, il binomio può procedere verso il cartello successivo.

2. SEDUTO – IN PIEDI

Cartello a destra – Esercizio stazionario

Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o su segnale.
Dopo che il cane si è seduto, il conduttore dà il segnale al cane di mettersi **in piedi**.
Il conduttore può lasciare la posizione al piede per aiutare il cane ad assumere la posizione richiesta e può toccarlo, ma **non può forzarlo fisicamente** ad assumere la posizione.
Dopo che il cane ha assunto la posizione in piedi e il conduttore ha eventualmente ripreso la posizione al piede, il binomio può procedere verso il cartello successivo.

3. SEDUTO – TERRA

Cartello a destra – Esercizio stazionario

Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o su segnale.
Dopo che il cane si è seduto, il conduttore dà il segnale al cane di **mettersi a terra**.
Una volta che il cane ha assunto correttamente la posizione di terra, il binomio può procedere verso il cartello successivo.

4. SEDUTO – TERRA – SEDUTO

Cartello a destra – Esercizio stazionario

Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o su segnale.
Dopo che il cane si è seduto, il conduttore dà il segnale al cane di **mettersi a terra**.
Una volta che il cane ha assunto la posizione di terra, il conduttore dà il segnale di **ritornare in posizione seduta**.
Dopo che il cane si è seduto, il binomio può procedere verso il cartello successivo.



5. SEDUTO – GIRA INTORNO

Cartello a destra – Esercizio stazionario

Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o su segnale.

Dopo che il cane si è seduto, il conduttore dà al cane il segnale di **restare fermo**, quindi cammina **in senso antiorario** intorno al cane, ritornando nella posizione al piede.

Il cane deve **mantenere la posizione di seduto** per tutta la durata dell'esercizio, fino alla ripresa del percorso.

6. SEDUTO – TERRA – GIRA INTORNO

Cartello a destra – Esercizio stazionario

Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o su segnale.

Successivamente, il conduttore dà al cane il segnale di **mettersi a terra**.

Dopo che il cane ha assunto la posizione di terra, il conduttore gli dà il segnale di **rimanere fermo** e cammina **in senso antiorario** intorno al cane, tornando nella posizione al piede.

Il cane deve **mantenere la posizione di terra** per tutta la durata dell'esercizio, fino alla ripresa del percorso.

7. SVOLTA A DESTRA 90°

Esercizio di condotta

Il binomio prosegue in condotta e, **dopo aver superato il cartello**, esegue una **svolta a destra di 90°**.

8. SVOLTA A SINISTRA 90°

Esercizio di condotta

Il binomio prosegue in condotta e, **dopo aver superato il cartello**, esegue una **svolta a sinistra di 90°**.

9. DIETROFRONT A DESTRA

Esercizio di condotta

Il binomio prosegue in condotta e, **dopo aver superato il cartello**, esegue un **dietrofront a destra di 180°**, tornando nella direzione opposta rispetto a quella di partenza.

10. DIETROFRONT A SINISTRA

Esercizio di condotta

Il binomio prosegue in condotta e, **dopo aver superato il cartello**, esegue un **dietrofront a sinistra di 180°**, tornando nella direzione opposta rispetto a quella di partenza.

11. 270° A DESTRA

Esercizio di condotta

Il binomio prosegue in condotta ed esegue una **svolta verso destra di 270°** intorno al cartello, mantenendo il cane alla sinistra del conduttore per tutta l'esecuzione.

12. 270° A SINISTRA

Esercizio di condotta (*cartello posizionato a destra*)



Il binomio prosegue in condotta e, **dopo aver superato il cartello**, esegue una **svolta verso sinistra di 270°**, mantenendo il cane alla sinistra del conduttore durante tutta l'esecuzione.

13. 360° A DESTRA

Esercizio di condotta

Il binomio prosegue in condotta ed esegue una **svolta completa verso destra di 360°** intorno al cartello, mantenendo il cane alla sinistra del conduttore per tutta l'esecuzione. Il cane potrà uscire dalla "linea di percorso" restando però entro i segni doppi fatti con lo spray a terra dal giudice in funzione di cani taglia M (fino 45 garrese - x cani small e medium) e taglia XL (oltre i 45 garrese)

14. 360° A SINISTRA

Esercizio di condotta (*cartello posizionato a destra*)

Il binomio prosegue in condotta ed esegue una **svolta completa verso sinistra di 360°**, mantenendo il cane alla sinistra del conduttore durante tutta l'esecuzione.

15. FRONTE – AL POSTO – AVANTI

Esercizio di movimento (*cartello posizionato a destra*)

Il conduttore interrompe il movimento in avanti e **chiama il cane di fronte a sé in posizione di seduto**. Il conduttore può compiere un **passo indietro** per aiutare il cane ad assumere correttamente la posizione.

Dopo che il cane è seduto di fronte, il conduttore dà il segnale per eseguire il movimento "**al posto**": il cane effettua un **movimento circolare in senso orario**, passando **dietro la schiena del conduttore** e portandosi **al fianco sinistro**.

Il binomio riprende il percorso **non appena il cane ha raggiunto la posizione al piede**. Il cane **non deve sedersi** nella posizione finale al piede e **i piedi del conduttore non devono spostarsi** durante l'esecuzione del movimento circolare.

16. FRONTE – AL PIEDE – AVANTI

Esercizio di movimento (*cartello posizionato a destra*)

Il conduttore interrompe il movimento in avanti e **chiama il cane di fronte a sé in posizione di seduto**. Può compiere un **passo indietro** per aiutare il cane ad assumere correttamente la posizione.

Una volta che il cane è seduto di fronte, il conduttore dà il segnale per eseguire il movimento "**al piede**": il cane si sposta **alla sinistra del conduttore**, girandosi per portarsi in **posizione al piede**.

Il binomio riprende il percorso **non appena il cane ha raggiunto la posizione al piede**. Il cane **non deve sedersi** in questa posizione e **i piedi del conduttore devono rimanere fermi** durante l'esecuzione del movimento.

17. FRONTE – AL POSTO – SEDUTO

Esercizio stazionario (*cartello posizionato a destra*)

Il conduttore interrompe il movimento in avanti e **chiama il cane di fronte a sé in posizione di seduto**. Può compiere un **passo indietro** per facilitare l'assunzione della posizione corretta.



Una volta che il cane è seduto di fronte, il conduttore dà il segnale per eseguire il movimento **“al posto”**: il cane compie un **movimento circolare in senso orario**, passando **dietro la schiena del conduttore** e portandosi **al fianco sinistro**.

Il cane si siede **in posizione al piede**, automaticamente o sotto segnale.

Dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, **il binomio può proseguire verso il cartello successivo**.

Durante tutto l'esercizio, **i piedi del conduttore devono rimanere fermi** mentre il cane esegue il movimento circolare.

18. FRONTE – AL PIEDE – SEDUTO

Esercizio stazionario (*cartello posizionato a destra*)

Il conduttore interrompe il movimento in avanti e **chiama il cane di fronte a sé in posizione di seduto**.

Può compiere un **passo indietro** per agevolare l'assunzione della posizione corretta.

Dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore dà il segnale per eseguire il movimento **“al piede”**: il cane si sposta **alla sinistra del conduttore**, **girandosi** per posizionarsi correttamente al piede.

Il cane si siede **in posizione al piede**, automaticamente o sotto segnale.

Dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, **il binomio può proseguire verso il cartello successivo**.

Durante l'esecuzione, **i piedi del conduttore devono rimanere fermi** mentre il cane compie il movimento.

19. 180° PIVOT A DESTRA – SEDUTO

Esercizio stazionario (*cartello posizionato a destra*)

Il conduttore si ferma e il cane **si siede al piede**, automaticamente o sotto segnale.

Dopo che il cane si è seduto, il conduttore **esegue un pivot di 180° verso destra**, dando al cane il segnale di **muoversi contemporaneamente e sedersi nuovamente nella posizione al piede** al termine del pivot.

Il cane deve sedersi **automaticamente o sotto segnale**.

Il conduttore deve eseguire il pivot **in uno spazio equivalente a un foglio di carta** (circa 21x29 cm), mantenendo il controllo e la precisione del movimento.

Dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, **il binomio può proseguire verso il cartello successivo**.

20. PASSO VELOCE

Esercizio di condotta (*cartello posizionato a destra*)

Il binomio **aumenta l'andatura** in modo tale che sia **chiaramente percepibile la differenza** rispetto al passo normale. L'andatura dovrà essere sufficientemente rapida da portare il cane a procedere **almeno al trotto**.

Il passo veloce **inizia in corrispondenza del cartello “PASSO VELOCE”** e deve essere **mantenuto durante tutta la fase di condotta** fino all'incontro con il cartello **“PASSO NORMALE”**.

Eventuali esercizi presenti **tra i due cartelli** (stazionari, di movimento o di condotta, compresi **slalom e spirali**) dovranno essere eseguiti **a passo normale**.

21. PASSO NORMALE

Esercizio di condotta (*cartello posizionato a destra*)

Il binomio **riprende l'andatura a passo normale** a partire dal cartello **“PASSO NORMALE”** e la **mantiene fino all'esercizio successivo**.



22. 1 PASSO LATERALE A DESTRA IN MOVIMENTO

Esercizio di condotta (*cartello posizionato oltrepassato a destra*)

Il conduttore esegue **un passo laterale con il piede destro**, in avanti e verso destra, quindi **si muove con il piede sinistro**, sempre lateralmente verso destra, **proseguendo lungo la nuova linea stabilita**.

Il cane deve **seguire il conduttore in condotta**; non è richiesto che il cane esegua anch'esso un passo laterale.

23. 90° PIVOT A DESTRA – SEDUTO

Esercizio stazionario (*cartello posizionato dopo al cartello a destra*)

Il conduttore si ferma e il cane **si siede al piede**, automaticamente o sotto segnale.

Dopo che il cane si è seduto, il conduttore **esegue un pivot di 90° verso destra**, dando al cane il segnale di muoversi contemporaneamente e **di sedersi nuovamente nella posizione al piede** al termine del pivot.

Il cane si siederà automaticamente o sotto segnale.

Il conduttore deve eseguire il pivot **in uno spazio equivalente a un foglio di carta**.

Dopo che il cane si è seduto, il binomio può procedere verso il cartello successivo.

24. 90° PIVOT A SINISTRA – SEDUTO

Esercizio stazionario (*cartello posizionato dopo al cartello a destra*)

Il conduttore si ferma e il cane **si siede al piede**, automaticamente o sotto segnale.

Dopo che il cane si è seduto, il conduttore **esegue un pivot di 90° verso sinistra**, dando al cane il segnale di muoversi simultaneamente e **di sedersi nella posizione al piede** al termine del pivot.

Il cane si siederà automaticamente o sotto segnale.

Il conduttore deve eseguire il pivot **in uno spazio equivalente a un foglio di carta**.

Dopo che il cane si è seduto, il binomio può procedere verso il cartello successivo.

25. SPIRALE A DESTRA

Esercizio di condotta (*cartello posizionato a destra*)

Questo esercizio prevede **tre coni** (non cinesini) disposti in linea retta a circa **1,50 m l'uno dall'altro**.

Il binomio esegue i seguenti movimenti:

1. **Giro completo intorno a tutti e tre i coni** in senso orario;
2. **Giro completo intorno ai primi due coni** in senso orario;
3. **Giro completo intorno al primo cono** in senso orario.

Il cane deve rimanere **alla sinistra del conduttore** durante tutta l'esecuzione.

26. SPIRALE A SINISTRA

Esercizio di condotta (*cartello posizionato a sinistra*)

L'esercizio prevede **tre coni** (non cinesini) disposti in linea retta a circa **1,50 m l'uno dall'altro**.

Il binomio inizia l'esercizio con il **primo cono alla propria sinistra**.

Il binomio esegue i seguenti movimenti:

1. **Giro completo intorno a tutti e tre i coni** in senso antiorario;
2. **Giro completo intorno ai primi due coni** in senso antiorario;
3. **Giro completo intorno al primo cono** in senso antiorario.



Il cane deve rimanere **alla sinistra del conduttore** per tutta la durata dell'esercizio.

27. SEDUTO - 1, 2, 3 PASSI AVANTI

Esercizio stazionario (*cartello posizionato a destra*)

Il conduttore si ferma e il cane **si siede al piede**, automaticamente o sotto segnale.

Il conduttore esegue i seguenti movimenti:

1. **Un passo in avanti** con uno dei piedi, fermandosi con i piedi paralleli; il cane **si muove con il conduttore e si siede al piede**, automaticamente o sotto segnale.
2. **Due passi in avanti**, fermandosi con i piedi paralleli; il cane **si muove con il conduttore e si siede al piede**.
3. **Tre passi in avanti**, fermandosi con i piedi paralleli; il cane **si muove con il conduttore e si siede al piede**.

Dopo che il cane ha completato i tre movimenti e si è seduto, **il binomio può proseguire verso il cartello successivo**.

28. 180° - DIETROFRONT A DESTRA

Esercizio di movimento (*cartello posizionato dopo a destra*)

Il conduttore si ferma e il cane **si siede al piede**, automaticamente o sotto segnale.

Dopo che il cane si è seduto, il conduttore **esegue un pivot di 180° verso destra**, dando al cane il segnale di **muoversi contemporaneamente**, senza che il cane si sieda durante il pivot.

Il conduttore deve eseguire il pivot **in uno spazio equivalente a un foglio di carta**.

Dopo il completamento del pivot, **il binomio può proseguire verso il cartello successivo**.

29. SLALOM ANDATA E RITORNO

Esercizio di condotta (*cartello posizionato a sinistra*)

L'esercizio prevede **quattro coni** (non cinesini) disposti in linea retta a circa **1,50 m l'uno dall'altro**.

Il binomio inizia l'esercizio con il **primo cono alla propria sinistra**.

Il binomio esegue i seguenti movimenti:

1. Si muove **a serpentina tra i coni** verso l'ultimo cono;
2. **Gira intorno all'ultimo cono**;
3. Torna indietro **sempre a serpentina tra i coni**, fino al punto di partenza.

La **direzione di uscita** dall'esercizio sarà determinata dalla posizione del **cartello successivo**.

30. SLALOM SOLO ANDATA

Esercizio di condotta (*cartello posizionato a sinistra*)

L'esercizio prevede **quattro coni** (non cinesini) disposti in linea retta a circa **1,50 m l'uno dall'altro**.

Il binomio inizia l'esercizio con il **primo cono alla propria sinistra**.

Il binomio si muove **a serpentina tra i coni una sola volta**, percorrendo l'esercizio in **una sola direzione**.

La **direzione di uscita** dall'esercizio sarà determinata dalla posizione del **cartello successivo**.

31. SLALOM A DESTRA

Esercizio di condotta (*cartello posizionato a destra*)



L'esercizio prevede **cinque coni** (non cinesini) disposti ad angolo, a circa **1,50 m l'uno dall'altro**.
L'ingresso nell'esercizio avviene **tra il primo e il secondo cono**, con il **primo cono alla destra** del binomio.

Il cane deve rimanere **alla sinistra del conduttore** durante tutta l'esecuzione.

32. SLALOM A SINISTRA

Esercizio di condotta (*cartello posizionato a sinistra*)

L'esercizio prevede **cinque coni** (non cinesini) disposti ad angolo, a circa **1,50 m l'uno dall'altro**.
L'ingresso nell'esercizio avviene **tra il primo e il secondo cono**, con il **primo cono alla sinistra** del binomio.

Il cane deve rimanere **alla sinistra del conduttore** durante tutta l'esecuzione.

33. DOPPIO CONO A SINISTRA

Esercizio di movimento

L'esercizio prevede **quattro coni** disposti in linea retta:

- **Distanza tra il primo e il secondo cono:** 1,5 m
- **Distanza tra il secondo e il terzo cono:** 2 m
- **Distanza tra il terzo e il quarto cono:** 1,5 m

L'**ingresso e l'uscita** dell'esercizio sono determinati dalla posizione del **cartello**.

Il cane deve rimanere **alla sinistra del conduttore** durante tutta l'esecuzione.

34. DOPPIO CONO A DESTRA

Esercizio di movimento

L'esercizio prevede **quattro coni** disposti in linea retta:

- **Distanza tra il primo e il secondo cono:** 1,5 m
- **Distanza tra il secondo e il terzo cono:** 2 m
- **Distanza tra il terzo e il quarto cono:** 1,5 m

L'**ingresso e l'uscita** dell'esercizio sono determinati dalla posizione del **cartello**.

DESCRIZIONE CARTELLI UFFICIALI – **RO2 (da 35 a 55 compreso)**

Caratteristiche del percorso di gara – Livello RO2

- Il percorso viene eseguito **senza guinzaglio**.
- Il conduttore entra nel ring **con il cane al guinzaglio**, quindi:
 1. sgancia il guinzaglio dal collare o dalla pettorina,
 2. lo ripone a tracolla o in tasca, **prima di iniziare il percorso**.
- **Numero di stazioni:** 18
- **Numero di esercizi stazionari:** 6
- **Numero minimo di cartelli obbligatori di RO2:** 8

Cartello 35 – SEDUTO - LASCIA IL CANE

**Esercizio di movimento** (*cartello a destra*)

1. Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, **automaticamente o sotto segnale**.
2. Una volta che il cane è seduto, il conduttore **avanza fino al cartello successivo**.
3. Questo esercizio viene **collegato e completato** dall'esercizio numero **36 o 37**.

Cartello 36 – RITORNO - AVANTI**Esercizio di movimento** (*cartello a destra*)

1. L'esercizio è **preceduto dal cartello 35**.
2. Il conduttore si gira e **ritorna verso il cane**, passando **alle sue spalle**, fino a riprendere la **posizione al piede**.
3. Una volta ripresa la posizione al piede, il binomio **procede verso il cartello successivo**.

Cartello 37 – RICHIAMO FRONTALE - PIEDE**Esercizio di movimento** (*cartello a destra*)

1. L'esercizio è **preceduto dal cartello 35**.
2. Il conduttore si gira verso il cane e lo **richiama frontalmente**, mettendolo in **posizione seduta**.
3. Una volta che il cane si è seduto, il conduttore dà il segnale per il **movimento "al piede"**, facendo spostare il cane **alla sinistra del conduttore** e girare secondo le indicazioni dell'esercizio.
4. Il binomio **prosegue il percorso** non appena il cane ha raggiunto la posizione alla sinistra del conduttore.
5. Il cane **non deve sedersi** nella posizione al piede e i piedi del conduttore **non devono spostarsi** durante l'esecuzione del movimento.

Cartello 38 – 90° PIVOT A DX – 1 PASSO AVANTI - SEDUTO**Esercizio stazionario**

1. Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale.
2. Una volta che il cane è seduto, il conduttore **esegue un pivot di 90° a destra** e dà al cane il **segnale di muoversi simultaneamente**.
3. Il conduttore fa **un passo avanti** e si ferma; il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale.
4. Una volta che il cane si è seduto, il binomio può **procedere verso il cartello successivo**.

Cartello 39 – 180° PIVOT A SX - SEDUTO**Esercizio stazionario**

1. Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale.
2. Una volta che il cane è seduto, il conduttore **esegue un pivot di 180° a sinistra** e dà al cane il **segnale di muoversi simultaneamente**, facendo sì che il cane si sieda nella posizione al piede al termine del pivot.
3. Il pivot deve essere eseguito in uno spazio della dimensione di un foglio di carta.
4. Una volta che il cane si è seduto, il binomio può **procedere verso il cartello successivo**.

Cartello 40 – 90° PIVOTA SX – 1 PASSO AVANTI - SEDUTO**Esercizio stazionario**

1. Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale.
2. Una volta che il cane è seduto, il conduttore **esegue un pivot di 90° a sinistra** e dà al cane il **segnale di muoversi simultaneamente**.
3. Il conduttore fa **un passo in avanti** e si ferma; il cane deve **assumere la posizione al piede**, automaticamente o sotto segnale.
4. Una volta che il cane è seduto, il binomio può **procedere verso il cartello successivo**.

Cartello 41 – 180° PIVOT A SX



Esercizio di movimento

1. Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale.
2. Una volta che il cane è seduto, il conduttore esegue un **pivot di 180° a sinistra** e dà al cane il **segnale di muoversi simultaneamente**.
3. Il cane **non deve sedersi** durante il pivot.
4. Il conduttore dovrà eseguire il pivot in uno spazio di dimensione pari a un foglio di carta.
5. Una volta completato il movimento, il binomio può **procedere verso il cartello successivo**.

Cartello 42 – FRONTE – 1, 2, 3 PASSI INDIETRO

Esercizio di movimento

1. Il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in **posizione seduto**.
2. Il conduttore può compiere un passo indietro per aiutare il cane ad assumere la posizione richiesta.
3. Una volta che il cane è seduto:
 - Il conduttore fa **1 passo indietro** e si ferma; il cane lo segue e si siede di fronte a lui.
 - Il conduttore fa **2 passi indietro** e si ferma; il cane lo segue e si siede di fronte a lui.
 - Il conduttore fa **3 passi indietro** e si ferma; il cane lo segue e si siede di fronte a lui.
4. Il conduttore dà il segnale al cane di eseguire il movimento **“al piede”**:
 - Il cane si sposta alla sinistra del conduttore e si gira correttamente.
 - Il binomio può proseguire verso il cartello successivo.
5. **Nota:** il cane **non deve sedersi** nella posizione al piede.
6. I piedi del conduttore **non devono spostarsi** mentre il cane esegue il movimento.

Cartello 43 – SALTO

Esercizio di movimento

1. Il binomio si avvicina al salto in **condotta** e al passo indicato (normale, corsa o lento).
2. Senza fermarsi, il conduttore indica al cane di saltare.
3. Subito dopo il salto, il conduttore riprende il cane in condotta.
 - Il conduttore può modificare temporaneamente l'andatura del binomio (da passo normale a corsa) durante il salto, ma deve tornare all'andatura iniziale fino alla successiva indicazione sul percorso.
4. Attrezzo: salto in alto **“aperto”** (agility) o **“chiuso”** (obedience).
5. Cartello successivo: posizionato a circa 7 passi dal salto.

Misure del salto in altezza in base all'altezza del cane al garrese:

- Fino a 35 cm → 20 cm
- Da 35 a 50 cm → 35 cm
- Oltre 50 cm → 50 cm

Cartello 44 – CORRI - CHIAMA

Esercizio di movimento

1. Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede (automaticamente o sotto segnale).
2. Il conduttore parte di corsa verso il cartello successivo.
3. Dopo circa 5 passi, chiama il cane di fronte a sé e lo mette al fianco.
4. Il binomio prosegue quindi in condotta a **passo normale**.
5. Il cartello successivo (50 o 51) sarà posto a circa 10 metri di distanza.

Cartello 45 – TERRA IN MOVIMENTO

Esercizio di movimento

1. Il conduttore si ferma e indica al cane di andare direttamente alla posizione **terra** (senza passare dal seduto).



2. Una volta che il cane è a terra, il binomio riprende la condotta.
 3. Il cane si muove direttamente dalla posizione **terra** a quella **al piede** senza fermarsi nel seduto.
-

Cartello 46 – DA SEDUTO AVANTI VELOCE

Esercizio di movimento

1. Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede (automaticamente o sotto segnale).
2. Il conduttore parte di corsa verso il cartello successivo e il cane lo segue prontamente in condotta.
3. Il passo di corsa è mantenuto fino al cartello **Passo Normale**.
4. Gli eventuali esercizi tra i due cartelli (stazionari, di movimento o di condotta, inclusi slalom e spirali) saranno eseguiti a **passo normale**.

Cartello 47 – SEDUTO - PASSO LATERALE DX - SEDUTO

Esercizio stazionario

1. Il binomio oltrepassa il cartello.
2. Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede (automaticamente o sotto segnale).
3. Dopo che il cane si è seduto, il conduttore esegue **un passo laterale verso destra** e si ferma.
4. Il cane si muove insieme al conduttore e si siede al piede, concludendo l'esercizio **con il cane seduto**.

Cartello 48 – DIETROFRONT CLASSICO

Esercizio di movimento

1. Durante la condotta, il conduttore compie **una svolta a “U” di 180° verso sinistra** (in senso antiorario).
2. Contemporaneamente, il cane compie la svolta **alla destra**, muovendosi **dietro al conduttore in senso orario**.
3. Il cane riprende poi la sua **posizione al piede**.
4. Il binomio procede verso il **cartello successivo**.

Cartello 49 – Figura 8

Esercizio di movimento

1. Sono utilizzati **quattro coni** disposti a **rombo**:
 - Distanza laterale tra i coni: **1,5 m**
 - Distanza tra un cono e il vertice opposto: **3 m**
2. Il binomio entra **alla sinistra del cono indicato come spigolo d'accesso**.
3. In condotta, il binomio deve descrivere una **figura a forma di otto**, girando intorno a due coni:
 - Il **cono d'ingresso**
 - Il **cono opposto al vertice**
4. Il **cono d'ingresso** può essere uno qualsiasi dei quattro coni del rombo.
5. Il binomio completa la figura e prosegue verso il **cartello successivo**.

Cartello 50 – FRONTE - CONDUTTORE 3 PASSI INDIETRO - PIEDE - SEDUTO

Esercizio stazionario

1. Il conduttore **interrompe il movimento in avanti** e chiama il cane di fronte a sé in **posizione seduto**.
2. Dopo che il cane si è seduto, il conduttore **fa tre passi indietro** (solo il conduttore si muove).
3. Una volta completati i tre passi indietro, il conduttore **chiama il cane al piede**, che si posiziona accanto a lui.

Cartello 51 – FRONTE - CONDUTTORE 3PASSI INDIETRO - AL POSTO - SEDUTO

Esercizio stazionario



1. Il conduttore **interrompe il movimento in avanti** e chiama il cane di fronte a sé in **posizione seduto**.
2. Dopo che il cane si è seduto, il conduttore **fa tre passi indietro** (solo il conduttore si muove).
3. Una volta completati i tre passi indietro, il conduttore **chiama il cane al posto**, che si posiziona nella posizione richiesta.

Cartello 52 – FRONTE - CONDUTTORE 3 PASSI INDIETRO - PIEDE - AVANTI

Esercizio di movimento

1. Il conduttore **interrompe il movimento in avanti** e chiama il cane di fronte a sé in **posizione seduto**.
2. Dopo che il cane si è seduto, il conduttore **fa tre passi indietro** (solo il conduttore si muove).
3. Una volta completati i tre passi indietro, il conduttore **chiama il cane al piede avanti**, che si posiziona accanto al conduttore e il binomio riprende il percorso.

Cartello 53 – FRONTE - CONDUTTORE 3PASSI INDIETRO - AL POSTO - AVANTI

Esercizio di movimento

1. Il conduttore **interrompe il movimento in avanti** e chiama il cane di fronte a sé in **posizione seduto**.
2. Dopo che il cane si è seduto, il conduttore **fa tre passi indietro** (solo il conduttore si muove).
3. Una volta completati i tre passi indietro, il conduttore **chiama il cane al posto avanti**, che si posiziona nella corretta posizione e il binomio riprende il percorso.

Cartello n. 54 – TWIST

Descrizione:

Durante la condotta, il conduttore chiede al cane di eseguire un giro completo (360°) sul posto **in senso antiorario**, mentre **il conduttore esegue contemporaneamente un giro di 360° in senso orario** (cioè nel senso opposto al cane).

Obiettivo:

Il movimento deve risultare fluido e sincronizzato; cane e conduttore terminano entrambi il giro nella posizione di partenza, con il cane al piede del conduttore, pronti a proseguire verso il cartello successivo.

Cartello n. 55 – TUNNEL

Descrizione:

Il binomio procede in condotta verso il tubo, che è posizionato **a 2 metri dal cartello**.

Quando il conduttore si trova **in prossimità dell'attrezzo**, **passa alla destra del tubo e invita il cane a entrare e attraversarlo**.

Obiettivo:

Il cane deve attraversare il tubo in modo deciso e diretto, uscendo dall'altra estremità e tornando subito in condotta alla sinistra del conduttore, senza esitazioni né deviazioni.

DESCRIZIONE CARTELLI UFFICIALI – RO3 (da 56 a 73 compreso)

- **Esecuzione:** il percorso viene svolto **senza guinzaglio**.
- **Ingresso in campo:** il conduttore entra sul ring **con il cane al guinzaglio**, che viene **sganciato dal collare o dalla pettorina** prima dell'inizio del percorso.
Il guinzaglio deve essere **riposto a tracolla o in tasca**.
- **Numero totale di stazioni:** 20
- **Numero di esercizi stazionari:** 7
- **Numero minimo di cartelli propri del livello RO3:** 8



Questo livello richiede **massima precisione, fluidità e coordinazione** tra conduttore e cane, poiché il lavoro viene eseguito completamente **in libertà**, mantenendo la corretta condotta e risposta ai segnali in ogni esercizio.

56. IN PIEDI – GIRA INTORNO

Cartello a destra – Esercizio stazionario

Durante il movimento, il conduttore si ferma e chiede al cane di **rimanere nella posizione “in piedi”**.

Quando il cane è fermo, il conduttore **compie un giro completo intorno al cane** in senso **antiorario**, mantenendo il controllo e senza che il cane si muova dalla posizione.

Terminato il giro, il conduttore **riprende la posizione al fianco del cane** e prosegue la condotta verso il cartello successivo.

57. IN PIEDI - LASCIA IL CANE

Cartello a destra – Esercizio di movimento

Durante il movimento, il conduttore **si ferma e chiede al cane di rimanere nella posizione “in piedi”**.

Dopo che il cane si è fermato correttamente, il conduttore **prosegue da solo fino al cartello successivo (n. 58)**, posizionato a circa **5 passi di distanza**, lasciando il cane fermo nella **posizione in piedi**.

L'esercizio sarà completato dal cartello seguente, che indicherà la successiva azione (ad esempio, richiamo o ritorno).

58. GIRATI – RICHIAMO FRONTALE - AL PIEDE o AL POSTO

Cartello a destra – Esercizio stazionario / di movimento

Il conduttore **si gira verso il cane e lo richiama**.

Il cane deve **raggiungere il conduttore e sedersi di fronte a lui**.

Successivamente, su indicazione del conduttore, **il cane può assumere la posizione al piede (da sinistra) oppure al posto (da destra)**.

- Se il cane **si siede nella posizione al piede**, l'esercizio è considerato **stazionario**.
- Se invece il cane **non si siede e il binomio riprende immediatamente la condotta**, l'esercizio è considerato **di movimento**.

59. IN PIEDI - LASCIA IL CANE

Cartello a destra – Esercizio di movimento

Durante la condotta, il conduttore **si ferma e chiede al cane di mantenere la posizione “in piedi”**.

Una volta che il cane è fermo, il conduttore **prosegue da solo e raggiunge il cartello successivo (n. 60)**, posizionato a circa **5 passi di distanza**, lasciando il cane nella **posizione richiesta**.

60. TERRA – SEDUTO – AL PIEDE o AL POSTO

Cartello a destra – Esercizio stazionario / di movimento

Il conduttore **si gira verso il cane** e gli chiede di assumere la posizione di **terra**, quindi quella di **seduto**, e infine **lo richiama**.

Il cane deve **sedersi di fronte al conduttore**; successivamente, su indicazione del conduttore, può assumere la **posizione al piede (da sinistra) o al posto (da destra)**.

Una volta presa la posizione, il cane può **sedersi** oppure il binomio può **riprendere la condotta**.

- 👉 Esercizio di movimento se il cane **non si siede** al piede.
- 👉 Esercizio stazionario se il cane **si siede** al piede.

61. TRE PASSI INDIETRO

Cartello a destra – Esercizio di movimento



Il binomio, mantenendo la **condotta** e **senza cambiare direzione di marcia**, esegue **tre passi all'indietro** con il cane che rimane **al piede** durante tutto il movimento.

Dopo i tre passi, il conduttore riprende la **condotta in avanti** verso il cartello successivo.

62. SEDUTO – LASCIA IL CANE

Cartello a destra – Esercizio di movimento

Il conduttore si ferma e il cane si siede **al piede**, automaticamente o sotto segnale.

Dopo che il cane ha assunto la posizione, il conduttore **lascia il cane fermo** e **raggiunge il cartello 63**, posizionato a circa **10 passi di distanza**.

Il **salto** sarà collocato a circa **5 passi dal cane**, con il **centro del salto perfettamente allineato** alla posizione del cane.

63. GIRATI – RICHIAMA IL CANE SUL SALTO – FRONTE – AL PIEDE o AL POSTO Cartello a destra – Esercizio stazionario o di movimento

Il conduttore si gira verso il cane e lo **richiama facendogli superare il salto**, che deve trovarsi **in linea con la posizione del cane**.

Il richiamo può essere **verbale e/o gestuale**.

Dopo aver superato il salto, il cane **si siede di fronte al conduttore**, quindi può assumere la posizione **al piede (da sinistra)** o **al posto (da destra)**, secondo la scelta del conduttore.

Una volta raggiunta la posizione, il cane può **sedersi** oppure il binomio può **proseguire il percorso**.

Se il cane **non effettua il salto** o lo supera su un ostacolo diverso da quello previsto, l'esercizio è considerato **non eseguito (N.E.)**.

- **Esercizio di movimento** se il cane *non si siede al piede*
- **Esercizio stazionario** se il cane *si siede al piede*

64. SEDUTO - LASCIA IL CANE

Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, da solo o su richiamo. Quando il cane è seduto, il conduttore si sposta verso il cartello 65, posto a circa dieci passi di distanza. Il salto viene posizionato a circa cinque passi e il suo centro è spostato di tre passi a destra o a sinistra rispetto alla posizione del cane. Dal cartello, il conduttore invia il cane verso il salto, che dovrà superare seguendo la direzione indicata.

65. GIRATI - INVIO SUL SALTO - AL PIEDE o AL POSTO

Il conduttore si gira verso il cane e lo richiama, inviandolo a superare un salto che si trova fuori linea rispetto alla sua posizione. Il richiamo può essere sia verbale sia gestuale, e durante il segnale di invio i piedi del conduttore devono restare vicini tra loro. Dopo aver effettuato il salto, il cane si siede di fronte al conduttore; successivamente, può assumere la posizione al piede o al posto, a seconda della scelta del conduttore. Una volta presa la posizione, il cane può sedersi oppure il binomio può continuare il percorso. Se il cane non supera il salto o lo affronta su un ostacolo diverso, l'esercizio è considerato non eseguito.

L'esercizio si considera **di movimento** se il cane non si siede al piede e **stazionario** se si siede al piede.

66. SVOLTA 90° DX - 1,2 PASSI - TERRA

Il binomio esegue una svolta a destra di 90° e, dopo uno o due passi a scelta del conduttore, si ferma. A questo punto, il conduttore chiede al cane di assumere direttamente la posizione a terra, senza passare dal seduto.

Una volta che il cane è a terra, il binomio riprende la condotta, facendo in modo che il cane si alzi e torni direttamente al piede, sempre senza passare dal seduto.

67. SVOLTA 90° SX - 1,2 PASSI - TERRA



Il binomio esegue una svolta a sinistra di 90° e, dopo uno o due passi a scelta del conduttore, si ferma. A questo punto, il conduttore chiede al cane di assumere direttamente la posizione a terra, senza passare dal seduto.

Una volta che il cane è a terra, il binomio riprende la condotta, facendo in modo che il cane si alzi e torni direttamente al piede, sempre senza passare dal seduto.

68. FRONTE - DIETROFRONTE CONDUTTORE DX

Il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé, facendolo assumere la posizione a seduto. Per facilitare l'esecuzione, il conduttore può fare un passo indietro. Quando il cane è seduto, il conduttore esegue un dietrofront a destra da solo, senza dare il segnale di "fermo" al cane, e si posiziona accanto e alla destra del cane. A questo punto, il binomio riprende il percorso insieme.

69. FRONTE - DIETROFRONTE CONDUTTORE SX - PIEDE

Il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé, facendolo assumere la posizione a seduto. Per facilitare l'esecuzione, il conduttore può fare un passo indietro. Quando il cane è seduto, il conduttore esegue un dietrofront a sinistra da solo, senza dare il segnale di "fermo" al cane, e si posiziona accanto e alla sinistra del cane. A questo punto, il conduttore chiede al cane di tornare alla posizione al piede alla sua sinistra e di sedersi.

70. SEDUTO - INVIO AL SALTO - SEDUTO - RAGGIUNGI

Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o su richiamo. Poi invia il cane verso un salto posizionato a circa cinque passi in linea con il binomio. Dopo aver superato il salto e essersi girato verso il conduttore, il cane assume la posizione a seduto, da solo o su comando. A questo punto, il conduttore torna dal cane senza dare il segnale di "fermo" e si posiziona accanto a lui, tenendolo alla propria sinistra. Il binomio prosegue quindi il percorso, con la stazione successiva collocata immediatamente a ridosso del salto.

71. SEDUTO - LASCIA IL CANE

Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o su richiamo. Quando il cane è seduto, il conduttore lo lascia e si sposta verso il cartello 72, preparando l'invio sul tubo.

72. GIRATI - INVIA AL TUBO - FRONTE - ALPIEDE o AL POSTO

Il conduttore si gira verso il cane e lo richiama, inviandolo a superare il tubo posizionato fuori linea rispetto alla sua posizione. Il richiamo può essere verbale o gestuale. Una volta attraversato il tubo, il cane si porta di fronte al conduttore e si siede. Successivamente, il conduttore chiede al cane di assumere la posizione al piede o al posto.

73. FRONTE - CONDUTTORE 3 PASSI INDIETRO - RITORNA

Il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte, facendolo sedere. Quando il cane è seduto, il conduttore compie tre passi indietro senza dare il segnale di "resta". Terminati i tre passi, il conduttore torna verso il cane passando dietro di lui e riprende l'avanzamento insieme al binomio.